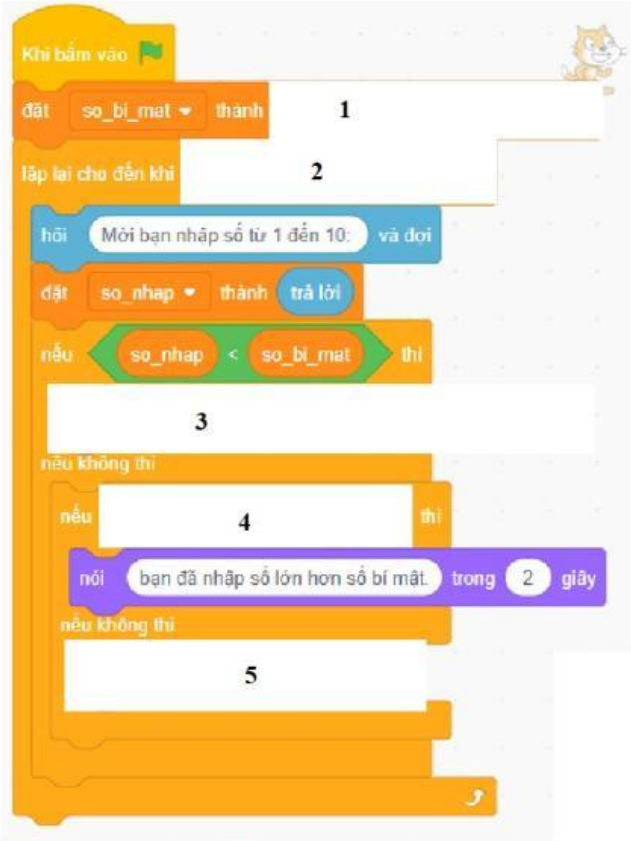
PHIẾU HỌC TẬP SỐ 2

Hãy ghép mỗi câu lệnh ở cột B vào một vị trí được đánh số ở cột A cho phù hợp để tạo thành chương trình trò chơi đoán số.

Cột A	Cột B



LIVEWORKSHEETS