

คำสั่ง: ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

1. แอนิเมชันที่เก่าแก่ที่สุดที่พบในประเทศอิหร่าน เป็นภาพใด

- ก. พระกระโดดกำแพง
- ข. กระรอกกระโดดขึ้นบนต้นไม้
- ค. แพะกระโดดขึ้นไปกินใบไม้
- ง. นกบินไปเกาะกิ่งไม้

2. ข้อใดให้ความหมายของภาพเคลื่อนไหวได้สมบูรณ์ที่สุด

- ก. การฉายภาพนิ่งหลาย ๆ ภาพต่อเนื่องกันด้วยความเร็วที่เหมาะสม
- ข. ภาพวาดที่ถูกนำมาเรียงต่อกันและฉายผ่านคอมพิวเตอร์ด้วยความเร็วสูงสุด
- ค. ภาพกราฟฟิกที่มีการเคลื่อนไหวเพื่อแสดงขั้นตอนที่เกิดขึ้นในรูปแบบของการ์ตูน
- ง. การใช้ฟิล์มเพื่อฉายภาพต่อเนื่องกันด้วยความเร็ว 24 เฟรมต่อวินาที

3. ข้อใดเป็นการเปลี่ยนแปลงแบบ transform

- ก. เชื่อมนาฬิกาหมุน
- ข. ลูกบอลกระแทกกล่องขึ้น
- ค. คนเหวี่ยงแขน
- ง. แอปเปิ้ลตกลงพื้น

4. ข้อใดเป็นประเภทของ Stop Motion

- ก. การวาดภาพหลาย ๆ ภาพ
- ข. ต้องใช้เวลาในการผลิตและแอนิเมเตอร์จำนวนมาก
- ค. ประหยัดเวลาการผลิต และประหยัดค่าใช้จ่ายมาก
- ง. การถ่ายภาพทุกจังหวะของหุ่นจำลองที่ค่อย ๆ ขยับ

5. แอนิเมชันที่เกิดจากการวาดภาพหลาย ๆ ภาพ เป็นแอนิเมชันประเภทใด

- ก. Imagin Animation
- ข. Stop Motion
- ค. Model Animation
- ง. Draw Animation

6. ข้อใดไม่ใช่หลักการเคลื่อนที่และการเกิดภาพ

- ก. อัตราเร่ง
- ข. เวลา
- ค. แรงส่ง
- ง. แรงเค้น

7. ข้อใดเป็นการกระทำรอง

- ก. ขาที่ก้าว
- ข. แขนที่แขว่ง
- ค. ตาที่กระพริบ
- ง. เส้นผมที่ปลิว

8. สิ่งแรกที่ต้องทำก่อนการสร้างภาพเคลื่อนไหวคือข้อใด

- ก. จัดเตรียมอุปกรณ์
- ข. วางโครงเรื่องชิ้นงาน
- ค. จัดเตรียมองค์ประกอบ
- ง. วางแผนการเผยแพร่ผลงาน

9. การเตรียมภาพเสียงและวิดีโอเป็นขั้นตอนข้อใด

- ก. การวางโครงเรื่องชิ้นงาน
- ข. การสร้างชิ้นงาน
- ค. การทดสอบการทำงาน
- ง. การจัดเตรียมองค์ประกอบชิ้นงาน

10. เครื่องมือใหม่ที่ถูกสร้างมาเพื่ออำนวยความสะดวกในการสร้างภาพเคลื่อนไหวเป็นเทคโนโลยีข้อใด

- ก. เทคโนโลยีภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ
- ข. เทคโนโลยีการพัฒนา
- ค. เทคโนโลยีการผลิต
- ง. เทคโนโลยีการกระจาย

11. ข้อใดคือชื่อเดิมของ Adobe Flash

- ก. Shockwave Flash
- ข. Macromedia Flash
- ค. Flash Player
- ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ข

12. Adobe Flash เริ่มมีชื่อเสียงในปี พ.ศ.ใด

- ก. พ.ศ. 2538
- ข. พ.ศ. 2537
- ค. พ.ศ. 2539
- ง. พ.ศ. 2540

13. Adobe Flash เป็นที่นิยมใช้งานในด้านใด

- ก. แอนิเมชั่น
- ข. ออกแบบเว็บเพจ
- ค. โฆษณา
- ง. ถูกทุกข้อ

14. จุดเด่นของโปรแกรม Adobe Flash ข้อใดถูกต้องมากที่สุด

- ก. ภาพมีความคมชัดและสวยงาม การบีบอัดไฟล์ให้มีขนาดเล็ก
- ข. การบีบอัดไฟล์ให้มีขนาดเล็ก
- ค. แสดงผลได้อย่างรวดเร็ว
- ง. สามารถใช้ผลิตสื่อการสอนเชิงตอบโต้

15. งาน Flash แบบ Online มีกี่ประเภท

- ก. 5 ประเภท
- ข. 4 ประเภท
- ค. 6 ประเภท
- ง. 3 ประเภท

16. ข้อใดคืองาน Flash แบบ Online

- ก. Flash Website , Web Banner
- ข. Web Introduction , Presentation
- ค. Web Banner , Application
- ง. Web Animation , Product Introduction

17. ข้อใดคืองาน Flash แบบ Offline

- ก. Flash Website , Web Banner
- ข. Web Introduction , Presentation
- ค. Web Banner , Application
- ง. Product Introduction , Application

18. การใช้งาน Adobe Flash ร่วมกับโปรแกรมใดที่ช่วยให้การเขียนเว็บไซต์ง่ายขึ้น

- ก. Dreamweaver
- ข. Adobe Illustrator
- ค. Adobe Photoshop
- ง. Auto CAD

19. โปรแกรมใดที่ใช้วาดภาพแบบเวกเตอร์ ร่วมกับ Adobe Flash

- ก. Dreamweaver
- ข. Adobe Illustrator
- ค. Adobe Photoshop
- ง. Auto CAD

20. ข้อใดคือการทำงานของ Adobe Photoshop ร่วมกับ Adobe Flash

- ก. การวาดภาพแบบเวกเตอร์
- ข. การทำอัลบั้มภาพผ่านเว็บไซต์
- ค. การตกแต่ง ตัดต่อ เปลี่ยนสีภาพ และใส่ Effect ให้กับรูปภาพ
- ง. การสร้างแอนิเมชัน

21. ข้อใดคือแถบคำสั่งการสร้างชิ้นงาน การเปิด/ปิดชิ้นงาน การบันทึกชิ้นงาน

- ก. File
- ข. Edit
- ค. View
- ง. Insert

22. ข้อใดคือแถบคำสั่งเกี่ยวกับการปรับมุมมองชิ้นงาน เส้นไม้บรรทัด

- ก. File
- ข. Edit
- ค. View
- ง. Insert

23. ข้อใดคือแถบคำสั่งเกี่ยวกับการเพิ่ม ซีน เลเยอร์ เฟรม สัญลักษณ์อื่นๆ ลงบนไทม์ไลน์

- ก. File
- ข. Edit
- ค. View
- ง. Insert

24. ส่วนประกอบของสแตจ (Stage) และพื้นที่การทำงาน (Pasteboard) มีกี่ส่วนสำคัญ

- ก. 5
- ข. 6
- ค. 7
- ง. 8

25. ในงานแอนิเมชัน 2 มิติ 1 เรื่อง การตั้งค่า FPS : 24.00 เท่ากับต้องวาดภาพทั้งหมดกี่ภาพ

- ก. 28 ภาพ
- ข. 20 ภาพ
- ค. 48 ภาพ
- ง. 24 ภาพ

26. ข้อใดคือกลุ่มเครื่องมือการเลือก

- ก. Selection Tools
- ข. Drawing and Type Tools
- ค. Retouching Tools
- ง. Navigation Tools

27. ข้อใดคือกลุ่มเครื่องมือการวาดภาพและการพิมพ์

- ก. Selection Tools
- ข. Drawing and Type Tools
- ค. Retouching Tools
- ง. Navigation Tools

28. ข้อใดคือกลุ่มเครื่องมือมุมมอง

- ก. Selection Tools
- ข. Drawing and Type Tools
- ค. Retouching Tools
- ง. Navigation Tools

29. ข้อใดคือการนำเข้าไฟล์ไปยังพาเนล Library

- ก. Import to Stage
- ข. Import to Library
- ค. Open External Library
- ง. ถูกทุกข้อ

30. ข้อใดคือการลบคีย์เฟรมที่ถูกต้อง

- ก. การใช้ปุ่ม Delete
- ข. ลบด้วยคำสั่ง Clear Keyframe
- ค. ลบด้วยคีย์ลัด Shift + F6
- ง. ถูกทั้งข้อ ข และ ค