

## ВИКОНАВ УЧЕНЬ:

```
def Skrug(r):
```

```
    window.title("Hello  
world")
```

```
    x=float(input("x="))
```

```
    Click
```

```
    if a==b:  
        print ("a=b")
```

```
    window.configure  
(bg="yellow")
```

```
    return h
```

```
    round(x,2)
```

```
    x=int(input("x="))
```

```
    else:  
        print ("a≠b")
```

```
    DbClick
```

```
    KeyPress
```

Напис в рядку заголовка  
вікна

Умова і команда в разі  
істинності умови

Подія, натискання  
клавiші на клавіатурі

Рядок заголовка функції

Значення змінної введе  
користувач. Це ціле  
число

Округлити результат

Подія, вибір будь-якої  
точки вікна

Подія, подвійне  
клацання мишею

Повернення результату  
виконання функції

Значення змінної введе  
користувач. Вона може  
бути дробовим числом

Колір фону вікна

Якщо умова НЕ  
виконується