

ชื่อ

ชั้น

เลขที่

• ดันควรรออยู่ตรงไหนดี?

Kru_Siriphatson



เมื่อสร้างไฟล์ เปิดไฟล์ บันทึกไฟล์ ในโปรแกรม Adobe Flash CS6

คำชี้แจง : นำตัวเลขหน้าขั้นตอน การสร้างไฟล์งานใหม่ เปิดไฟล์งานเดิม และการบันทึกไฟล์งาน ไปใส่ให้ตรงกลุ่มของหัวข้อการทำงาน

- 1 เลือกเมนูคำสั่ง File > Save
- 2 เลือกเมนูคำสั่ง File > Open
- 3 เปิดโปรแกรม Adobe Flash ขึ้นมา
- 4 เลือกเมนูคำสั่ง File > new ในแถบเมนู
- 5 กดปุ่ม Save เพื่อทำการบันทึกไฟล์งาน
- 6 เลือก Actionscript 2.0 ในหัวข้อ Create new
- 7 พิมพ์ชื่อไฟล์ที่ต้องการบันทึกในช่อง File name
- 8 เป็นการบันทึกไฟล์งานกับไฟล์ที่เคยบันทึกเอาไว้แล้ว
- 9 เลือกไฟล์งานที่เราต้องการจะเปิด แล้วกดปุ่ม Open
- 10 เลือกรูปแบบงานเป็น Actionscript 2.0 แล้วกดปุ่ม OK
- 11 เป็นการบันทึกงานเป็นไฟล์งานใหม่ ชื่อใหม่ เพื่อไม่ให้ซ้ำกับไฟล์งานเดิม

Save...



Save As...



การสร้างไฟล์งานใหม่

วิธีที่ 1



การสร้างไฟล์งานใหม่

วิธีที่ 2



การเปิดไฟล์งานเดิม



การบันทึกไฟล์งาน



LIVEWORKSHEETS



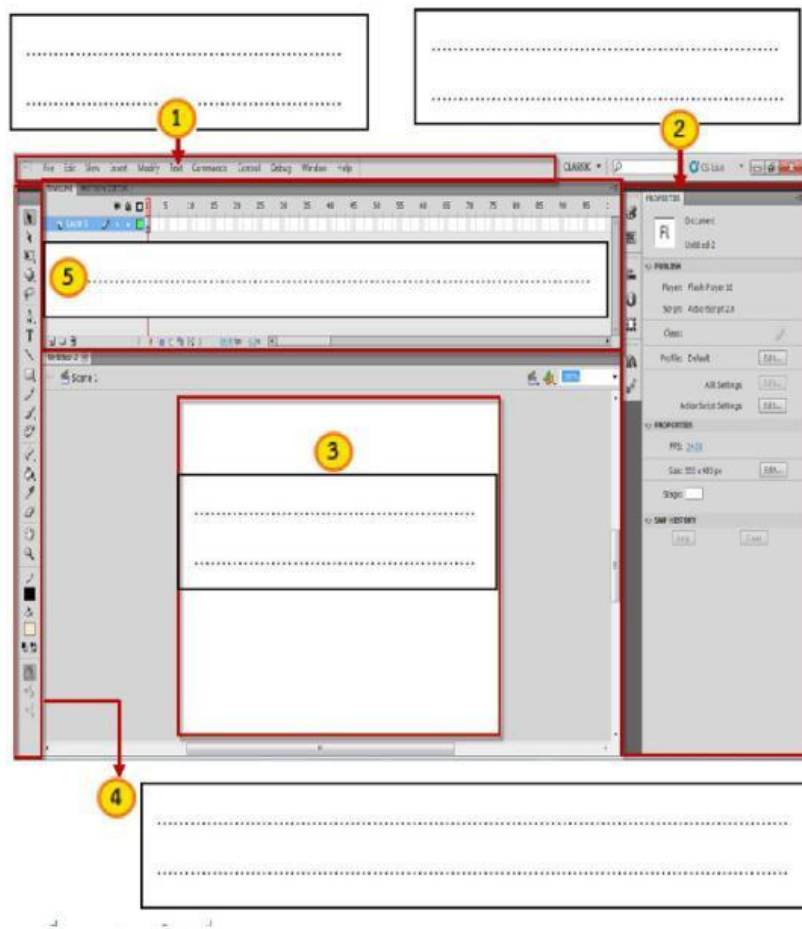
ใบงานที่ 1-3

ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม

คำชี้แจง บอกชื่อและหน้าที่ของส่วนต่าง ๆ โดยดูจากหมายเลข

คะแนนที่ได้	
คะแนนเต็ม	15

ชื่อ - สกุล ชั้น เลขที่ กลุ่มที่





กิจกรรมที่ 1-2-3 ทบทวนความจำ

คำชี้แจง

ลากเส้นจับคู่เครื่องมือและหน้าที่ให้สัมพันธ์กัน

- | | |
|---|-------------------------------|
| 1.  | วาดภาพสี่เหลี่ยม |
| 2.  | ปรับแต่งสีของเส้น |
| 3.  | ยืด ย่อ ปิดหรือหมุนขนาดของภาพ |
| 4.  | ปรับแต่งสีของพื้น |
| 5.  | วาดภาพ |
| 6.  | แปรงระบายสี |
| 7.  | พิมพ์ข้อความ |
| 8.  | คัดลอกสิ่งที่ต้องการ |
| 9.  | ย่อ ขยาย ภาพ |
| 10.  | เลือกภาพเพื่อเคลื่อนย้าย |