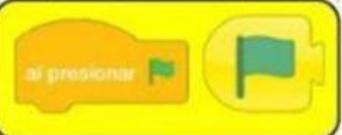
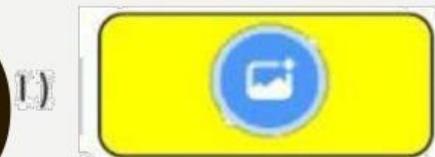
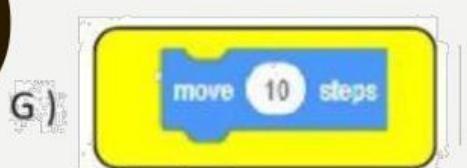


A)	SCRATCH	Permiten realizar acciones en conjunto y se diferencian por su color
B)	Bloques de movimiento	Se utilizan para cambiar la apariencia de los objetos y del escenario
C)		Lenguaje de programación que sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones.
D)	Bloques de código	Bloque de código que permite a nuestros objetos decir algo
E)	Bloques de apariencia	Son los bloques que nos ayudan a mover a nuestros personajes y objetos dentro del escenario
F)		Bloque que sirve para reproducir nuestro código



Botón para agregar fondos a nuestro escenario

Son bloques de color amarillo

Bloque de código para mover por el escenario a nuestros objetos