

ตัวละคร

บริเวณสำหรับ
พื้นหลังเวที

กลุ่มบล็อกคำสั่ง

เวที

พิกัด
(ตำแหน่งตัวละคร)

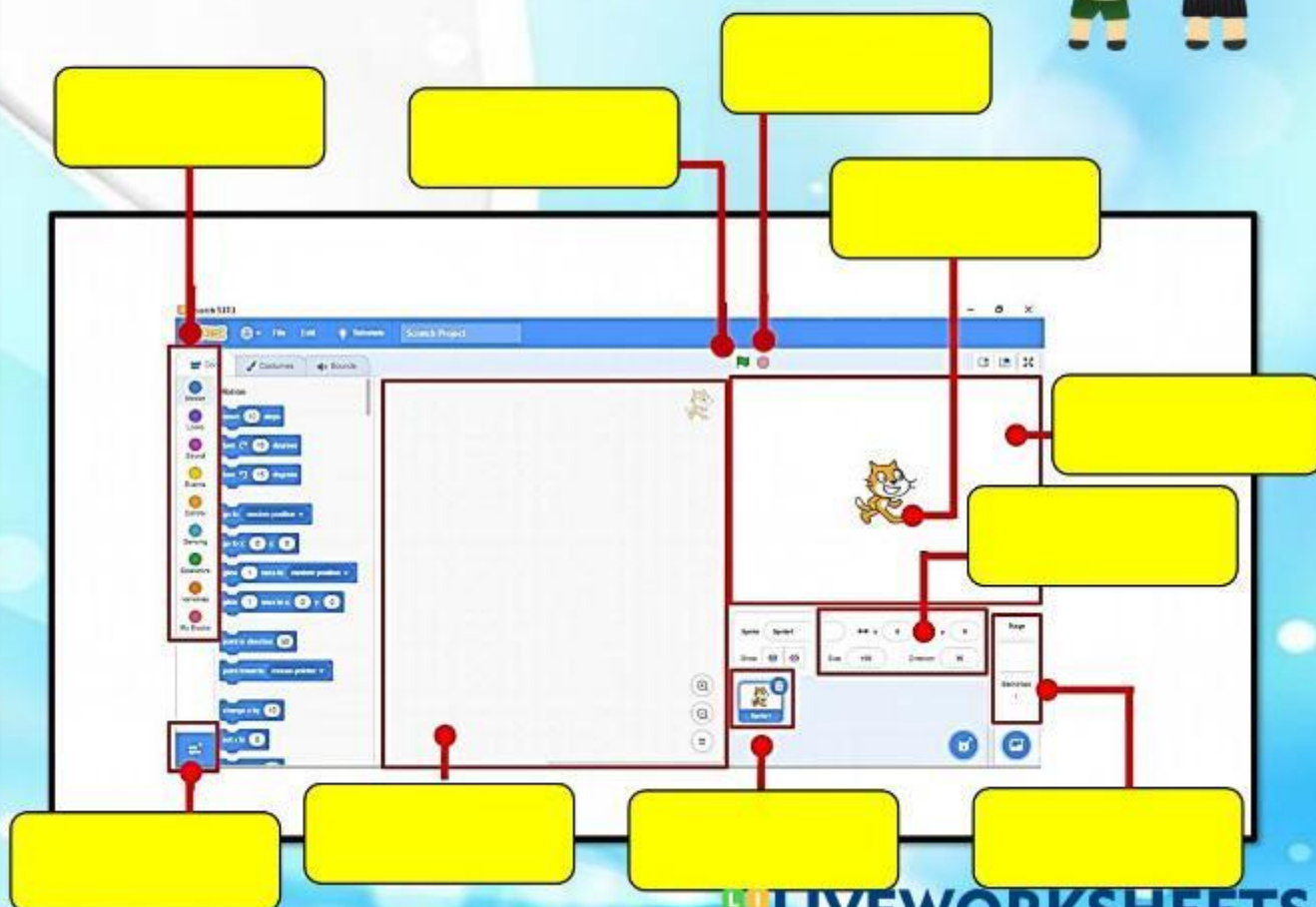
บริเวณเลือกตัวละคร

ปุ่มหยุด

เพิ่มบล็อกคำสั่ง

พื้นที่เขียนสคริปต์
(โปรแกรม)

ปุ่มธงเขียว (เริ่ม)



LIVEWORKSHEETS