



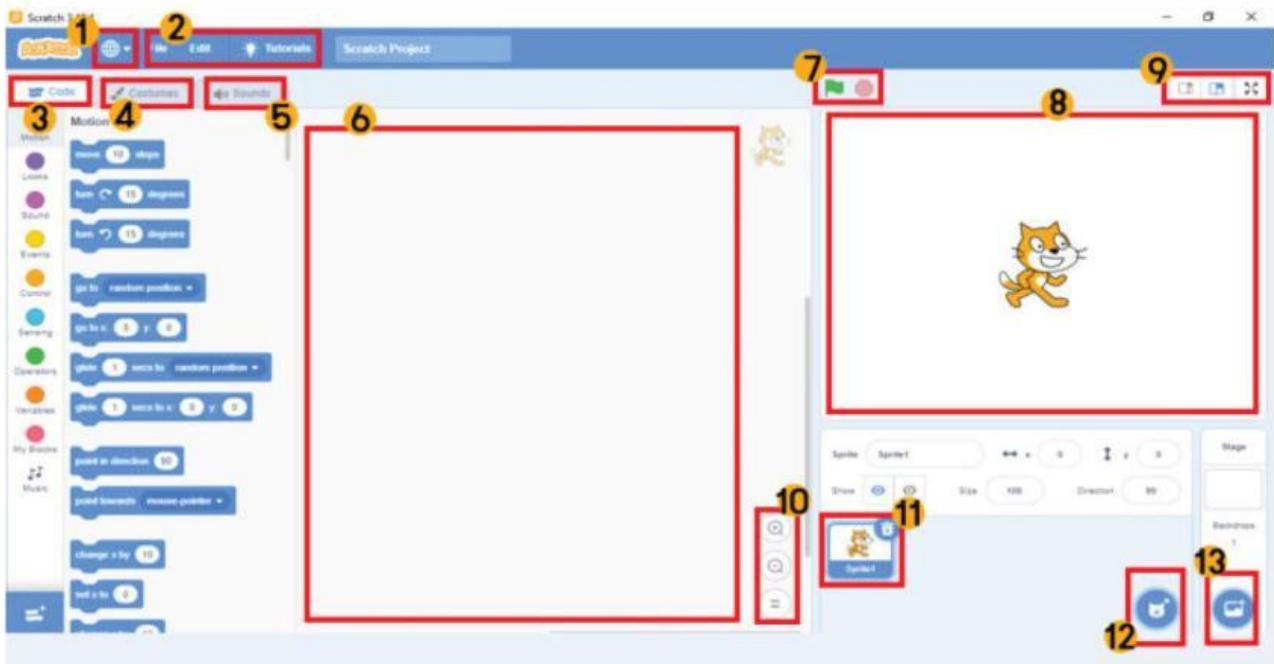
ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch



ใบงานที่ 2.1 ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch



คำชี้แจง : ให้นักเรียนนำตัวเลขมาใส่ในช่องว่างให้ถูกต้อง



- หมายเลข.....คือ เวทีแสดงผล
หมายเลข.....คือ แท็บรวมโค้ดคำสั่ง
หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง
หมายเลข.....คือ ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า
หมายเลข.....คือ ปุ่มเริ่มและหยุด
หมายเลข.....คือ แถบเมนู
หมายเลข.....คือ เพิ่มตัวละคร
หมายเลข.....คือ แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง
หมายเลข.....คือ ปุ่มควบคุมการแสดงผลของโปรแกรม
หมายเลข.....คือ เพิ่มฉากหลัง
หมายเลข.....คือ ปุ่มย่อขยาย
หมายเลข.....คือ พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
หมายเลข.....คือ ปุ่มเปลี่ยนภาษา

