



เกมช่วยด้วยช่วยจับคู่หน่อบ



EXIT

TIME

- Motion
- Looks
- Sound
- Events
- Control
- Sensing
- Operators
- Variables
- My blocks

- กลุ่มการสร้างบล็อกด้วยตนเอง
- กลุ่มการควบคุม เช่น คำสั่งรอ คำสั่งการวนซ้ำ คำสั่งการตรวจสอบเงื่อนไข
- กลุ่มแสดงเสียง เช่น คำสั่งเล่นเสียง เปลี่ยนเสียง รวมถึงโน้ตดนตรี
- กลุ่มตัวการดำเนินการกระทำ เช่น การบวกมากกว่า น้อยกว่า และหรือ
- กลุ่มการแสดงของตัวละคร เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด
- กลุ่มเหตุการณ์เพื่อสร้างเงื่อนไข เช่น คำสั่งเมื่อคลิก
- กลุ่มตัวแปร เช่น สร้างตัวแปร ตั้งค่า เปลี่ยนแปลง การแสดง หรือซ่อนค่าตัวแปร
- กลุ่มการรับรู้ เช่น การสัมผัสคลิกเมาส์ จับเวลา
- กลุ่มการเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปยังหน้า การสั่งหมุนไปทางซ้าย หรือขวา

