

ЯК СТВОРИТИ ПРОГРАМУ

1. Установи відповідність між поняттями та їхніми визначеннями. Поєднай за допомогою ліній і розфарбуй у відповідні кольори.

Скрипт

це алгоритм, у якому команди виконуються послідовно одна за одною

Середовище програмування

це графічний об'єкт, для якого створюють скрипт у Scratch

Спрайт

це програма, записана мовою програмування Scratch

Лінійний алгоритм

це програма, яка надає можливості для створення програмного забезпечення

Познач, з якого блока повинен розпочинатися скрипт.



5. Склади за наведеною блок-схемою скрипт. Обери потрібні блоки та пронумеруй їх у порядку виконання алгоритму.

