

Câu 1: Chọn đáp án đúng

Một việc được gọi là việc có cấu trúc lặp khi nào?

- A. Một việc có nhiều việc nhỏ hơn.
- B. Một việc có nhiều việc nhỏ hơn được thực hiện tuần tự.
- C. Một việc có nhiều việc nhỏ hơn được thực hiện lặp lại nhiều lần.
- D. Một việc không có nhiều việc nhỏ hơn.

Câu 2: Chọn đáp án đúng

Có mấy dạng cấu trúc lặp trong Scratch?

- A. 1.
- B. 2.
- C. 3.
- D. 4.

Câu 3: Chọn đáp án đúng

Đoạn chương trình dưới đây có cấu trúc gì?



- A. Cấu trúc lặp với số lần không biết trước.
- B. Cấu trúc lặp liên tục.
- C. Cấu trúc lặp có điều kiện.
- D. Cấu trúc lặp với số lần biết trước.

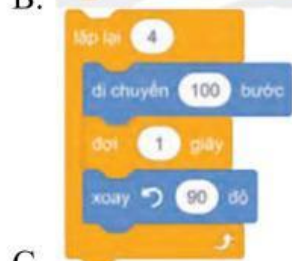
Câu 4: Chọn đáp án đúng

Khối lệnh nào phù hợp với mô tả dưới đây:

Lặp cho tới khi Q được gõ: Lướt trong 1 giây đến vị trí ngẫu nhiên



A.



Câu 5: Chọn đáp án đúng
Lệnh dưới đây có ý nghĩa là gì?



- A. Điều khiển khối lệnh lặp liên tục.
- B. Điều khiển khối lệnh lặp với số lần biết trước.
- C. Điều khiển khối lệnh lặp có điều kiện.
- D. Điều khiển khối lệnh lặp tối đa 10 lần.