



ชื่อ-สกุล.....

ป.6

รู้จักโปรแกรมScratch

- 1 ตัวละคร
- 2 เวที
- 3 บริเวณสำหรับพื้นหลังเวที
- 4 กลุ่มบล็อกคำสั่ง
- 5 ปุ่มหยุด
- 6 พิกัด (ตำแหน่งตัวละคร)
- 7 บริเวณเลือกตัวละคร
- 8 เพิ่มบล็อกคำสั่ง
- 9 พื้นที่เขียนสคริปต์
- 10 ปุ่มธงเขียว (เริ่ม)

คำชี้แจง : ให้นักเรียนลากตัวเลขหน้าข้อความ มาวางบริเวณช่องว่าง เพื่อแสดงส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง

