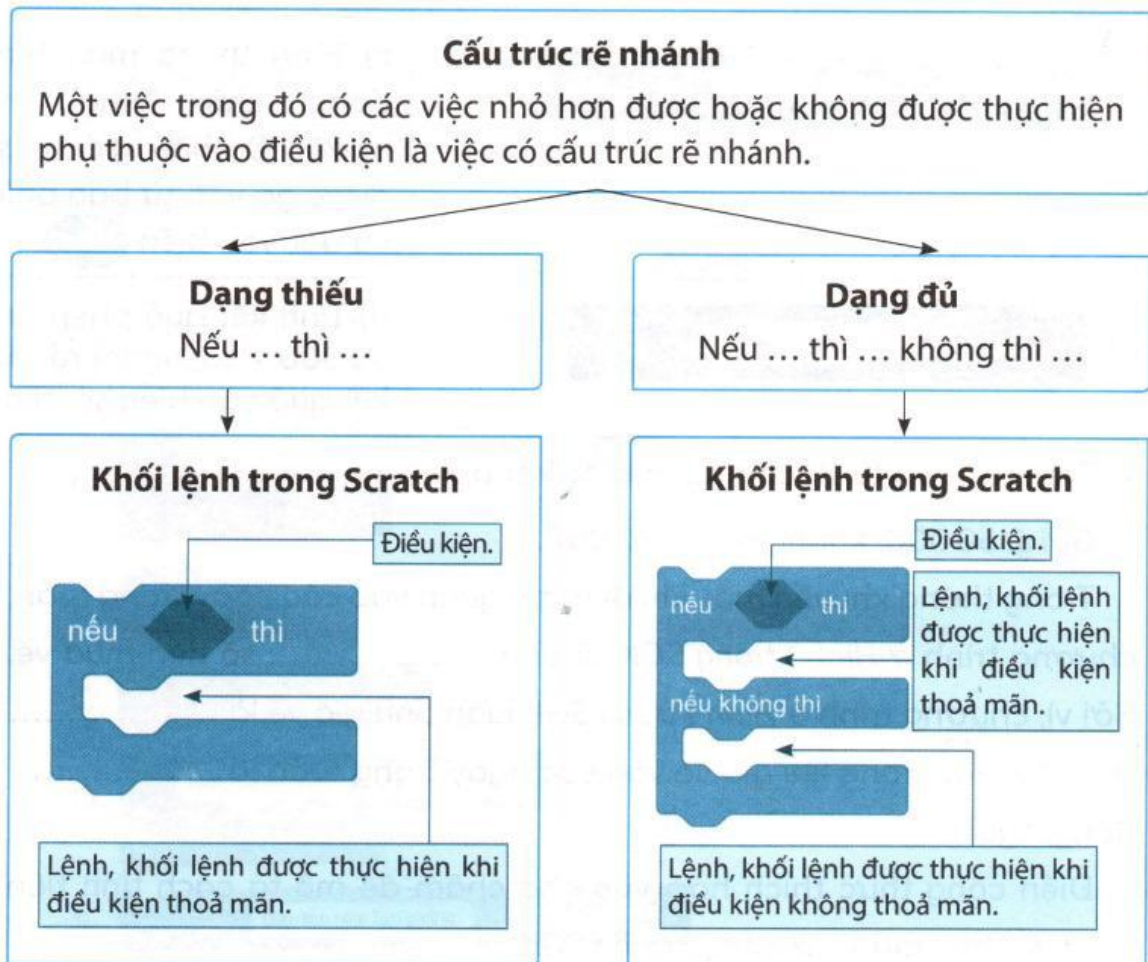


BÀI 10. CẤU TRÚC Rẽ NHÁNH

I. Tóm tắt bài học



II. Bài tập

1. Cột bên trái gồm các lệnh của chương trình ở Hình 1 trong SGK. Nối mỗi lệnh ở cột bên trái với một ý nghĩa tương ứng ở cột bên phải cho phù hợp.

Lệnh	Ý nghĩa
1. hỏi Nhập số người: và đợi	a) Hiển thị ra màn hình dòng chữ "Số tiền mua vé là:" và giá trị của biến so_tien.
2. đặt so_nguoi thành trả lời	b) Đặt giá trị của biến trả lời vào biến so_nguoi.
3. đặt so_tien thành 50000 * so_nguoi	c) Hiển thị ra màn hình dòng chữ "Nhập số người:", nhận giá trị số được gõ vào từ bàn phím và đặt vào biến trả lời.
4. nói kết hợp Số tiền mua vé là: so_tien	d) Tính kết quả phép tính $50\,000 \times \text{so_nguoi}$ rồi đặt kết quả vào biến so_tien.

2. Điền từ, cụm từ thích hợp vào chỗ chấm.

Gợi ý: 50 000; không đúng; 30 000.

Trong tháng khuyến mãi, khi đi tham quan vào các ngày trong tuần, chương trình ở Hình 1 trong SGK sẽ tính số tiền mua vé. Bởi vì, chương trình ở Hình 1 trong SGK luôn tính giá vé là đồng/người, trong khi giá vé vào các ngày trong tuần là đồng/người.

3. Điền công thức thích hợp vào chỗ chấm để mô tả cách tính tiền mua vé theo giá vé ở Bảng 1 trong SGK.

Gợi ý: $\text{so_tien} = 30\,000 \times \text{so_nguoi}$; $\text{so_tien} = 50\,000 \times \text{so_nguoi}$.

Lưu ý: Một công thức có thể sử dụng nhiều lần.

a) Nếu là ngày trong tuần thì

b) Nếu là cuối tuần thì

c) Nếu là ngày cuối tuần thì không thì

4. Điền từ, cụm từ vào chỗ chấm cho phù hợp để mô tả cách tính tiền mua vé theo giá vé ở *Bảng 2 trong SGK*.

Gợi ý: một mình; theo nhóm.

Lưu ý: Một cụm từ có thể sử dụng nhiều lần.

- a) Nếu đi xem thì số tiền là 60 000 đồng;
- b) Nếu đi xem thì số tiền là 40 000 đồng $\times$ số người;
- c) Nếu đi xem thì số tiền là 60 000 đồng không thì số tiền là 40 000 đồng $\times$ số người;
- d) Nếu đi xem thì số tiền là 40 000 đồng $\times$ số người không thì số tiền là 60 000 đồng.

5. Ghép cấu trúc rẽ nhánh với mô tả bằng lời nói và mô tả bằng khối lệnh Scratch.

Cấu trúc rẽ nhánh	Mô tả bằng lời nói	Mô tả bằng khối lệnh Scratch
1. Dạng thiếu	a) Nếu ... thì ...	A.
2. Dạng đủ	b) Nếu ... thì ... không thì ...	B.

Kết quả ghép:

6. Khoanh tròn vào chữ cái đặt trước phát biểu sai.

A. Ở *Hình 1 trong SGK*, việc tính tiền mua vé tham quan trong chương trình là việc có cấu trúc rẽ nhánh.

B. Việc tính tiền mua vé tham quan trong tháng khuyến mãi theo giá vé tại *Bảng 1 trong SGK* là việc có cấu trúc rẽ nhánh.

C. Việc tính tiền mua vé xem phim theo giá vé tại *Bảng 2 trong SGK* là việc có cấu trúc rẽ nhánh.

D. Việc tính tiền taxi theo giá cước tại *Bảng 3 trong SGK* là việc có cấu trúc rẽ nhánh.

7. Ghép các lệnh dưới đây vào các vị trí được đánh số ở Hình 1, Hình 2 để được chương trình tính đúng số tiền mua vé tham quan theo giá vé ở *Bảng 1 trong SGK*.

A. ngay = trong tuần

B. đặt so_tien thành 30000 * so_nguoi

C. đặt so_tien thành 50000 * so_nguoi

D. ngay = cuối tuần

Lưu ý: Một lệnh có thể sử dụng nhiều lần.



Hình 1.



Hình 2.

Kết quả ghép:

Hình 1

Hình 2

8. Chương trình ở Hình 3 thực hiện việc gì và thực hiện như thế nào?



Hình 3.

Trả lời:

.....

.....

.....

9. Ghép mỗi câu lệnh ở cột A vào các vị trí được đánh số ở cột B để được chương trình tính đúng số tiền cước taxi theo giá cước ở Bảng 3 trong SGK.

A	B
A. đặt so_tien thành S * 14000	<pre> Khi bấm vào [] hỏi [Nhập số ki-lô-mét:] và đợi đặt [S] thành [trả lời] nếu [] thì 1 nếu không thì 2 3 nói [kết hợp: Tiền cước taxi là: so_tien] </pre>
B. S > 30	
C. đặt so_tien thành 420000 + S * 30 + 11000	

Kết quả ghép: