



โรงเรียนกอบกาญจน์ศึกษามูลนิธิ 陶华教育慈善学校

แบบประเมินผลกลางภาค ภาคเรียนที่ 2

รายวิชา เทคโนโลยีเพิ่มเติม 5

รหัสวิชา ว15202

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง

1. แบบทดสอบชุดนี้ มีจำนวนทั้งหมด 3 หน้า แบ่งออกเป็น 2 ตอน
ตอนที่ 1 แบบทดสอบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ คะแนน 10 คะแนน
ตอนที่ 2 แบบทดสอบอัตนัย จำนวน 3 ข้อ คะแนน 5 คะแนน

ตอนที่ 1 แบบปรนัย จำนวน 20 ข้อ

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาทลงในช่อง ☐ คำตอบที่ถูกต้องเพียงคำตอบเดียว

- | | |
|---|---|
| 1. บล็อกคำสั่ง if อยู่ในกลุ่มบล็อกใด
ก. กลุ่มบล็อก Event
ข. กลุ่มบล็อก Motion
ค. กลุ่มบล็อก Sensing
ง. กลุ่มบล็อก Control | 5. ตัวละครหลักของโปรแกรม Scratch คืออะไร
ก. เป็ด
ข. แมว
ค. สุนัข
ง. ไดโนเสาร์ |
| 2. ตัวเลือกใดต่อไปนี้ไม่ใช่บล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch
ก. รูปร่าง
ข. ปากกา
ค. การเคลื่อนที่
ง. ปรับขนาดอักษร | 6. ไวรัสคอมพิวเตอร์ส่งผลกระทบอย่างไรต่อสังคม
ก. เกิดความไม่เสมอภาค
ข. เพิ่มปัญหาสิ่งแวดล้อม
ค. เกิดความเสียหายแก่ข้อมูล
ง. เพิ่มจำนวนผู้ใช้คอมพิวเตอร์ |
| 3. เราสามารถเลือกรูปแบบการหมุนของตัวละครได้จากคำสั่งใด
ก. ask and wait
ข. rotation style
ค. next costume
ง. touching color | 7. ตัวเลือกใดถือว่าเป็นภัยแฝงออนไลน์
ก. มุกตลกของออนไลน์
ข. สาสีส่งงานอาจารย์ทางเมล
ค. นาเดียแจ้งข่าวสารเพื่อนทาง Facebook
ง. ปาลินใช้เวลาว่างเล่นโซเชียล จนทำให้สอบไม่ผ่าน |
| 4. หากต้องการสั่งให้ตัวละครเปลี่ยนชุดถัดไปต้องใช้คำสั่งใด
ก. ask and wait
ข. rotation style
ค. next costume
ง. touching color | 8. ที่อยู่ของผู้รับและผู้ส่ง E-mail คือตัวเลือกใด
ก. Mail Box
ข. Trash can
ค. E-mail Server
ง. E-mail Address |

มีต่อหน้า 2

กระดาษคำตอบ

รายวิชาเทคโนโลยีเพิ่มเติม 5 รหัส ว15202

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ตอนที่ 1 แบบเลือกตอบ

ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง	ข้อ	ก	ข	ค	ง
1					6					11					16				
2					7					12					17				
3					8					13					18				
4					9					14					19				
5					10					15					20				

ตอนที่ 2 ตอบคำถามต่อไปนี้

ขอแสดงความยินดี

วันนี้เป็นวันครบรอบการก่อตั้งบริษัท ได้ส่วมคุณคือผู้โชคดี เพื่อรับรางวัลตัว
เครื่องบินไปกลับกรุงเทพ - โตเกียวพร้อมที่พักฟรี!! คลิกด่วน เพื่อกรอกข้อมูลและ
รอรับสิทธิพิเศษนี้ จะไปเคาะประตูถึงหน้าบ้านท่านเลย

OK

1. ถ้าคลิกปุ่ม “OK” แล้วกรอกข้อมูลเพื่อชิงโชค สิ่งที่จะเกิดขึ้นคืออะไร

ตอบ.....
.....
.....

2. ควรปฏิบัติอย่างไรเมื่อเจอเหตุการณ์นี้

ตอบ.....
.....
.....

3. ภาษาที่ใช้มีความน่าสนใจหรือนักเรียนคิดว่าควรปรับเปลี่ยนส่วนไหนจงอธิบาย

ตอบ.....
.....
.....