

Project 323

323 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



thunkable

ONBOARDING QUIZ

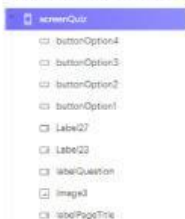
Question:

Choose the best answer:

- ❖ අපි Quiz app අද හදමු.
- ❖ ඒ සඳහා මුලින්ම screen එකක් ගෙන එය screenQuiz ලෙස වෙනස් කරගන්න.
- ❖ දැන් labels 4ක් drag කරන්න.



- ❖ labelPageTitle ලෙස rename කර text සඳහා ONBOARDING QIZE ලෙස ලබා දෙන්න.
- ❖ රූපයේ දැවෙන පරිදි, ඊලඟට label එක සඳහා Question: ලෙස text එක ලබා දෙන්න.
- ❖ තවත් label ගෙන ඒ සඳහා text එක හිස්තැන් තියන්න.
- ❖ අන්තිම label සඳහා Choose the best Answer: ලෙස text එක ලබා දෙන්න.
- ❖ දැන් button 4ක් ගෙන image දැක්වෙන පරිදි පෙලගස්වා buttonOption1, buttonOption2, buttonOption3, buttonOption4 ලෙස rename කරගන්න.

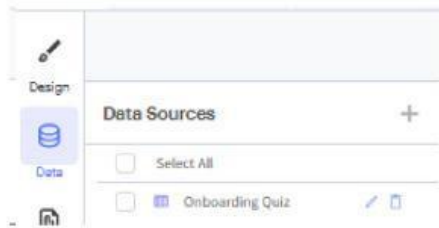


- ❖ දැන් තවත් screen එකක් ගෙන screenEnd ලෙස rename කරගන්න.

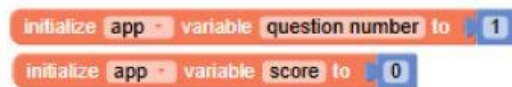


- ❖ ඒ සඳහා labels 3ක් ගන්න.
- ❖ එයින් එක label, labelScore ලෙස rename කර, සුදුසුපරිදි alignments සකසාගන්න.
- ❖ අනිත් label 2න් සුදුසු සකසා ගන්න.
- ❖ දැන් button එක ගෙන ඒ buttonPlayAgain ලෙස rename කර Play Again ලෙස text එක ලබාදෙන්න.

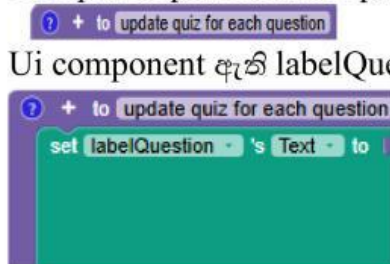
- ❖ අපි දැන් බලමු database එක සකසාගන්නෙ කොහොමද කියලා. ඒ සදහා data click කර, එහි ඇති + mark එක click කර table එකක් create කරගන්න.



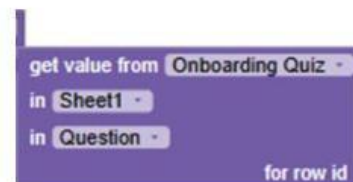
- ❖ මූලික variable කොටසේ ඇති පහත code එක ගෙන variable assign කරගන්න.



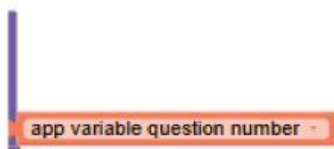
- ❖ දැන් function වෙත ගොස් පහත කොඩි බ්ලොක් එක drag කරන්න.
- ❖ එය update quiz for each question ලෙස rename කරන්න.
- ❖ Ui component ඇති labelQuestion, click කර පහත code එක drag කරන්න.



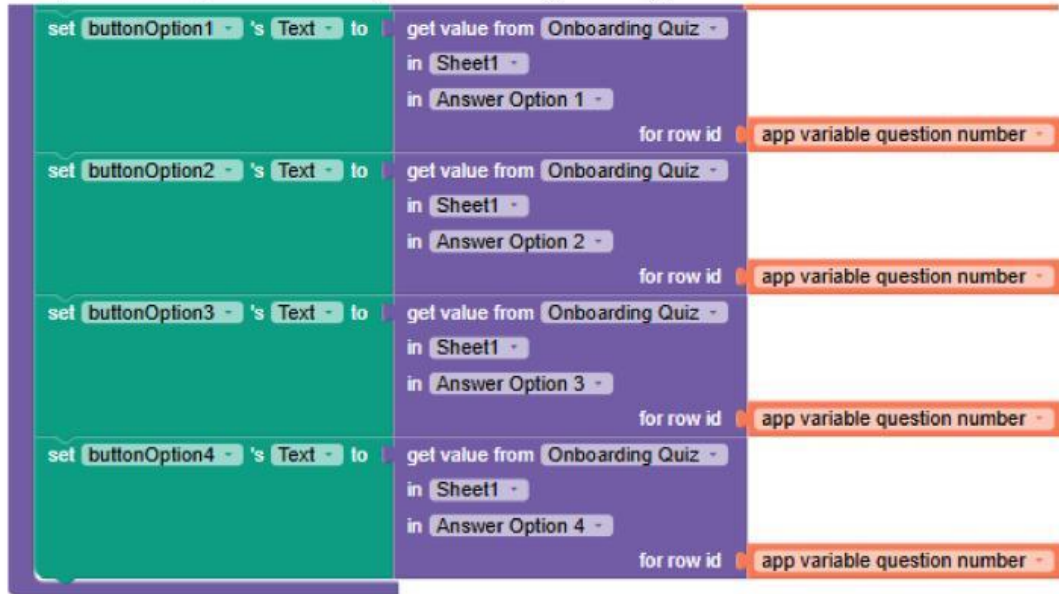
- ❖ App features වෙත ගොස් data sources, click කරගන්න.
- ❖ එහි ඇති පහත code එක drag කරගන්න.



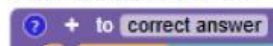
- ❖ ඉන්පසු නැවතත් variable වෙත ගොස් මෙම code එක drag කරගන්න.



- ❖ ඒ අකාරයේම අපි buttons සඳහා code drag කරගමු.



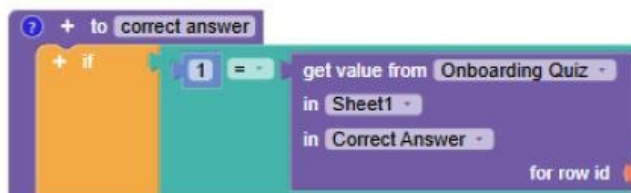
- ❖ දැන් නැවත function වෙත ගොස් මෙම code එක drag කර, correct answer ලෙස rename කරගන්න.



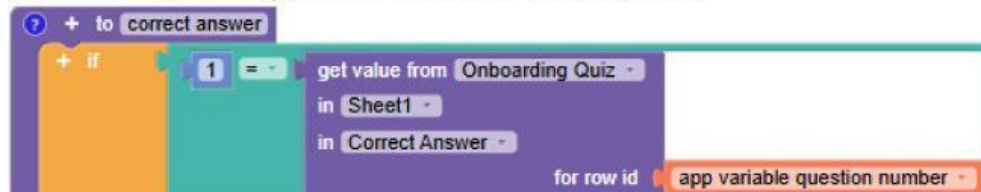
- ❖ If-do code block එකක් drag කර, එයට logic වල ඇති සමාන ලකුණ ඇති block එක drag කරගන්න.



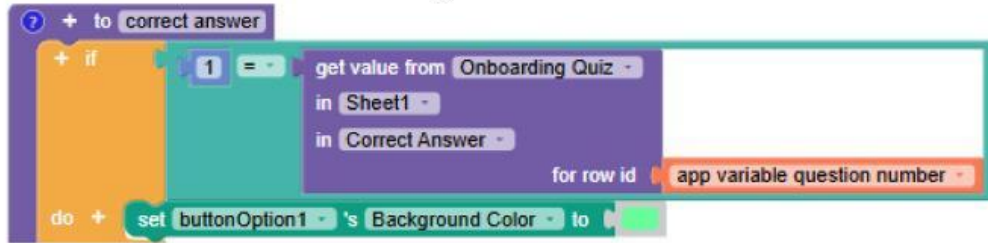
- ❖ එහි වම් පසට 1 යොදා දකුණු පසට data source වල ඇති පහත code එක drag කරන්න.



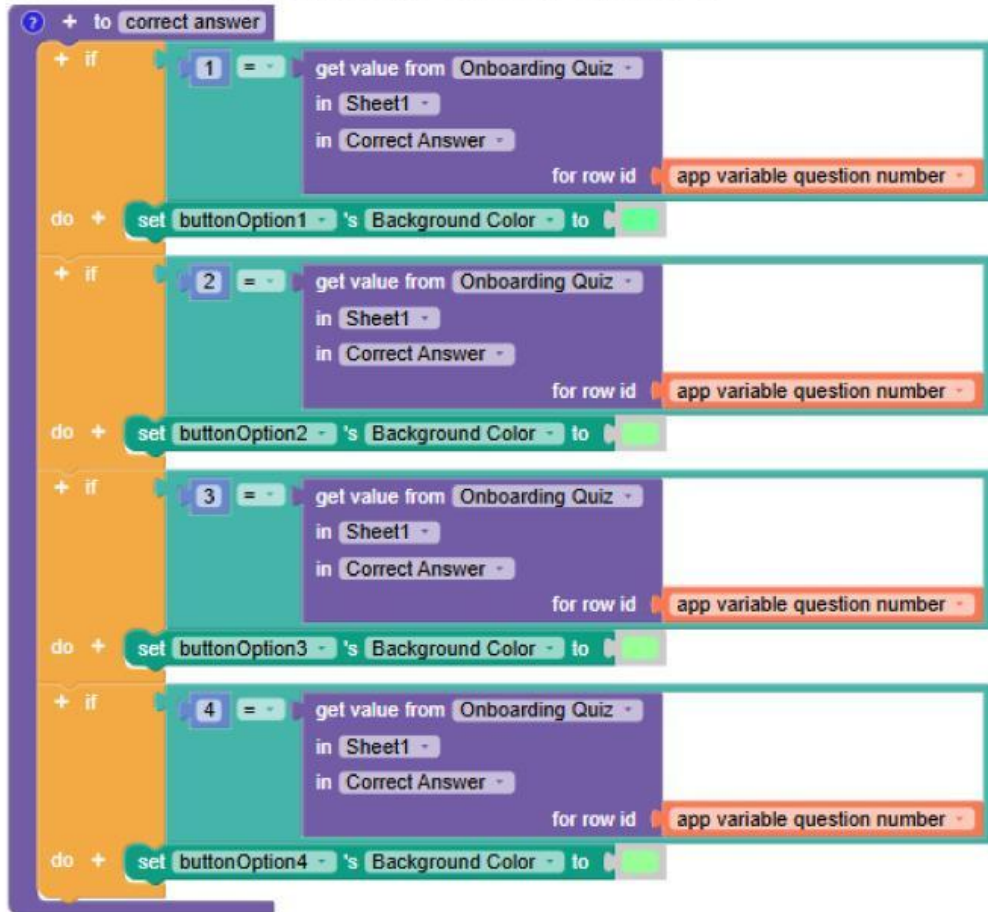
- ❖ variable කොටසේ ඇති මෙම code එක drag කරන්න.



- ❖ Do කොටස මෙම code එක drag කරන්න.

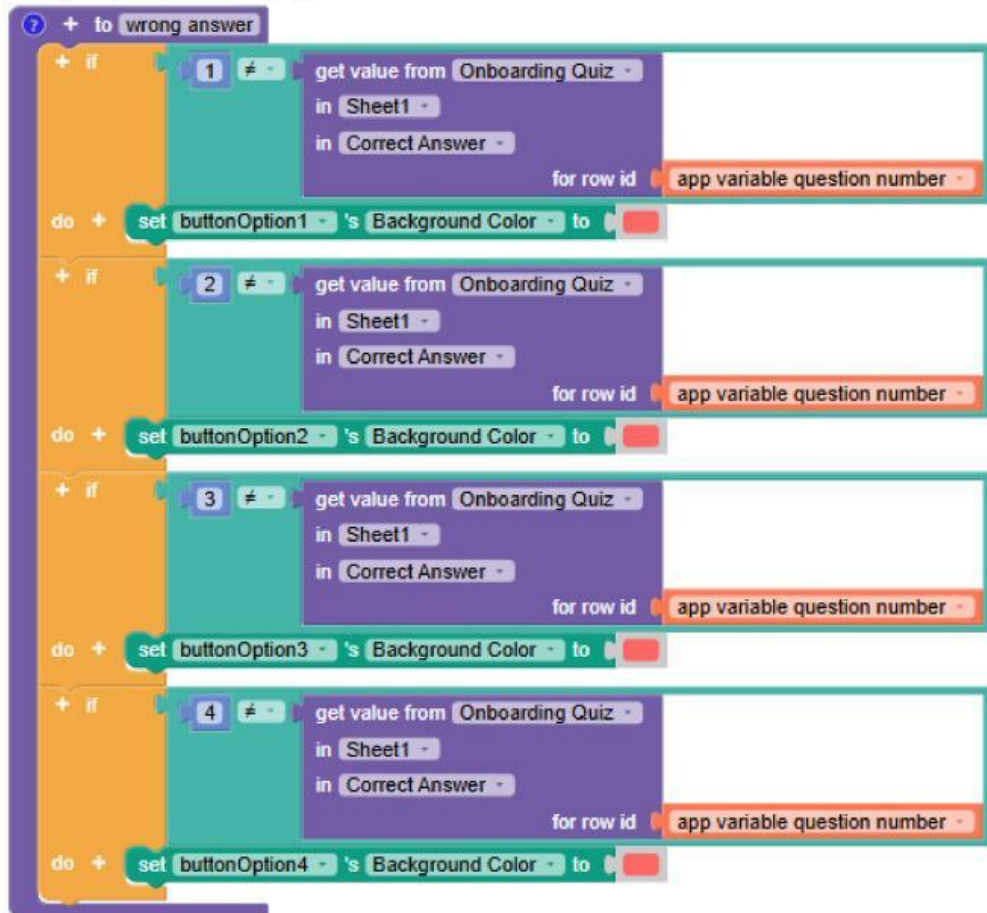


- ❖ ඒ ලෙසින් පහත දක්වා ඇති ලෙස code එක සදා ගන්න.

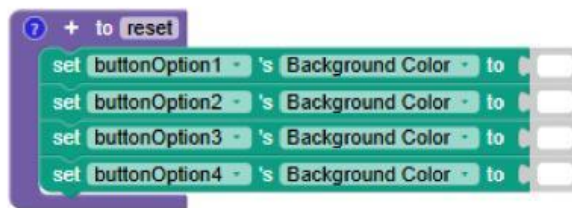


- ❖ ඇත් නැවතත් අපි function එකක් create කරගමු.
- ❖ වැරදි answers, red color වලින් highlight වීම සඳහා මෙම function එක create කරගනි.

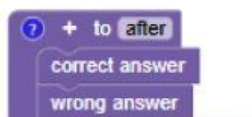
- ❖ එ සඳහා අපි අසමාන ලකුණ සහිත code block එක ගනි.



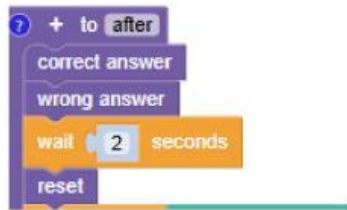
- ❖ Reset function එක දැන් නිර්මාණය කරගමු.
- ❖ buttonOption1,2,3,4 හි ඇති මෙම code එක drag කර වර්ණය white ලබා දෙන්න.



- ❖ After function එක සඳා correct answer,wrong answer ->function දෙක call කරන්න.



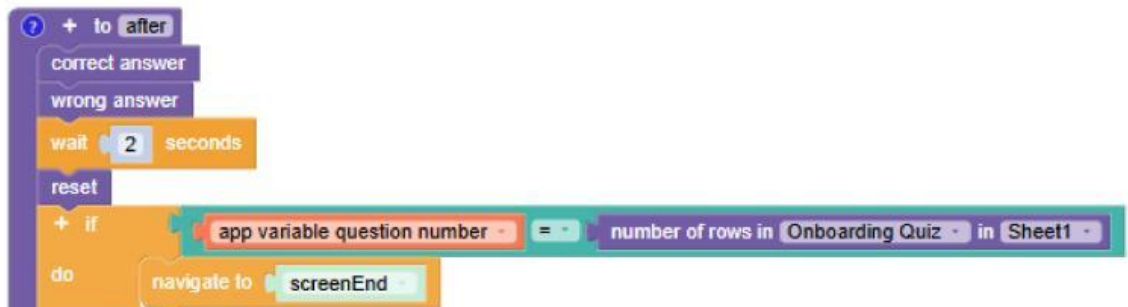
- ❖ තප්පර දෙකකට පසු reset function එක call වන ලෙසට සකසා ගැනීමට, පහත code drag කරන්න.



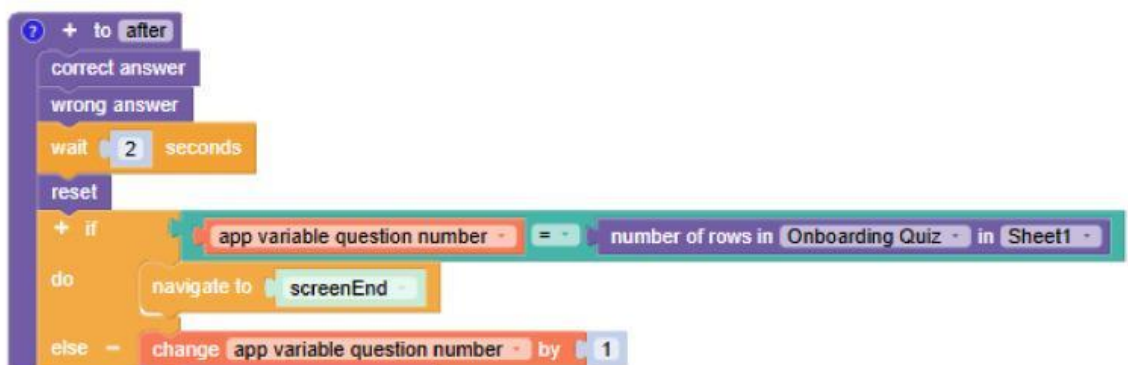
- ❖ දැන් if-else එකක් ගෙන = ලකුණ සහිත code block එක ගෙන, වම් පසට app variable question number -> code එක drag කර, දකුණු පසට data sources ඇති මෙම code එක ඩ්‍රග් කරන්න.



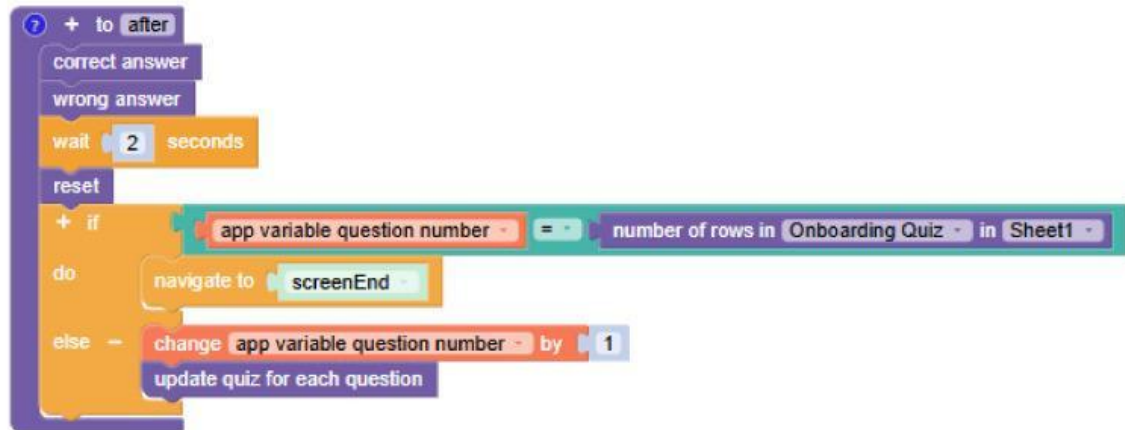
- ❖ do සඳහා screenEnd එකට යාමට navigate to code block එක යොදන්න.



- ❖ else කොටස සඳහා variable කොටසේ ඇති මෙම code එක drag කර 1 enter කරන්න.



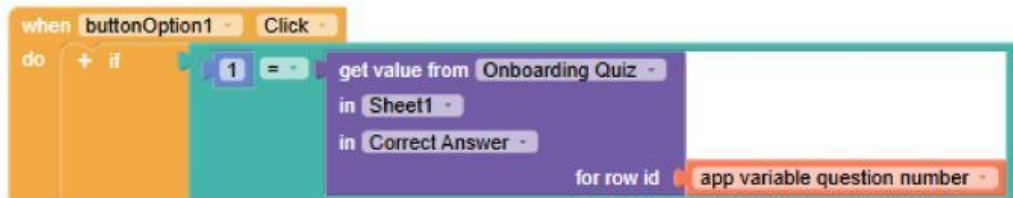
- ❖ දැන් නැවතත් update quiz for each question function එක call කරන්න.



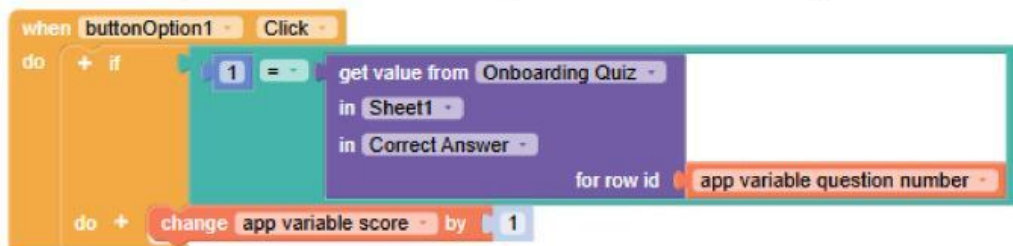
- ❖ දැන් button වෙත ගොස් when click, code block drag කර, එයට if-do, drag කරන්න.



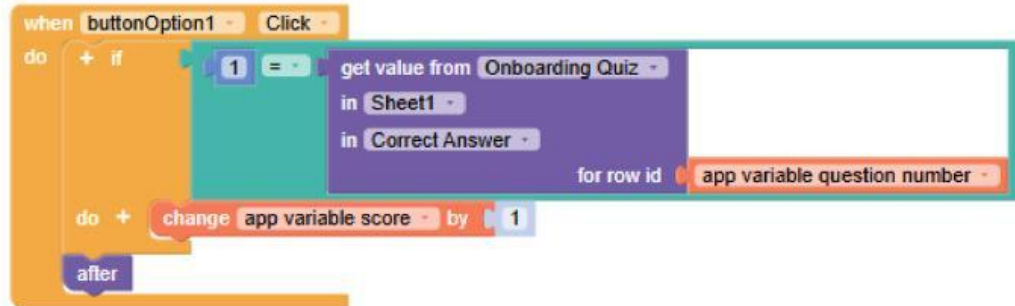
- ❖ = ලකුණ සහිත බිලෝක් එක drag කර, data sources හි ඇති පහත code එක drag කරන්න.



- ❖ do කොටස සඳහා variable කොටසේ ඇති පහත කොඩි එක drag කරන්න.



❖ ඉන්පසු after function, call කරන්න.



❖ ඒ විදියට button සඳහා පහත code යොදන්න.

