

ใบงานที่ 2 เรื่อง องค์ประกอบของโปรแกรม Scratch

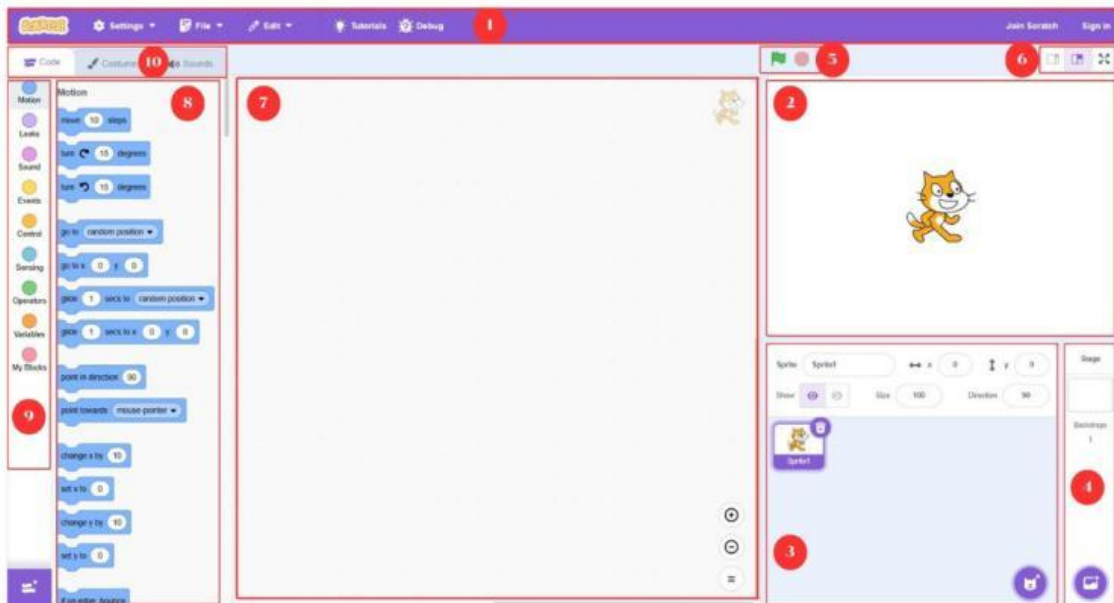
ชื่อ:	สกุล:	ชั้น:	เลขที่:
-------	-------	-------	---------



โปรแกรม SCRATCH

คำชี้แจง

อ่านคำถามในใบงาน และตอบคำถามโดยระบุหมายเลขที่สอดคล้องกับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่เกี่ยวข้อง



-เวทีแสดงผล
-เก็บรวบรวมโค้ดคำสั่ง
-เก็บปรับแต่งและจัดการเสียง
-ปุ่มเริ่มและหยุด
-พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
-เก็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง
-ปุ่มเปลี่ยนภาษา
-สมัครการใช้งาน และลงชื่อเข้าใช้งาน
-ปุ่มปรับแต่งหน้าเวที และย่อขยาย
-โค้ดคำสั่ง