

1. Salah satu tempat penyimpanan adalah...

- | | |
|-------------|--------------|
| A. Hardware | C. Brainware |
| B. Software | D. Memory |

2. Microsoft office untuk mengolah kata adalah ...

- | | |
|----------------|----------------|
| A. Word | C. Brainware |
| B. Power Point | D. Memory Card |

3. Perangkat keras komputer yang disebut sebagai otaknya komputer disebut...

- | | |
|-------------|----------------|
| A. Harddisk | C. Motherboard |
| B. Keyboard | D. Processor |

4. Perhatikan macam-macam perangkat keras berikut !

- | | |
|-------------|--------------|
| 1) mouse | 4) printer |
| 2) keyboard | 5) scanner |
| 3) monitor | 6) proyektor |

Berdasarkan data di atas, yang termasuk perangkat masukan (input) adalah...

- | | |
|-------------|----------------|
| 1, 2, dan 3 | C. 1, 2, dan 5 |
| 1, 2, dan 4 | D. 1, 2, dan 6 |

5. Laptop mulai muncul pada komputer generasi...

- | | |
|------------|------------|
| A. Pertama | C. Ketiga |
| B. Kedua | D. Keempat |

6. Komputer yang dibuat untuk tujuan permainan dinamakan...

- | | |
|-------------------------|-----------------------|
| A. Profesional computer | C. Mainframe computer |
| B. Personal computer | D. Dedicated computer |

7. Alat hitung yang muncul 5000 tahun yang lalu dan menjadi pelopor perkembangan alat hitung saat ini adalah...

- | | |
|-------------|--------------|
| A. Kalender | C. Spare Top |
| B. Abacus | D. Internet |

8. Sistem pemerintahan secara elektronik dengan menggunakan teknologi internet disebut...
- A. E-goverment C. E-mail
B. E-learning D. E-commerce
9. Berikut ini yang bukan merupakan peranan TIK dalam bidang ekonomi adalah...
- A. Meningkatkan pertumbuhan ekonomi C. Efisiensi dan efektifitas kerja
B. Menciptakan lapangan kerja baru D. Alat bantu mengajar para guru
10. Berikut ini yang bukan merupakan keuntungan TIK yang dapat diambil oleh penyelenggara pendidikan adalah...
- A. Meningkatkan pelayanan kepada peserta didik
B. Membuka kelas jarak jauh bagi peserta didik yang tinggal di tempat jauh dan terpencil
C. Berbagi dengan institusi lain mengenai hasil penelitian, sumber ilmu, dan perpustakaan online
D. Pemasukan keuangan lebih besar
11. Teknologi informasi dan komunikasi telah mendatangkan manfaat bagi pemerintahan di Indonesia yaitu...
- A. Meningkatkan hubungan antara pemerintah dengan masyarakat
B. Memperluas lapangan kerja
C. Meningkatkan hasil pertanian
D. Meningkatkan kemampuan otak
12. Tindakan memperbanyak suatu produk tanpa se izin dari orang atau perusahaan yang memproduksi disebut ...
- A. Merampas
B. Menjiplak
C. Meminjam
D. Memberikan

13. Bagian keyboard berupa tombol angka seperti kalkulator disebut ...
A. Typing Keys C. Numeric Keys
B. Function Key D. Cursor Keys
14. Berikut yang termasuk komponen perangkat penyimpanan internal komputer adalah...
A. Modem C. Mouse
B. Harddisk D. Keyboard
15. Yang termasuk perangkat output (keluaran) dari sistem komputer adalah....
A. Mouse C. Harddisk
B. Keyboard D. Printer
16. Tombol menghidupkan komputer adalah . . .
A. volume B. enter
B. power D. exit
17. Secara garis besar perangkat keras komputer dapat dibedakan 3 bagian, yaitu :
- 1) Bagian input (masukan)
 - 2) Bagian proses data (pemrosesan)
 - 3) Bagian output (keluaran)
- Perangkat keras berikut ini yang termasuk kedalam bagian nomor 2 adalah...
- A. Printer C. CPU
B. Keyboard D. Monitor
18. Perangkat lunak yang termasuk kedalam program aplikasi pengolah angka adalah....
A. Microsoft Office Access C. Microsoft Office Excel
B. Microsoft Office Word D. Microsoft Office Power Point

19. Perintah berikut digunakan untuk mematikan komputer adalah...
- A. Shutdown
 - B. Restart
 - C. Sleep
 - D. Hibernate
20. Berikut ini yang bukan termasuk perangkat masukan (input device) adalah...
- A. Monitor
 - B. Keyboard
 - C. Mouse
 - D. Microfon
21. Microsoft Windows dalam sistem komputer disebut sebagai...
- A. Perangkat Lunak Sistem Operasi
 - B. Perangkat Lunak Aplikasi
 - C. Perangkat Keras
 - D. Software Aplikasi Pengolah Angka
22. Suatu lembar kerja yang terdapat pada Microsoft Office Excel disebut...
- A. News
 - B. Worksheet
 - C. Workbook
 - D. Colum
23. Perintah yang paling tepat untuk menyimpan hasil pengetikan yang sudah ada nama filenya adalah...
- A. Save
 - B. Save As
 - C. Open
 - D. New
24. Untuk menyimpan hasil pengetikan yang baru dibuat, perintah yang tepat adalah....
- A. New
 - B. Print Preview
 - C. Save
 - D. Save As
25. Untuk melihat lembar kerja sebelum dicetak adalah....
- A. Info
 - B. Print Preview
 - C. Close
 - D. Open
26. Fungsi delete sheet rows digunakan untuk...
- A. Menyisipkan Baris
 - B. Menghapus Baris
 - C. Menyisipkan Kolom
 - D. Menghapus Kolom

27. Pertemuan antara baris dan kolom pada program MS Excel disebut...
- A. Rows C. Cell
 - B. Coulom D. Range
28. Penggunaan operasi matematika untuk pembagian pada program MS Excel menggunakan lambang...
- A. * C. :
 - B. + D. /
29. Kolom pada program aplikasi microsoft office excel dinotasikan dengan
- A. Huruf (A, B, C, ...)
 - B. Angka (1 - 1.048.576)
 - C. Rows
 - D. Huruf dan angka
30. Yang termasuk aplikasi perkantoran untuk presentasi adalah...
- A. MS Word C. MS Outlook
 - B. MS Excel D. MS PowerPoint
31. Yang merupakan otak dari komputer adalah...
- A. Mouse
 - B. CPU
 - C. Monitor
 - D. Keyboard
32. Kejahatan di internet disebut juga dengan...
- A. Cyber corg
 - B. Cyber crime
 - C. Pelanggaran
 - D. Kriminalisme
33. Mengaktifkan komputer untuk yang pertama kali dinamakan...
- A. Booting
 - B. Warm
 - C. Soft
 - D. Hard

34. Untuk mematikan komputer adalah klik Start pada desktop kemudian pilih...
- A. Turn Off
 - B. Run
 - C. Program
 - D. Search
35. Untuk membatalkan proses mematikan komputer dipilih menu...
- A. Stand by
 - B. Cancel
 - C. Turn off
 - D. Restart
36. Yang tidak termasuk game online berikut adalah...
- A. COC
 - B. Mobile Legend
 - C. Calculator
 - D. Freefire
37. Salah satu tempat penyimpanan pada chroomebook adalah...
- A. Keyboard
 - B. Monitor
 - C. Speaker
 - D. Drive
38. Akun untuk akses operasi chroomebook adalah...
- A. facebook
 - B. belajar.id
 - C. email
 - D. instagram
39. kegunaan dari chroomebook yang merupakan program kementerian pendidikan adalah...
- A. ANBK

- B. Gaming
- C. Sosial Media
- D. Berita pendidikan

40. Layar pada komputer juga disebutkan...

- A. Mainboard
- B. Printer
- C. Monitor
- D. Scanner