

แบบทดสอบ ชุดที่ 2 โปรแกรม Sketch Up

คำสั่ง ให้เลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. ข้อใดกล่าวถึงเครื่องมือ Zoom Window ได้ถูกต้อง

- ก. มีลักษณะการทำงานใกล้เคียงกับ เครื่องมือ Zoom
- ข. สามารถลากพื้นที่ที่ต้องการขยายได้โดยเฉพาะ
- ค. ไม่สามารถย่อชิ้นงานได้
- ง. ถูกทุกข้อ

2. การกระทำใดที่ไม่ต้องเลือกชิ้นงานก่อน

- ก. เปลี่ยนขนาดชิ้นงาน
- ข. หมุนชิ้นงาน
- ค. บันทึกไฟล์
- ง. ลบชิ้นงาน

3. การทริปเปิลคลิกที่โมเดลชิ้นงานจะเป็นการเลือกส่วนใด

- ก. เป็นการเลือกพื้นผิวที่เชื่อมต่อกันทั้งหมดของโมเดล
- ข. เป็นการเลือกพื้นผิวและเส้นขอบทุกด้านที่เชื่อมต่อกัน
- ค. เป็นการเลือกเฉพาะพื้นผิวด้านเดียว
- ง. เป็นการเลือกพื้นผิวทุกด้าน

4. การลบเส้นขอบพร้อมกันหลาย ๆ เส้น ทำได้อย่างไร

- ก. เลือกเครื่องมือ Paint Bucket และกดปุ่ม Ctrl + D
- ข. เลือกเครื่องมือ Paint Bucket และกดปุ่ม Ctrl
- ค. เลือกเครื่องมือ Eraser และกดปุ่ม Ctrl + D
- ง. เลือกเครื่องมือ Eraser และกดปุ่ม Ctrl

5. Paint Bucket คือเครื่องมือใด

- ก. เครื่องมือใส่สีและลวดลายให้กับโมเดล
- ข. เครื่องมือปรับขนาดโมเดล
- ค. เครื่องมือดึงและกดโมเดล
- ง. เครื่องมือลบโมเดล

6. ข้อใดต่อไปนี้ไม่ได้อยู่ใน Drawing Tool

- ก. Paint Bucket
- ข. Rectangle
- ค. Freehand
- ง. Line

7. ขณะใช้เครื่องมือวาดรูปทรงสี่เหลี่ยม หากเกิดเส้นประหมายถึงข้อใด

- ก. ได้รูปทรงสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน
- ข. ได้รูปทรงสี่เหลี่ยมคางหมู
- ค. ได้รูปทรงสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- ง. ได้รูปทรงสี่เหลี่ยมจัตุรัส

8. Cast Shadows ในหน้าต่าง Entity Info หมายถึง

- ก. ชื่อเลเยอร์ที่อยู่ในขณะนั้น
- ข. การกำหนดจำนวนด้าน
- ค. การกำหนดรัศมี
- ง. การแสดงเงา

9. คำสั่งข้อใดที่ใช้แยกเส้นเป็นส่วน ๆ เพื่อแก้ไข

- ก. Convert to Polygon
- ข. Explode Curve
- ค. Entity Info
- ง. Select All

10. วัตถุประเภท NURBS มีโครงสร้างเป็นแบบใด

- ก. เส้นตรง
- ข. เส้นโค้ง
- ค. วงกลม
- ง. จุด