

Введіть своє прізвище та ім'я

Завдання №1

Поєднайте ключові слова з поясненням до них (2 бали)

float	функція, що округлює значення
int	змінні цього типу можуть набувати як цілих так і дробових значень
round	Використовується для виведення результатів обчислень
print	Забезпечує введення значення з клавіатури
input	змінні цього типу можуть набувати тільки цілих значень

Завдання №2

Доповніть код розв'язання задачі. (2 бали)

Задача: Дано два числа. Визначити, чи рівні вони. Якщо ні – то яке з них більше

```
x = float(input("Уведіть x: "))
y = float(input("Уведіть y: "))
if x    y:
    print("Числа рівні")
elif x > y:
    ("Перше число більше")
:
print("Друге число більше")
```

Завдання №3

Запишіть рядок програми, який задає значення змінній «С». Вона може набувати тільки цілого значення. Її задає користувач із клавіатури (1 бал)

Завдання №4

Доповніть код пропущеними словами. В даній частині коду описано створення підпрограми, що буде обчислювати площу квадрата за відомою стороною. (1 бал)

S (a):
a*a

Завдання №5

Оберіть рядки коду, в яких допущені помилки (2 бали)

Задача: Знайти найбільше з двох чисел

```
def max (x, y):  
    if x > y: z = x  
    elif: z = y  
    print z  
x1 = float(input("x1="))  
x2 = float(input("x2="))  
x3 = float(input("x3="))  
x4 = float(input("x4="))  
m1 = max (x1, x2)  
m2 = max (x3, x4)  
m = max (m1, x4)  
return ("Найбільше значення: ", m1)
```

Завдання №5

Доповніть код розв'язання задачі. (4 бали)

Задача: Створіть проєкт для знаходження суми периметрів та суми площ двох квадратів, якщо відомо довжини їх сторін, використовуючи функції для знаходження периметра та площі квадрата за довжиною його сторони.

```
def S_square (a):  
    return
```

```
    P_square (a):  
        4*a
```

```
a1 = float(input("a1="))  
a2 = float(input("a2="))  
Sum S_square = S_square (    )+ S_square (    )  
Sum P_square =          (a1) +          (a2)  
print ("Сума периметрів квадратів: ",          )  
print ("Сума площ квадратів: ",          )
```