A)	**SCRATCH**	( )	Permiten realizar acciones en conjunto y se diferencian por su color
B)	**Bloques de movimiento**	( )	Se utilizan para cambiar la apariencia de los objetos y del escenario
C)		( )	Lenguaje de programación que sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones.
D)	**Bloques de código**	( )	Bloque de código que permite a nuestros objetos decir algo
E)	**Bloques de apariencia**	( )	Son los bloques que nos ayudan a mover a nuestros personajes y objetos dentro del escenario
F)		( )	Bloque que sirve para reproducir nuestro código

LIVEWORKSHEETS

G)



H)

Bloques de evento

I)



( )

Botón para agregar fondos a nuestro escenario

( )

Son bloques de color amarillo

( )

Bloque de código para mover por el escenario a nuestros objetos

LIVEWORKSHEETS