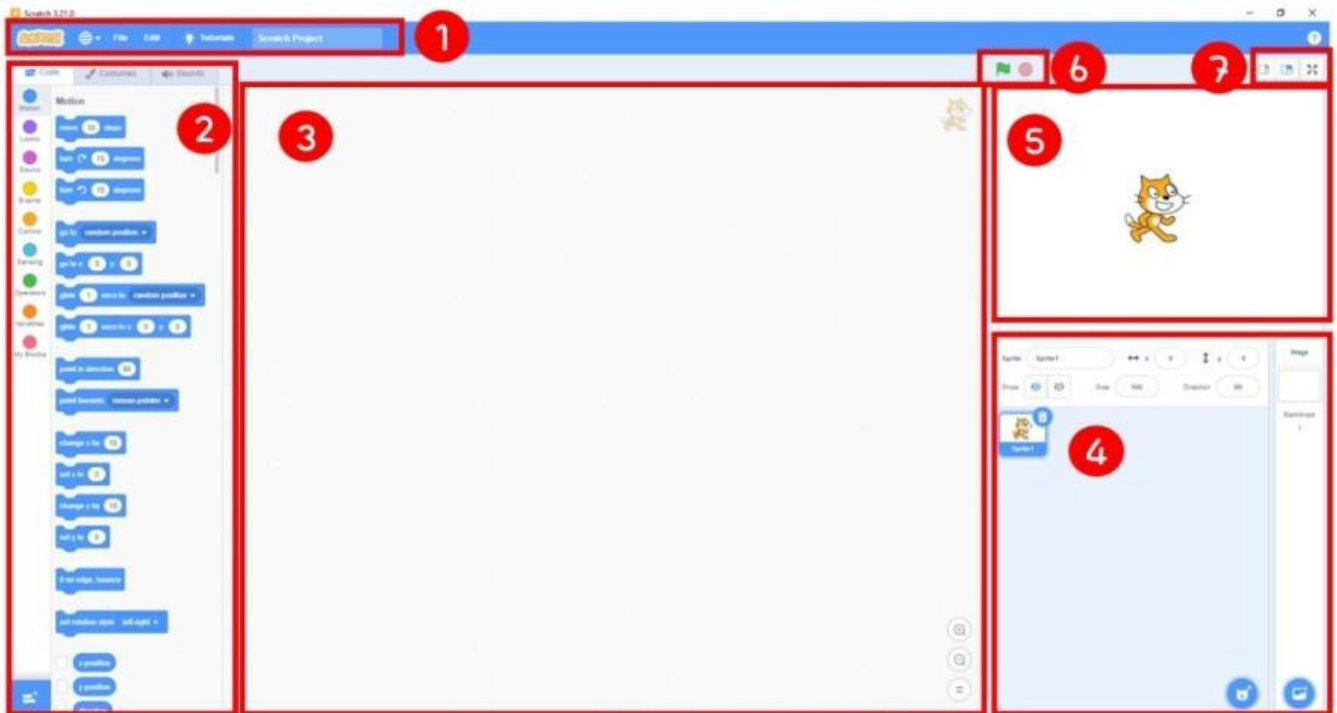


หน้าตาการทำงานของโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกความหมายของหน้าตาการทำงานของโปรแกรม Scratch โดยเลือกกล่องหมายเลข1-7 ไปเติมในช่องคำตอบให้ถูกต้อง



เครื่องมือที่ใช้ในการประติบัติตัวละคร



แสดงข้อมูลของตัวละครที่เลือก



ที่ใช้เปลี่ยนภาษาของโปรแกรมScratch และเมนูต่างๆ



กลุ่มแถบเครื่องมือสคริปต์



เริ่มและหยุดการทำงาน



หน้าต่างการแสดงผล



พื้นที่แสดงรายการตัวละครและเวที

