

NOT / * + - < >
AND = OR

3 اختر الإجابة الصحيحة:

لينة تتحقق من شرط معين ، إذا كان الشرط صحيحاً فإن جميع اللبئات البرمجية التابعة للجملة الشرطية سيتم تنفيذها. أما إذا كان الشرط خطأ فسيتم تخطي تلك اللبئات، ولن تنفذ الأوامر التي تحتويها.

REPEAT

repeat 10

IF ..THEN..ELSE

if then else

IF..THEN

if then

تربط لبنة بين لبنتين منطقيتين إذا كانت قيمة كل منهما صحيحة فإن النتيجة النهائية تكون صحيحة.

NOT

not

OR

or

AND

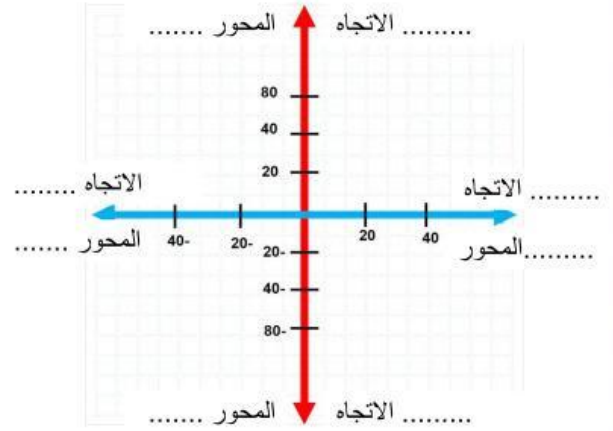
and



أسئلة الصف السابع لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات أنتِ قد التحدي

وزارة التربية والتعليم العالي
Ministry of Education and Higher Education
مدرسة سويدة بنت زمعة
الإعدادية للبنات

1 أكمل الفراغ بالإجابة المناسبة:



مجموعة من نقاط تسمى بكسل تشبه جدولاً به الكثير من الصفوف والاعمدة

☐

1 المبرمج

تستخدم عملية في البرمجة لتحديد ترتيب تنفيذ الجمل البرمجية

☐

2 المعاملات الرياضية

هو شخص يقوم باختبار البرنامج لاكتشاف المشاكل

☐

3 المنصة في Scratch

تستخدم لاء مهام الحسابية

☐

4 فاحص الانظمة

هو شخص يقوم بتحويل التصميمات التقنية للتطبيقات والبرامج إلى تعليمات برمجية

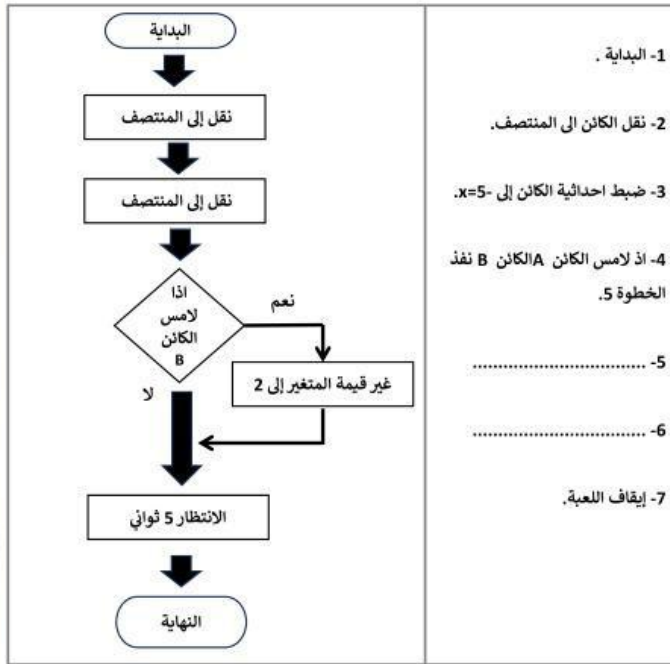
☐

5 اتخاذ القرارات

تستخدم لفحص أكثر من شرط في جملة شرطية واحدة وايضاً لفحص نقيض الشرط

☐

6 المعاملات الشرطية



1- البداية .

2- نقل الكائن إلى المنتصف.

3- ضبط احداثية الكائن إلى -5.

4- اذ لامس الكائن A الكائن B نفذ الخطوة 5.

5-

6-

7- إيقاف اللعبة.