

ชื่อ

สกุล

ชั้น

เลขที่



เรื่องการใช้งานโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงช่องว่าง
ในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง

ควบคุม

เหตุการณ์

เคลื่อนไหว

รูปลักษณ์

ตัวดำเนินการ

ตรวจจบ



1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

