

แบบทดสอบ

เรื่อง การสร้างเอฟเฟ็กต์พิเศษให้ภาพด้วยฟิลเตอร์

คำสั่ง จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1.ข้อใดเป็นคุณสมบัติของคำสั่งกลุ่มฟิลเตอร์

- ก. ปรับแต่งภาพให้มีลักษณะพิเศษ การรีทัชภาพ การใส่เอฟเฟ็กต์
- ข. ปรับเปลี่ยนสีให้มีความกลมกลืน
- ค. ปรับแต่งภาพให้มีความสว่างและชัดเจนมากยิ่งขึ้น
- ง. ปรับเปลี่ยนโหมดสีตามที่ใช้ต้องการ

2.ข้อใดเป็นกลุ่มคำสั่งในการบิดเบือนภาพให้เป็นรูปแบบในลักษณะต่างๆ

- ก. Blur
- ข. Noise
- ค. Distort
- ง. Sharpen

3.คำสั่งที่ใช้ในการปรับเปลี่ยนภาพที่มีความคมชัดเกินไปให้เบลอ

- ก. Blur
- ข. Noise
- ค. Distort
- ง. Sharpen

4.กลุ่มคำสั่ง Render มีหน้าที่อย่างไร

- ก. ใช้สำหรับแก้ปัญหาภาพที่นำมาจากวิดีโอ
- ข. ใช้ปรับเปลี่ยนภาพจากภาพที่เบลอให้คมชัดขึ้น
- ค. ใช้สำหรับประมวลผลภาพใหม่ โดยนำสีเบ็คกราวด์และโพร์กราวด์มาสร้างเอฟเฟ็กต์
- ง. ใช้ในการปรับเปลี่ยนภาพที่มีความคมชัดเกินไปให้เบลอ

5.ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับคำสั่งฟิลเตอร์เกลลอรี

- ก. การปรับเปลี่ยนภาพให้มีมิติ
- ข. การใส่ฟิลเตอร์ให้กับภาพได้สะดวกที่สุดพร้อมดูตัวอย่างได้ทันที
- ค. การแก้ไขภาพในลักษณะเพิ่มความคมชัดให้กับภาพ
- ง. การใส่ฟิลเตอร์ให้กับภาพโดยใช้เมนูลัดโดยไม่ต้องเลือกคำสั่งก็ได้

6. ข้อใดไม่ใช่กลุ่มคำสั่งในฟิลเตอร์แกลอรี

- ก. Artistic
- ข. Distort
- ค. Stylize
- ง. Blur

7. กลุ่มคำสั่งในฟิลเตอร์แกลอรีที่ใช้สำหรับปรับแต่งโดยการเลียนแบบพื้นผิวให้มีลวดลายต่างๆ คือข้อใด

- ก. Texture
- ข. Distort
- ค. Stylize
- ง. Artistic

8. กลุ่มคำสั่งในฟิลเตอร์แกลอรีที่ใช้สำหรับสร้างพื้นผิวของภาพในรูปแบบต่างๆ คือข้อใด

- ก. Texture
- ข. Distort
- ค. Stylize
- ง. Artistic

9. กลุ่มคำสั่ง Sketch ทำหน้าที่อย่างไร

- ก. ใช้ในการปรับเปลี่ยนภาพให้กลายเป็นภาพในลักษณะของภาพวาดทางศิลปะ
- ข. ใช้ในการปรับเปลี่ยนภาพเหมือนให้เป็นลักษณะภาพวาด
- ค. ใช้สำหรับนำสีแบ็คกราวด์และสีโฟร์กราวด์มาสร้างเป็นลวดลายต่างๆ
- ง. ใช้ในการสร้างพื้นผิวของภาพในรูปแบบต่างๆ

10. คำสั่งใดใช้ในการปรับภาพให้กลายเป็นภาพในลักษณะของภาพวาดทางศิลปะ

- ก. Texture
- ข. Distort
- ค. Stylize
- ง. Artistic