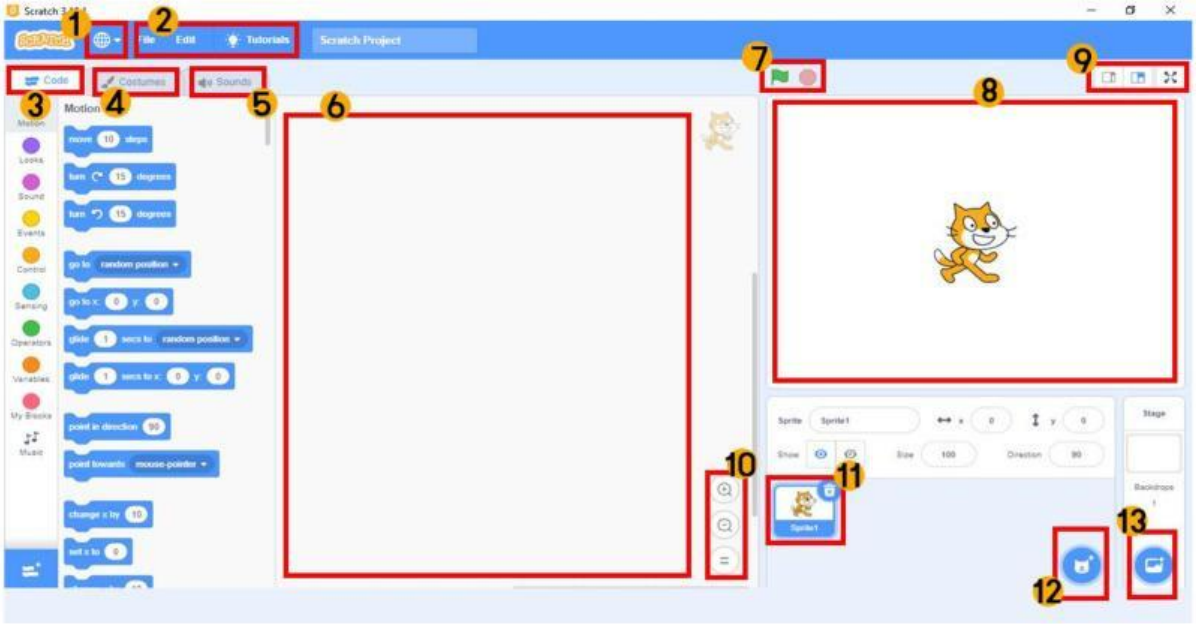
ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch



จงเติมตัวเลขส่วนประกอบของโปรแกรม ให้ถูกต้อง

..... ปุ่มการแสดงผล การปรับเปลี่ยนรูปแบบการแสดงผลของโปรแกรม scratch

..... ตัวละคร รูปพื้นหลัง รูปภาพ หรือวัตถุที่เรานำเข้ามา

..... คำสั่งการจัดการเกี่ยวกับเสียง เช่นการปรับแต่งเสียง การบันทึกเสียง การลบ การตัดเสียง

.....เมนูบันทึก เมนูเรียกเปิดงานเก่า เมนูแก้ไข และเมนูตัวอย่างชิ้นงานของคนอื่นที่ได้สร้างไว้แ

..... หมวดหมู่บล็อกโค้ดคำสั่ง ที่ภายในถูกบรรจุคำสั่งย่อยๆ เอาไว้

..... ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงานและสั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน

..... นำเข้าภาพพื้นหลัง

..... ปุ่มย่อ ขยาย กึ่งกลางที่วางบล๊อกคำสั่ง

..... นำเข้าตัวละคร

..... ปรับแต่งแก้ไขตัวละคร หรือพื้นหลังที่เราเลือก

..... เปลี่ยนภาษา ซึ่งมีให้เลือกถึง 64 ภาษาด้วยกัน

..... เวทีแสดงผล

..... พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

LIVEWORKSHEETS