# SOAL TRY OUT KELAS XII IIS

1. Apa itu komputer?
   A. Buku
   B. Mesin yang bisa membantu kita bekerja
   C. Sepeda
   D. Alat masak
   E. Semua jawaban benar

2. Apa yang digunakan untuk mengetik di komputer?
   A. Mouse
   B. Keyboard
   C. Kertas
   D. Pen
   E. Alat masak

3. Di mana kita menyimpan file di komputer?
   A. keyboard
   B. monitor
   C. hard drive
   D. Di meja
   E. Di atas meja kerja

4. Apa itu mouse?
   A. Alat untuk mengetik
   B. Alat untuk menggerakkan kursor di layar
   C. Alat untuk mematikan komputer
   D. Alat untuk mencetak
   E. Alat untuk menyimpan file

5. Apa yang dilakukan dengan tombol "Enter" di keyboard?
   A. Mengetik
   B. Mengirim pesan atau melanjutkan perintah
   C. Mematikan komputer
   D. Menyimpan file
   E. Membuka program

6. Apa yang kita lihat di layar komputer?
   A. Gambar
   B. Teks dan gambar
   C. Kertas
   D. Makanan
   E. Program aplikasi

7. Apa yang digunakan untuk membuka file di komputer?
   A. Mouse
   B. Tombol kiri pada mouse
   C. Tombol "Esc"
   D. Tombol power

LIVEWORKSHEETS

E. Tombol "Enter"

8. Apa itu program komputer?
   A. Gambar di layar
   B. Perintah yang memberi tahu komputer apa yang harus dilakukan
   C. Keyboard
   D. Mouse
   E. Alat pengendali komputer

9. Apa yang disebut dengan *internet*?
   A. Mesin cetak
   B. Jaringan komputer yang bisa menghubungkan kita ke berbagai informasi
   C. Alat untuk memutar musik
   D. Televisi
   E. Program komputer

10. Apa yang dilakukan oleh komputer?
    A. Hanya menulis
    B. Mengolah data dan memberikan hasil
    C. Hanya bermain musik
    D. Hanya membaca buku
    E. Menyimpan data

11. Bagaimana cara menghidupkan komputer?
    A. Menekan tombol power
    B. Menekan tombol volume
    C. Menekan tombol "Esc"
    D. Menekan tombol "Enter"
    E. Menekan tombol "Shift"

12. Apa yang dimaksud dengan "file" di komputer?
    A. Buku
    B. Gambar atau dokumen yang disimpan
    C. Keyboard
    D. Mouse
    E. Program komputer

13. Apa fungsi dari "ikon" di komputer?
    A. Gambar untuk membuka program atau file
    B. Menyalakan komputer
    C. Mematikan komputer
    D. Menghitung angka
    E. Menyimpan file

14. Jika kamu ingin mencari informasi di komputer, apa yang kamu gunakan?
    A. Kertas
    B. Program pencarian
    C. Tombol "Esc"
    D. Mouse
    E. Layar

LIVEWORKSHEETS

15. Apa yang dimaksud dengan "layar" komputer?
    A. Tempat untuk menyimpan file
    B. Tempat kita melihat hasil kerja komputer
    C. Tempat kita menulis
    D. Tempat makanan
    E. Tempat mengerjakan tugas

16. Apa itu sistem operasi pada komputer?
    A. Program yang mengatur komputer bekerja
    B. Alat untuk mencetak
    C. Keyboard
    D. Mouse
    E. Aplikasi Komputer

17. Apa yang dimaksud dengan "printer"?
    A. Alat untuk mengetik
    B. Alat untuk mencetak gambar atau tulisan dari komputer
    C. Alat untuk menyimpan file
    D. Alat untuk menghidupkan komputer
    E. Alat untuk membaca file

18. Apa itu "keyboard"?
    A. Alat untuk melihat layar
    B. Alat untuk mengetik di komputer
    C. Alat untuk mencetak gambar
    D. Alat untuk menyimpan file
    E. Alat untuk mengoperasikan komputer

19. Apa yang dimaksud dengan "memori" dalam komputer?
    A. Tempat menyimpan makanan
    B. Tempat menyimpan data dan informasi
    C. Tempat menyimpan pakaian
    D. Tempat menyimpan buku
    E. Tempat menyimpan file sementara

20. Apa yang harus dilakukan jika komputer tidak bisa dinyalakan?
    A. Menekan tombol power lagi
    B. Menunggu sampai komputer menyala sendiri
    C. Menekan tombol volume
    D. Menekan tombol "Esc"
    E. Memeriksa kabel daya

21. Apa yang dimaksud dengan "folder" di komputer?
    A. Tempat menyimpan pakaian
    B. Tempat menyimpan data atau file
    C. Tempat menyimpan makanan
    D. Tempat menulis

LIVEWORKSHEETS

E. Tempat mengatur file dalam komputer

22. Apa yang harus dilakukan jika komputer berjalan sangat lambat?
    A. Menyalahkan teman
    B. Memeriksa apakah ada program yang tidak perlu berjalan
    C. Menunggu selama berjam-jam
    D. Mematikan komputer
    E. Menambah memori komputer

23. Apa itu *icon* di layar komputer?
    A. Gambar kecil yang mewakili program atau file
    B. Layar
    C. Tombol keyboard
    D. Alat untuk mencetak
    E. Program yang berjalan

24. Apa yang digunakan untuk mematikan komputer dengan benar?
    A. Menekan tombol power
    B. Menekan tombol "Esc"
    C. Menekan tombol "Delete"
    D. Menggunakan tombol "Start" dan pilih "Shut Down"
    E. Menekan tombol “Alt + F4”

25. Apa yang dimaksud dengan "download" di komputer?
    A. Menyimpan file di komputer
    B. Menghapus file
    C. Mengambil file dari internet ke komputer
    D. Mengirim file ke teman
    E. Menyalin file ke flash drive

26. Bagaimana cara membuka program di komputer?
    A. Menekan tombol power
    B. Mengklik ikon program di layar
    C. Menyimpan file
    D. Mematikan komputer
    E. Menggunakan tombol "Start"
27. Apa yang terjadi jika kamu menekan tombol "Ctrl + C"?
    A. Menyalin teks atau gambar
    B. Menempelkan teks atau gambar
    C. Menyimpan file
    D. Menutup program
    E. Menghapus file

28. Apa yang dimaksud dengan "web browser"?
    A. Program untuk membuka halaman internet
    B. Program untuk mengetik
    C. Alat untuk mencetak
    D. Program untuk menggambar
    E. Program untuk mengedit foto

LIVEWORKSHEETS

29. Apa yang dimaksud dengan "URL"?
    A. Alamat situs web
    B. Program untuk menulis
    C. Tempat menyimpan file
    D. Alat untuk menggambar
    E. Program untuk membuka file

30. Apa yang dimaksud dengan "upload" di komputer?
    A. Mengambil file dari komputer
    B. Mengirim file ke internet atau ke orang lain
    C. Menyimpan file di komputer
    D. Menghapus file
    E. Menyalin file ke komputer lain

31. Apa yang dilakukan oleh tombol "Alt + Tab"?
    A. Menutup program
    B. Berpindah antar program yang sedang terbuka
    C. Menyalakan komputer
    D. Menyimpan file
    E. Mematikan komputer

32. Apa yang dimaksud dengan "RAM" pada komputer?
    A. Tempat menyimpan file
    B. Tempat menyimpan data sementara saat program berjalan
    C. Tempat mencetak gambar
    D. Tempat menulis
    E. Tempat menyimpan program

33. Apa yang dimaksud dengan "data" dalam komputer?
    A. Foto atau informasi yang disimpan di komputer
    B. Keyboard
    C. Mouse
    D. Layar
    E. Program aplikasi

34. Apa yang terjadi jika kita klik dua kali pada ikon file?
    A. Membuka file atau program
    B. Menyimpan file
    C. Menghapus file
    D. Menutup program
    E. Memindahkan fule ke folder lain

35. Bagaimana cara menambah volume suara di komputer?
    A. Menekan tombol power
    B. Mengklik ikon volume dan mengatur dengan mouse
    C. Menekan tombol "Enter"
    D. Menekan tombol "Esc"
    E. Menggunakan keyboard untuk menambah volume

36. Apa yang harus dilakukan jika komputer tidak merespon?

LIVEWORKSHEETS

A. Menekan tombol power
B. Menekan tombol "Ctrl + Alt + Delete"
C. Menunggu tanpa melakukan apa-apa
D. Menyalahkan computer
E. Menutup program yang tidak merespon

37. Apa itu *cursor* di komputer?
A. Gambar di layar
B. Penunjuk yang menunjukkan tempat di layar
C. Program untuk mengetik
D. Tombol keyboard
E. Ikon program yang aktif

38. Apa itu "program" di komputer?
A. Alat untuk mencetak
B. Perintah yang memberi tahu komputer apa yang harus dilakukan
C. Mouse
D. Layar
E. Alat pengolah data

39. Apa yang dimaksud dengan "shutdown" pada komputer?
A. Menghidupkan komputer
B. Menyimpan file
C. Mematikan komputer
D. Mengganti program
E. Menghentikan semua program yang berjalan

40. Apa yang dimaksud dengan "file extension"?
A. Nama program komputer
B. Akhir dari nama file yang menunjukkan jenis file
C. Nama pengguna komputer
D. Format penyimpanan file di komputer

## SOAL ESAY

1. Jelaskan apa itu Canva dan bagaimana aplikasi ini dapat membantu dalam proses desain grafis? Berikan contoh penggunaan Canva dalam pembuatan materi visual yang sederhana.

LIVEWORKSHEETS

2. Desain grafis adalah seni mengomunikasikan pesan melalui elemen visual. Menurut Anda, apa peran penting warna dalam desain grafis, dan bagaimana Canva memudahkan pengguna untuk memilih dan menggabungkan warna dalam desain?

3. Dalam Canva, terdapat berbagai macam template desain yang dapat dipilih. Bagaimana penggunaan template ini membantu dalam membuat desain yang menarik dan profesional, terutama bagi pemula? Jelaskan langkah-langkah yang bisa diikuti dalam membuat desain poster menggunakan template di Canva.

4. Teks adalah salah satu elemen penting dalam desain grafis. Di Canva, ada banyak pilihan font yang dapat digunakan. Menurut Anda, bagaimana memilih jenis font yang tepat dapat mempengaruhi pesan yang ingin disampaikan dalam sebuah desain? Jelaskan bagaimana Canva memudahkan dalam memilih dan mengatur teks.

LIVEWORKSHEETS

5. Desain grafis tidak hanya mencakup elemen visual, tetapi juga tata letak (layout). Bagaimana Canva membantu pengguna untuk membuat tata letak yang rapi dan mudah dibaca? Jelaskan beberapa fitur di Canva yang membantu dalam membuat desain dengan tata letak yang baik.

LIVEWORKSHEETS