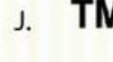
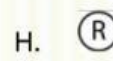
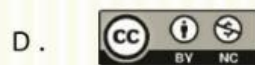
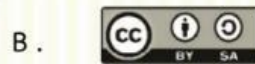


ชื่อ ชั้น เลขที่

ใบงาน สัญลักษณ์แสดงสิทธิ์การเป็นเจ้าของผลงาน
รายวิชาวิทยาการคำนวณ 2 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

คำชี้แจง นำตัวอักษรหน้าตัวเลือกที่กำหนดให้ เติมลงในช่องว่างหน้าข้อให้สัมพันธ์กัน



- 21. ถ้านักเรียนวาดภาพการ์ตูน และต้องการให้ผู้อื่นนำไปใช้ได้ แต่ต้องระบุที่มา นักเรียนจะใช้สัญลักษณ์ใด
- 22. ถ้านักเรียนวาดภาพห้องทดลองวิทยาศาสตร์ และให้ผู้อื่นนำไปใช้ได้ แต่ต้องอ้างอิงที่มา และห้ามดัดแปลง นักเรียนจะใช้สัญลักษณ์ใด
- 23. ถ้านักเรียนสร้างฟังก์ชันสำหรับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ และสามารถให้ผู้อื่นนำไปใช้ได้ แต่ต้องระบุที่มา และห้ามใช้เพื่อการค้า นักเรียนจะใช้สัญลักษณ์ใด
- 24. สัญลักษณ์ที่แสดงถึงงานนี้มีลิขสิทธิ์ หากต้องการใช้จะต้องได้รับอนุญาตอย่างถูกต้องก่อน
- 25. สัญลักษณ์ที่แสดงถึงเครื่องหมายการค้าจดทะเบียน
- 26. สัญลักษณ์ที่แสดงถึงเครื่องหมายการค้าที่ไม่ได้จดทะเบียน
- 27. ถ้านักเรียนเขียนโปรแกรมคำนวณทางคณิตศาสตร์ โดยให้ผู้อื่นนำไปใช้งานได้ แต่ต้องระบุหรือแสดงที่มา แต่ห้ามใช้เพื่อการค้า และต้องเผยแพร่ ดัดแปลง โดยใช้สัญญาอนุญาตชนิดเดียวกัน นักเรียนจะใช้สัญลักษณ์ใด
- 28. ถ้านักเรียนทำโครงงานวิทยาศาสตร์ขึ้นมา โดยให้ผู้อื่นนำไปเผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุที่มาและต้องใช้สัญญาอนุญาตเดียวกัน นักเรียนจะใช้สัญลักษณ์ใด
- 29. ถ้านักเรียนประดิษฐ์เครื่องหันผักและผลไม้ขึ้นมา และต้องการให้ผู้อื่นนำวิธีการสร้างไปใช้ได้ โดยต้องระบุที่มา แต่ห้ามใช้เพื่อการค้าและห้ามดัดแปลงเด็ดขาด นักเรียนจะใช้สัญลักษณ์ใด
- 30. ถ้านักเรียนออกแบบกราฟิกโดยการสร้างภาพตัวการ์ตูนเป็นของตนเอง ซึ่งตั้งใจเผยแพร่และยกผลงานนั้นให้เป็นสาธารณสมบัติ นักเรียนต้องใช้สัญลักษณ์ใด