

Project 312

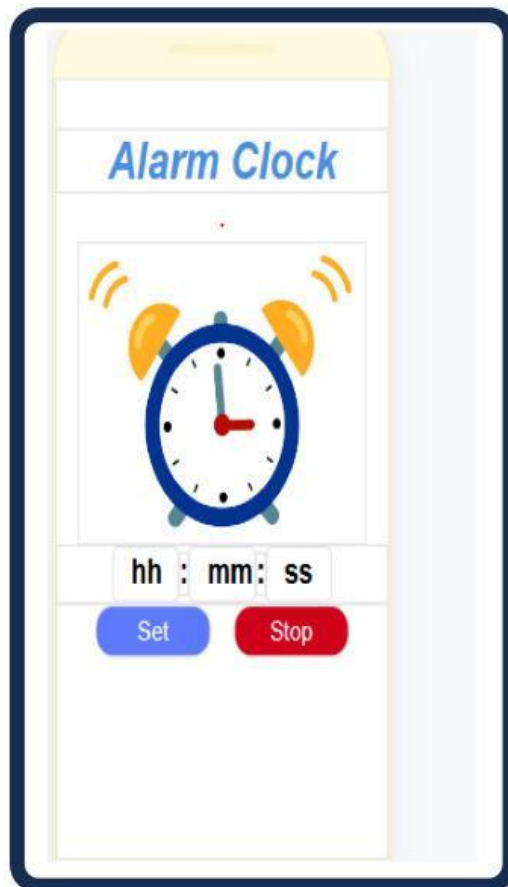
312 වන ව්‍යාපෘතිය



Coding School



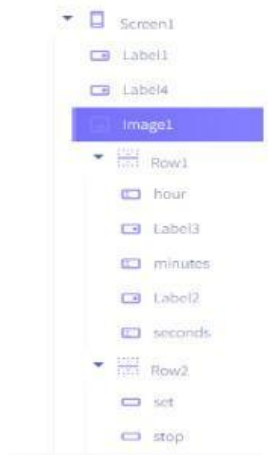
thunkable



- ❖ අද අපි alarm clock එකක් හදමු.
- ❖ එ සඳහා මුලින්ම label එකක් ගෙන එය alarm ලෙස text එක දෙන්න.
- ❖ තවත් label එකක් ගෙන එය පහත පරිදි සකසාගන්න.එය label4 ලෙස rename කරන්න.

- ❖ image එක සඳහා පහත link ඇති alarm image එක download කර upload කර, පහත පරිදි alignments සකසාගන්න.
- ❖ <https://drive.google.com/drive/folders/1vt8nq7TOjbyNIIIEumJe-ZcNGxXAdg3Z?usp=sharing>

- ❖ row දෙකක් add කර,row 1 තුලට text input 3 ක් add කරන්න.



- ❖ Hour, minutes, seconds ලෙස rename කරගන්න.
- ❖ ඒවාද පහත පරිදි alignmnets සකසා ගන්න.

Hint

hh

Text

undefined

Keyboard Type

numeric

Height

Pick One: Fit contents, Fill co

Fit contents

Width

Relative Size (e.g. "50%")

Hint

mm

Text

undefined

Keyboard Type

numeric

Height

Pick One: Fit contents, Fill

Fit contents

Width

Relative Size (e.g. "50%")

Hint

ss

Text

undefined

Keyboard Type

numeric

Height

Pick One: Fit contents, Fil

Fit contents

Width

Relative Size (e.g. "50%")

- ❖ label 2ක් ඇති කර ":" ලකුණ text එකට ලබා දෙන්න.

Text

:

Font Size

22

Number Of Line

1

Line Height

- ❖ row 2 තුලට button දෙකක් add කරන්න.

Row2

set

stop

- ❖ එව set,stop ලෙස rename කර එම නම් text ලෙස ලබා දෙන්න.

Text

Set

Text Color

#FFFFFF

Font Size

18

Background Color

rgba(93, 122, 252, 100)

Margin

top

0 px

bottom

150 px

left

0 px

right

10 px

Margin

top

0 px

bottom

150 px

left

10 px

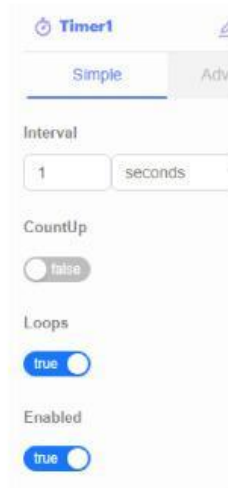
right

0 px

- ❖ Voice තුල ඇති sound drag කර,sensor තුල ඇති timer එකක් drag කරන්න.
- ❖ invisible components ලෙස ලබාදෙන්න.

- ❖ එව පහත පරිදි සකස්සාගන්න.

▼ Invisible Components



- ❖ දැන් අපි යම් coding කොටසට.

- ❖ Variable කොටසේ ඇති පහත code එක drag කරන්න.



- ❖ When screen1 opens code එක drag කරන්න.



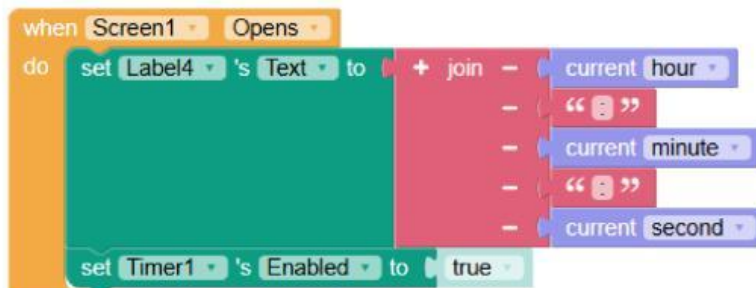
- ❖ එය තුළට label 4 තුළ ඇති පහත code එක drag කරන්න.



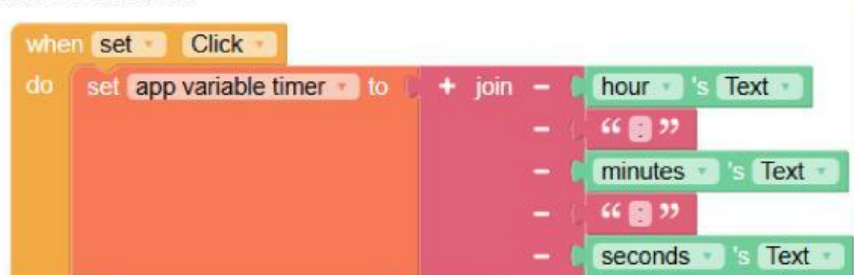
- ❖ text තුළ ඇති join code එක drag කර, device තුළ ඇති පහත code drag කරන්න.



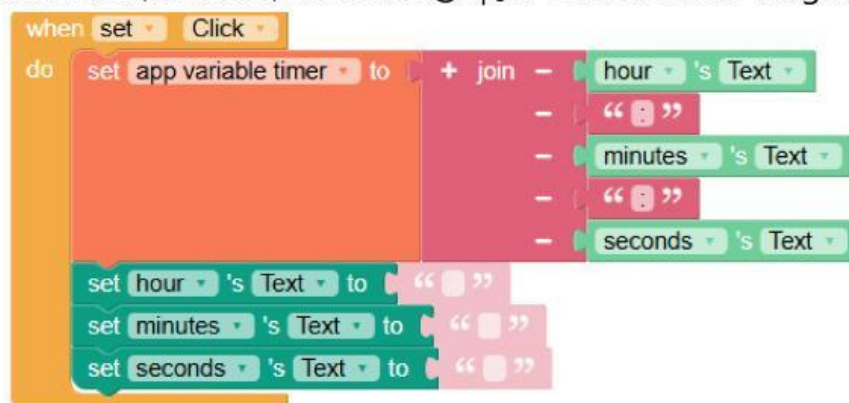
- ❖ දැන් නැවත text තුළ ඇති මෙම code එක drag කර පහත රූපයේ පරිදි සකසාගන්න.
- ❖ Timer1 තුළට ගොස් එහි ඇති code එක drag කරන්න.



- ❖ **set තුළ ඇති when click** එක ගෙන පෙර ලෙසම code එක සකසාගන්න.



- ❖ එයට hour,minutes,secondsවල ඇති පහත codes drag කරන්න.



❖ **Timer1** තුළ ඇති පහත code blocks ගන්න.

when **Timer1** Fires

❖ ඉන්පසු පෙර ලෙසම join code එක සකසන්න .

when **Timer1** Fires
do
set **Label4** 's Text to + join -
current hour
-
" : "
-
current minute
-
" : "
-
current second

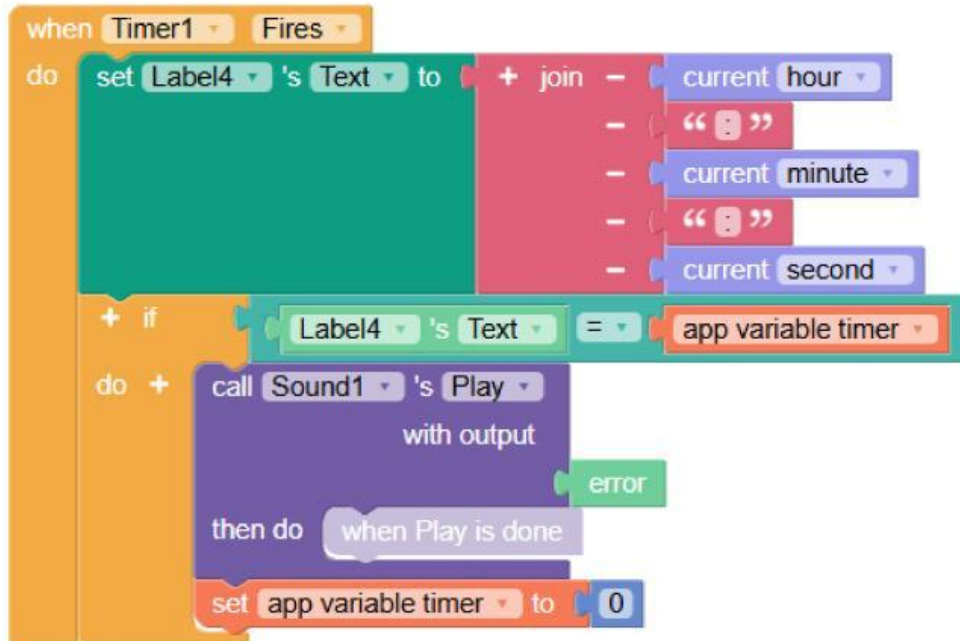
❖ එයට if-do condition එකක් add කර if තුලට = ලකුණ සහිත label4 තුළ සහ variable තුළ ඇති පහත codes එහි වම් පසට හා දකුණු පසට drag කරන්න.

when **Timer1** Fires
do
set **Label4** 's Text to + join -
current hour
-
" : "
-
current minute
-
" : "
-
current second
+ if
Label4 's Text = app variable timer

❖ do කොටස සඳහා sound 1 තුළ ඇති පහත code එක drag කරන්න.

when **Timer1** Fires
do
set **Label4** 's Text to + join -
current hour
-
" : "
-
current minute
-
" : "
-
current second
+ if
Label4 's Text = app variable timer
do +
call **Sound1** 's Play
with output
error
then do
when Play is done

- ❖ Variable කොටසෙ ඇති පහත code එක drag කරන්න.



- ❖ ඊළඟට when stop click drag කර sound1 නූල ඇති පහත code එක drag කරන්න. පෙර ලෙසම පහත රූපයේ පරිදි සකසාගන්න.

