

A)

SCRATCH



Permiten realizar acciones en conjunto y se diferencian por su color

B)

Bloques de movimiento



Se utilizan para cambiar la apariencia de los objetos y del escenario

C)



Lenguaje de programación que sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones.

D)

Bloques de código



Bloque de código que permite a nuestros objetos decir algo

E)

Bloques de apariencia



Son los bloques que nos ayudan a mover a nuestros personajes y objetos dentro del escenario

F)



Bloque que sirve para reproducir nuestro código

G)



H)



I)



Botón para agregar fondos a nuestro escenario



Son bloques de color amarillo



Bloque de código para mover por el escenario a nuestros objetos