

I NOMI DELLE PERSONE, DEGLI ANIMALI E DELLE COSE

1 Leggi il brano, poi inserisci i **nomi** evidenziati al posto giusto.

CACCIA AL CASTELLO

Una **strega** cattiva aveva riempito il **castello** del **re** e della **regina** di tantissimi **topi** che mangiarono il **cibo** e rosicchiarono **mobili** e **vestiti**.

Per liberare i **sovrani** dalla **magia**, i **sudditi** organizzarono una **caccia** al topo e, con dei grossi **sacchi**, andarono al castello.

Dopo tanti **giorni**, finalmente, tutti i **roditori** furono presi e i **sudditi** tornarono alle loro **case** felici di avere salvato re e regina dai **topini**.



(AA.VV. 1000 storie, Giunti Kids)

Persone (5 nomi)	Animali (3 nomi)	Cose (9 nomi)

2 Indica con **P** i nomi di persona, con **A** i nomi di animale e con **C** i nomi di cosa.

- | | | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> nonna | <input type="checkbox"/> bruco | <input type="checkbox"/> spugna | <input type="checkbox"/> zaino |
| <input type="checkbox"/> cane | <input type="checkbox"/> zia | <input type="checkbox"/> papà | <input type="checkbox"/> bagnino |
| <input type="checkbox"/> sedia | <input type="checkbox"/> telefono | <input type="checkbox"/> mano | <input type="checkbox"/> dottore |
| <input type="checkbox"/> lupo | <input type="checkbox"/> canarino | <input type="checkbox"/> cugino | <input type="checkbox"/> birillo |
| <input type="checkbox"/> martello | <input type="checkbox"/> gomma | <input type="checkbox"/> zanzara | <input type="checkbox"/> coniglio |