

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. จับคู่ บล็อกคำสั่ง กับ ประโยชน์การใช้งาน ในใบงาน 02 กระโดดโลดเต้น ที่มีความสัมพันธ์กัน

	☐	☐	วนซ้ำไม่สิ้นสุด
	☐	☐	เปลี่ยนท่าเต้นของตัวละคร
	☐	☐	ตัวละครเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
	☐	☐	แสดงเสียงเพลง
	☐	☐	กำหนดตำแหน่งของตัวละคร

2. ถ้าต้องการให้ตัวละคร กระโดด ก่อนที่จะเริ่มต้นและเปลี่ยนตำแหน่ง ต้องใช้บล็อกคำสั่งใด

.....

.....

.....

3. เพราะเหตุใดการเขียนสคริปต์เปลี่ยนท่าเต้น เคลื่อนที่ตามจุดดาวทั้ง ๓ จุด และเล่นเพลง จึงต้องใช้บล็อกคำสั่ง



.....

.....

4. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

.....

.....