TANTANGAN

1. **SESUAIKAN YANG TERMASUK HARDWARE DENGAN NAMANYA**

MOUSE	**RAM**	**KEYBOARD**

2. **SESUAIKAN YANG TERMASUK SOFTWARE DENGAN KATAGORINYA**

PERANGKAT LUNAK PENGOLAH KATA	**PERANGKAT LUNAK PENGOLAH ANGKA**	**PERANGKAT LUNAK PRESENTASI**
PERANGKAT LUNAK PENGOLAH GAMBAR	**PERANGKAT LUNAK PENGOLAH VIDEO**	**PERANGKAT LUNAK PEMROGRAMAN**

LIVEWORKSHEETS

3. UBAH DARI BINER KE DECIMAL ATAU SEBALIKNYA

BINER	DECIMAL
1000110	
1100110	
	50
	23
	45
11001	
	10
	99
	120

LIVEWORKSHEETS