

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    cout << "Hello World" << endl
    return 0;
}
```

Masalah: Tanda nokhtah koma ; tiada selepas endl.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    int a = 10, b = 5;
    int hasil = a - b; // Ralat: Operasi salah, sepatutnya penambahan
    cout << "Hasil: " << hasil << endl;
    return 0;
}
```

Masalah: Operasi pengiraan salah. Kod menggunakan tolak - bukannya tambah +.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

    int pembilang = 10, penyebut = 0;

    int hasil = pembilang / penyebut; // Ralat: Pembahagian dengan 0

    cout << "Hasil: " << hasil << endl;

    return 0;

}
```

Masalah: Pembahagian dengan nombor 0 menyebabkan ralat masa larian kerana operasi ini tidak sah.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

    cout << "Hello, World!" // Ralat: Tiada tanda nokhtah koma

    return 0;

}
```

Masalah: Tanda nokhtah koma ; tiada selepas pernyataan cout.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    int *ptr = new int(10);
    delete ptr; // Ralat: Memori sudah dibuang
    cout << *ptr << endl; // Akses memori selepas dibuang
    return 0;
}
```

Masalah: Akses kepada memori yang telah dibuang menyebabkan hasil yang tidak dapat diramal.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    int i = 0;
    while (i < 5) { // Ralat: Tiada pengemaskinian kepada `i`
        cout << "Nilai i: " << i << endl;
    }
    return 0;
}
```

Masalah: Gelung tidak pernah tamat kerana nilai i tidak dikemaskini dalam gelung.