Project 311
311 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

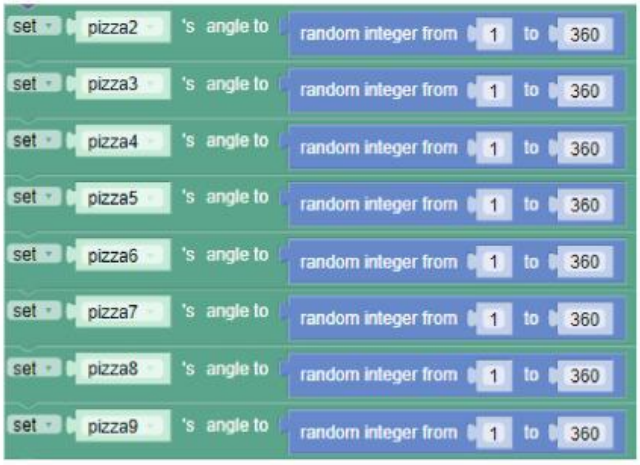
Coding School

thunkable

LIVEWORKSHEETS

- 310 වන ව්‍යාපෘතියේ ඉතිරි block නිර්මාණය පහත පරිදි සිදු කර ගනිමු.
- When Screen1 opens block එකක් drag කර ගන්න.
- ඒ තුලට reset Button තුල ඇති set reset Button' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.

- Functions තුල ඇති to do something block එකක් drag කර ගන්න.
- appFormat ලෙස do something edit කර ගන්න.
- Pizza angel විය යුතු ප්‍රමාණය, speed එක නිර්මාණය කිරීමට මෙම block නිර්මාණය කරමු.
- Canvas Blocks තුල ඇති Direction වල set Sprite's angle to block එකක් drag කර ගන්න.
- එය pizza2 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- Math තුල ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- එහි අගය ලෙස 1 to 360 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- මේ ආකාරයට pizza 8 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.



- Pizza speed එක නිර්මාණයට මෙම block නිර්මාණය කර ගන්න.
- Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල set Sprite's speed to block එකක් drag කර ගන්න.
- එය pizza9 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- Math තුල ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- එහි අගය ලෙස 1 to 30 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

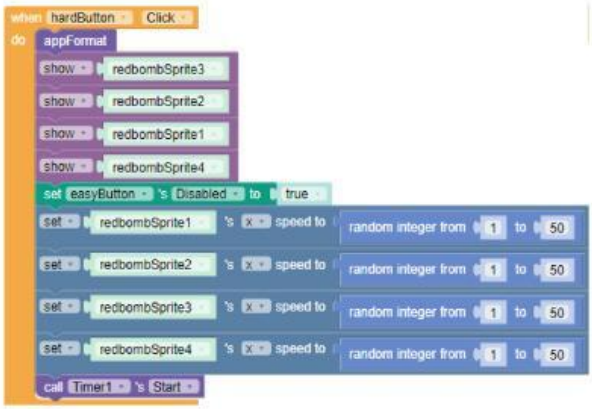
❖ මේ ආකාරයට pizza 8 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.

❖ Bomb angel විය යුතු ප්‍රමාණය, speed එක නිර්මාණය කිරීමට මෙම block නිර්මාණය කරමු.
❖ Canvas Blocks තුල ඇති Direction වල set Sprite's angle to block එකක් drag කර ගන්න.
❖ එය bombSprite5 ලෙස වෙනස් කරන්න.
❖ Math තුල ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
❖ එහි අගය ලෙස 1 to 100 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
❖ මේ ආකාරයට bomb 5 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.

❖ Bomb speed එක නිර්මාණයට මෙම block නිර්මාණය කර ගන්න.
❖ Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල set Sprite's speed to block එකක් drag කර ගන්න.
❖ එය pizzaSprite6 ලෙස වෙනස් කරන්න.
❖ Math තුල ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
❖ එහි අගය ලෙස 1 to 200 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
❖ මේ ආකාරයට bomb 5 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.

LIVEWORKSHEETS

- ❖ මේ වන තෙක් නිර්මාණය කරගත් block සියල්ල නිර්මාණය කර තිබිය යුතතේ appFormat block එක තුලය.
- ❖ Hard button clicks කල විට red bomb show වීමටත්, ඒවායෙහි speed එක 50 දක්වා වැඩි වීමටත් අදාල block නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ When do hardButton block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ තුලට Functions appFormat block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුල ඇති Looks වල show Sprite block 4ක් drag කර ගන්න.
- ❖ ඒ සඳහා redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 ලෙස නිර්මණය කර ගන්න.
- ❖ easyButton තුල ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල set Sprite's speed to block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එය redbombSprite1 ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ❖ Math තුල ඇති random integer from 1 to 100 block එකක් drag කර ගන්න.
- ❖ එහි අගය ලෙස 1 to 50 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.
- ❖ මේ ආකාරයට redbomb 4 සඳහාම block නිර්මාණය කරගන්න.
- ❖ Call තුල ඇති call Timer's Start button එකක් drag කර ගන්න.



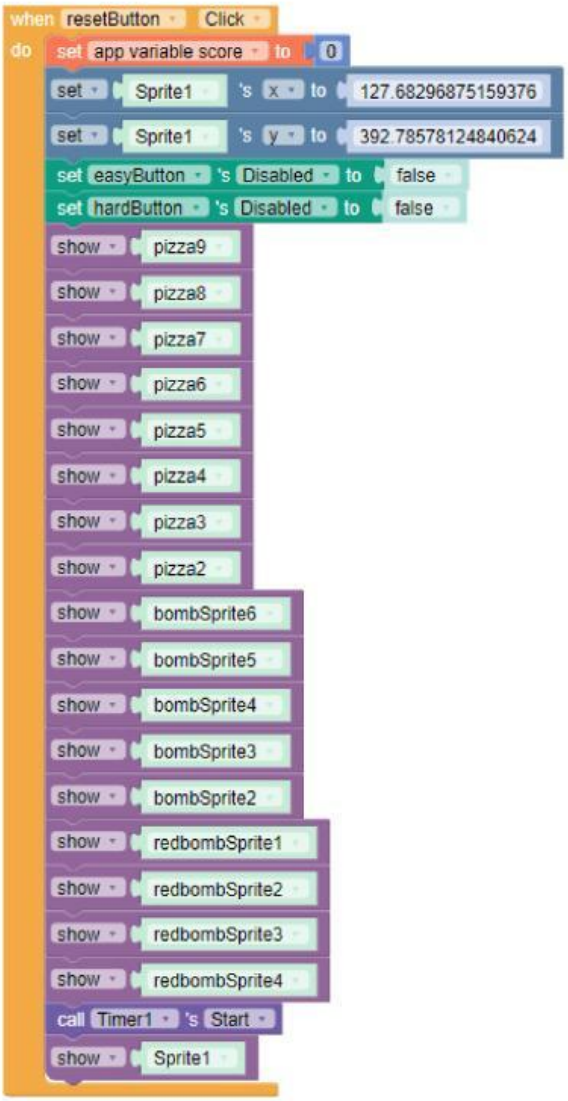
LIVEWORKSHEETS

- Reset button click කල විට score එක 0 වීමටත් pizza2, pizza3, pizza4, pizza5, pizza6, pizza7, pizza8, pizza9, bombSprite 2, bombSprite3, bombSprite4, bombSprite5, bombSprite6, redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 display වීමට අදාල block නිර්මාණය කර ගන්න.
- When do resetButton එකක් drag කර ගන්න.
- ඒ තුලට Set variable score block එකක් drag කර ගන්න.
- Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල set Sprite's X to 100 block 2ක් drag කර ගන්න.
- එහි X අගය ලෙස "127.68296875159376" යොදා ගන්න.
- එහි Y අගය ලෙස "392.78578124840624" යොදා ගන්න.
- easyButton තුල ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- hardButton තුල ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
- ඒවා false ලෙස වෙනස් කරන්න.
- Show block එක තුල පහත සදහන් block නිර්මාණය කර ගන්න.
- pizza2, pizza3, pizza4, pizza5, pizza6, pizza7, pizza8, pizza9, bombSprite 2, bombSprite3, bombSprite4, bombSprite5, bombSprite6, redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 display

- Call තුල ඇති call Timer's Start button එකක් drag කර ගන්න.

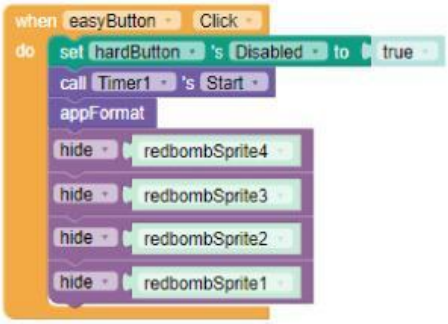
LIVEWORKSHEETS

❖ Show block එකක් තුල sprite1 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.



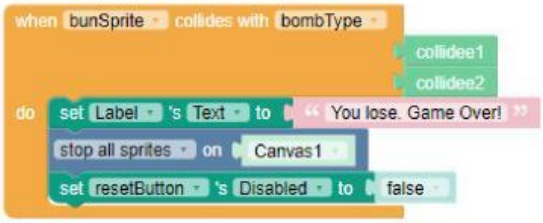
❖ Easy button එකට අදාල block මෙසේ නිර්මාණය කරමු.
❖ Easy Button when do block එකක් drag කර ගන්න.
❖ easyButton තුල ඇති set easyButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න'
❖ එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.
❖ Call තුල ඇති call Timer's Start button එකක් drag කර ගන්න.
❖ Functions තුල ඇති appFormat block එකක් drag කර ගන්න.
❖ Canvas Blocks තුල ඇති Looks වල hide Sprite block 4ක් drag කර ගන්න.
❖ ඒවා redbombSprite1, redbombSprite2, redbombSprite3, redbombSprite4 ලෙස නිර්මාණය කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS



- Sprite එක bomb එක තුල වැදුනොත් "You lose. Game Over" ලෙස display වීමට අදාල block එක නිර්මාණය කරගන්න.
- Canvas Blocks තුල ඇති Events වල when do collides with block එකක් drag කර ගන්න.

- Sprite_type- btnSprite ලෙසද, any-bombType ලෙසද වෙනස් කර ගන්න.
- Sprite block එක වෙනුවට collides1, collides2 block 2ක් add කර ගන්න.
- Set label text to block එකක් drag කර ගන්න.
- එහි text එක ලෙස "You lose, Game over" add කරගන්න.
- Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල stop all sprites on canvas block එකක් drag කර ගන්න.
- resetButton තුල ඇති set resetButton' Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.



- Sprite එක redbomb එක තුල වැදුනොත් "You lose. Game Over" ලෙස display වීමට අදාල block එක නිර්මාණය කරගන්න.
- Canvas Blocks තුල ඇති Events වල when do collides with block එකක් drag කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

- Sprite_type- btnSprite ලෙසද, any-redbombSprite ලෙසද වෙනස් කර ගන්න.
- Sprite block එක වෙනුවට collides1, collides2 block 2ක් add කර ගන්න.
- Set label text to block එකක් drag කර ගන්න.
- එහි text එක ලෙස “You lose, Game over” add කරගන්න.
- Canvas Blocks තුල ඇති Motion වල stop all sprites on canvas block එකක් drag කර ගන්න.
- resetButton තුල ඇති set resetButton’ Visible button එකක් drag කර ගන්න.
- එය Disabled ලෙස වෙනස් කරන්න.

- මෙම නිර්මාණය සාර්ථකව සිදු කර අවසන්ය.

LIVEWORKSHEETS