

แบบทดสอบ ชุดที่ 3 โปรแกรม Sketch Up

คำสั่ง ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. ข้อใดคือความหมายของ Shader

- ก. ความเรียบของพื้นผิว
- ข. ความหนาของพื้นผิว
- ค. ความแข็งของพื้นผิว
- ง. ลักษณะพื้นผิว

2. การใช้เครื่องมือ Position texture หมุดสีเขียวหมายถึงข้อใด

- ก. ปรับขนาด และหมุนตำแหน่งของลวดลาย
- ข. ปรับขนาด และบิดรูปทรงของลวดลาย
- ค. บิดรูปทรงของลวดลายแบบ Perspective
- ง. เลื่อนตำแหน่งของลวดลาย

3. การนำภาพภายนอกมาใช้เป็นลวดลายต้องใช้คำสั่งใด

- | | |
|-----------|-----------|
| ก. Export | ข. Import |
| ค. Scan | ง. Open |

4. ข้อใดต่อไปนี้เป็นการใช้เครื่องมือ Shadows

- 
- ก. Windows --> Toolbar --> Shadows
 - ข. View --> Toolbar --> Shadows
 - ค. Windows --> Shadows
 - ง. Toolbar --> Shadows

5. เมื่อต้องการสร้างคอมโพเนนต์เลือกคำสั่งใด

- ก. Make Component
- ข. Reverse Faces
- ค. Intersect Face
- ง. Make Group

6. ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกในการสร้างโมเดลบ้าน

- ก. สร้างประตูหน้าต่าง
- ข. สร้างหลังคาบ้าน
- ค. สร้างตัวบ้าน
- ง. ตกแต่งบ้าน

7. การสร้างโมเดลบ้านใช้เครื่องมือใดในการสร้างขอบประตุนหน้าต่าง

ก.



ข.



ค.



ง.



8. ไฟล์ภาพชนิดใดได้รับความนิยมมากที่สุด

ก.

.Bmp

ข.

.Psd

ค.

.Jpg

ง.

.Obj

9. Dem เป็นไฟล์ชิ้นงานประเภทใด

ก.

ไฟล์ Photoshop ที่มีคุณสมบัติการใช้ชั้นเลเยอร์

ข.

ไฟล์ชิ้นงาน 3 มิติประเภทภูมิประเทศต่าง ๆ

ค.

ไฟล์ภาพที่มีคุณสมบัติพื้นหลังโปร่งใส

ง.

ไฟล์โมเดลของ Google Earth

10. ข้อใดคือคำสั่งในการพิมพ์ชิ้นงาน

ก.

File --> Print Setup

ข.

File --> Preview

ค.

File --> Print

ง.

ถูกทุกข้อ