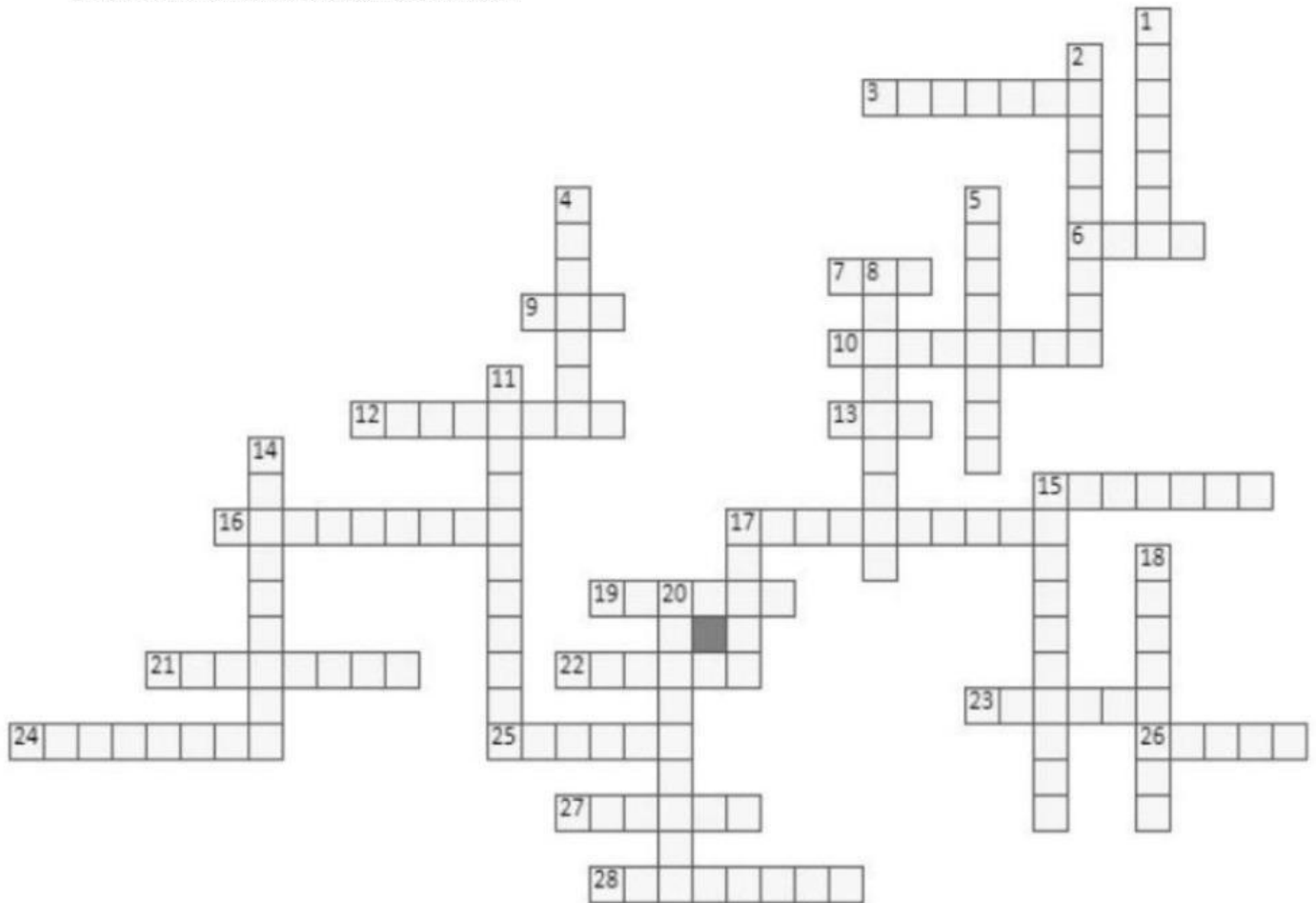


Nama :

Kelas :

ULANGAN HARIAN BAB 4. SISTEM KOMPUTER

Petunjuk : Isilah menggunakan huruf kapital!



Secara horizontal

- 3. perangkat output yang mencetak gambar, foto, dokumen ke dalam bentuk media kertas
- 6. contoh software berbasis alat perkantoran
- 7. perangkat yang menjadi pusat pemrosesan data komputer
- 9. jenis memori sangat cepat untuk menyimpan data sementara saat komputer memproses data/eksekusi perintah
- 10. perangkat yang menjembatani perangkat keras dengan pengguna
- 12. alat input yang digunakan untuk memasukkan karakter (huruf, angka, simbol) ke dalam komputer
- 13. Singkatan dari Read Only Memory
- 15. perangkat output yang menampilkan hasil pengolahan data di komputer berupa gambar, teks, angka, grafik
- 16. tombol keyboard yang berfungsi untuk menghapus karakter dari sebelah kanan ke kiri

Tegak lurus

- 1. alat input yang digunakan untuk memindai dan menyalin data dari kertas berisi grafik, gambar, foto, atau tulisan menjadi sebuah file dengan alat pembaca optical data reader
- 2. orang yang mengoperasikan komputer
- 4. alat output yang menghasilkan suara dari komputer
- 5. perangkat fisik komputer yang dapat disentuh dan dipegang
- 8. contoh software berbasis desain
- 11. papan sirkuit utama yang menghubungkan peranti-peranti pada komputer (tempat melekatnya processor, memori, harddisk, dan komponen lain)
- 14. alat penyimpan data secara permanen yang bersifat portabel
- 15. komputer adalah kata yang berasal dari bahasa inggris "compute" yang artinya

Secara horizontal

- 17. alat input yang mengonversi (mengubah) suara menjadi sinyal elektrik ke komputer
- 19. contoh software berbasis video editing
- 21. kumpulan program yang berisi perintah
- 22. contoh software berbasis perambaan (search engine)
- 23. perangkat keras yang menyajikan informasi dari komputer yang bisa berupa tampilan di layar monitor, gambar cetak, suara dari speaker
- 24. tombol keyboard untuk mengaktifkan dan mematikan huruf kapital/huruf besar
- 25. tombol keyboard yang berfungsi menghapus karakter dari kiri ke kanan
- 26. perangkat yang mengirimkan data ke komputer untuk diolah
- 27. contoh software berbasis media sosial
- 28. media penyimpanan data dalam lapisan magnet pada piringan bulat cakram disk tipis

Tegak lurus

- 17. perangkat input yang digunakan untuk menggerakkan dan mengatur posisi kursor di layar komputer
- 18. alat yang biasanya menjadi pelengkap dalam bermain game video yang menggunakan lebih dari satu tombol
- 20. alat yang menampilkan objek atau data berupa teks, gambar maupun video yang ada di dalam computer atau laptop pada sebuah layar atau dinding