



Prácticas

Las siguientes actividades son prácticas realizadas en el segundo trimestre, mismas que ya fueron revisadas y calificadas dentro del salón de clases.

PRACTICA

A handwriting practice interface for the letter 'E'. It features a central workspace with a light gray background and horizontal blue lines. A vertical red line is positioned to the left of the workspace. To the left of the red line are five brown circular bullet points. The first three bullet points correspond to the three horizontal strokes of the letter 'E', which are formed by green dots. The first stroke is at the top, the second in the middle, and the third at the bottom. A blue cursor with a yellow arrow is positioned at the start of the first stroke. The fourth and fifth bullet points are empty. Below the workspace is a dark brown bar containing five circular icons: a green circle with a white question mark, a blue circle with a white house icon, an orange circle with a white left arrow, a white number '5' in the center, an orange circle with a white right arrow, and a purple circle with a white list icon.

PRACTICA



PRACTICA



PRACTICA

Cuenta las frutas y presiona la tecla con el número que le corresponde

Cuenta las frutas y presiona la tecla del número que les corresponde.



PRACTICA

Lleva a Andy hacia arriba, hacia abajo y a los lados pulsando las teclas de flecha de tu teclado

Lleva a Andy a su lugar favorito con las teclas de flecha de tu teclado.



PRACTICA

Ayuda a Nina a preparar su cumpleaños

Con las teclas de números, pulsa en el número correspondiente a la cantidad resaltada.

6 balloons, 3 party hats, 2 striped party hats, 3 candles, 6 sandwiches, 1 cake.

Bloc Num	/	*	-
7 Inicio	8 ↑	9 FinPag	+
4 ←	5	6 →	
1 Fin	2 ↓	3 AvPag	Intro
0 Ins		* Supr	

PRACTICA

Arma el rompecabezas del teclado. Escoge el número de piezas y ¡a comenzar!

Escoge el número de piezas pulsando en el número que aparece en la pantalla y arma el rompecabezas del teclado.



PRACTICA



PRACTICA

Atrapa la letra



Teclea las letras según vayan saliendo.

