

## แบบฝึกหัด

### แบบฝึกหัด 1: เติมคำในช่องว่าง

1. ตัวแปรใช้สำหรับ \_\_\_\_\_ ข้อมูลในโปรแกรม
2. คำสั่ง \_\_\_\_\_ () ใช้สำหรับรับค่าข้อมูลจากผู้ใช้
3. ตัวแปรชนิด str ใช้เก็บข้อมูลประเภท \_\_\_\_\_
4. ตัวแปรชนิด int ใช้เก็บข้อมูลประเภท \_\_\_\_\_
5. ตัวแปรชนิด float ใช้เก็บข้อมูลประเภท \_\_\_\_\_

### แบบฝึกหัด 2: เติมคำลงในคำสั่งให้ถูกต้อง

6. เขียนโค้ดสำหรับสร้างตัวแปรชื่อ name ที่เก็บข้อความว่า "Alice"  
name = \_\_\_\_\_
7. เขียนโค้ดสำหรับสร้างตัวแปร age และเก็บค่า 15  
age = \_\_\_\_\_
8. เขียนโค้ดแสดงค่าของตัวแปร score บนหน้าจอ  
\_\_\_\_\_(score)

### แบบฝึกหัด 3: จับคู่คำตอบ

9. จับคู่ชนิดข้อมูลกับตัวแปรที่เหมาะสม
- |                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| (1) จำนวนเต็ม   | (a) "Hello World" |
| (2) ทศนิยม      | (b) 3.14          |
| (3) ข้อความ     | (c) True          |
| (4) ค่าความจริง | (d) 25            |
- คำตอบที่จับคู่ได้
- 1 = \_\_\_, 2 = \_\_\_, 3 = \_\_\_, 4 = \_\_\_

#### แบบฝึกหัด 4: ระบุประเภทข้อมูล

10. ระบุชนิดข้อมูล (int, float, str, หรือ bool) ของตัวอย่างตัวแปรต่อไปนี้

- name = "Alice": \_\_\_\_\_
- age = 15 : \_\_\_\_\_
- pi = 3.14159 : \_\_\_\_\_
- is\_student = True : \_\_\_\_\_