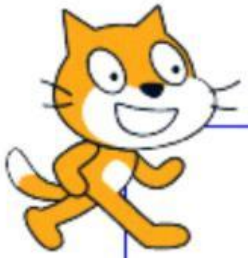
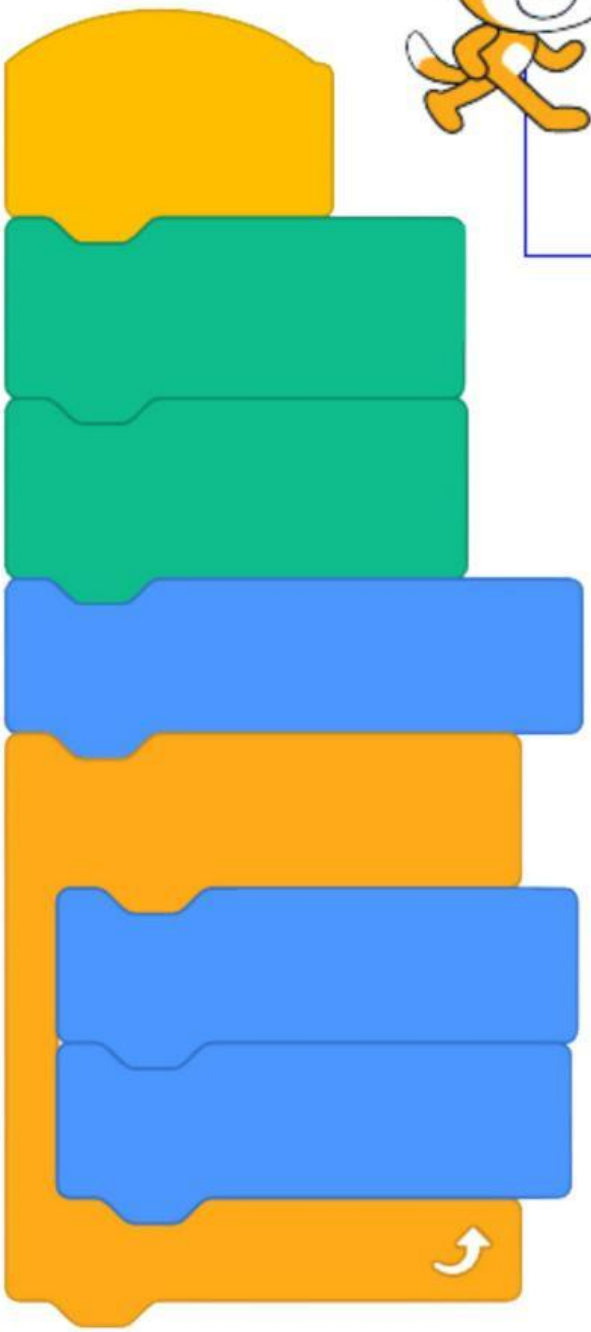
ชื่อ - นามสกุล.....ชั้น 1/.....เลขที่.....

ใบงานเรื่อง การหาพื้นที่สี่เหลี่ยมด้วยโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนลากบล็อกคำสั่งฝั่งขวามือมาเติมทางฝั่งซ้ายมือให้ถูกต้อง





เมื่อคลิก

ไปที่ x: 0 y: 0

ทำซ้ำ 4

จรดปากกา

ลบทั้งหมด

หัน 90 องศา

เคลื่อนที่ 100 ก้าว

LIVEWORKSHEETS