LATIH TUBI

NAMA :_____

KELAS :_____

1. Apakah output yang dipaparkan jika markah pelajar ialah 75, berdasarkan logik berikut?

```
Jika markah ≥ 80, Papar "Gred A"
Jika tidak, Jika markah ≥ 70, Papar "Gred B"
Jika tidak, Jika markah ≥ 60, Papar "Gred C"
Jika tidak, Papar "Gred D"
```

2. Lengkapkan pseudokod berikut untuk menentukan gred pelajar:

≥ 80 ≥ 70 Gred C Gred D

```
MULA
   Papar "Masukkan markah: "
   Terima MARKAH
   Jika MARKAH ≥ ___
       Papar "Gred A"
   Jika tidak, Jika MARKAH ≥ ___
       Papar "Gred B"
   Jika tidak, Jika MARKAH ≥ 60
       Papar "___"
   Jika tidak
       Papar "___"
TAMAT
```

LIVEWORKSHEETS

3. Pelajar diminta menulis carta alir berdasarkan pseudokod berikut:

Nombor kecil dan genap Nombor ganjil Nombor besar dan genap

```
Jika nombor adalah genap, semak jika nombor lebih besar daripada 50.
   Jika ya, papar "Nombor besar dan genap".
   Jika tidak, papar "Nombor kecil dan genap".
Jika nombor adalah ganjil, papar "Nombor ganjil".
```

60 = _____

45 =_____

10 = _____

4. Padankan arahan pseudokod dengan penjelasan yang sesuai.

PSEUDOKOD
Jika MARKAH ≥ 80, Papar "Gred A"
Jika tidak, Jika MARKAH ≥ 60
Jika MARKAH ≥ 70, Papar "Gred B"
Jika tidak, Papar "Gred C"
Jika tidak, Papar "Gred D"

PENJELASAN
Memeriksa jika markah kurang daripada 60
Memeriksa jika markah antara 60 hingga 79
Memeriksa jika markah antara 70 hingga 79
Memberi keputusan jika markah melebihi atau sama dengan 80
Menentukan gred bagi markah kurang daripada 70

LIVEWORKSHEETS

5. Susun langkah-langkah berikut berdasarkan struktur kawalan pilihan bersarang untuk menentukan gred pelajar. Seret dan letakkan langkah-langkah pada kedudukan yang betul:

Jika markah ≥ 80, papar "Gred A"

Jika markah ≥ 70, papar "Gred B"

Jika tidak, papar "Gred C"

Jika tidak, papar "Gred D"

Jika markah ≥ 60, semak keadaan seterusnya

Terima input markah pelajar

Langkah 1 : _____

Langkah 2 : _____

Langkah 3 : _____

Langkah 4 : _____

Langkah 5 :_____

Langkah 6 : _____

LIVEWORKSHEETS