

Lembar Kerja Peserta Didik

LKPD

Seni Musik Tambua



Nama : _____

Kelas : _____

Dwinta Syifva Liandi

NIM: 22129142

Penyusun : Syifa
Tahun Penyusunan : 2024
Jennjang Sekolah : SD
Mata Pelajaran : Seni Musik
Fase / Kelas : B/4
Topik : Kosa kata musik dan alat musik
tambua/tabuik
Alokasi Waktu : 2 x 35

Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik menjelaskan konsep kosa kata seni musik (bunyi, nada, irama, tempo, harmoni).
2. Peserta didik dapat memberikan tanggapan terhadap praktik bermusik berdasarkan pengamatan. ,
Peserta didik mampu memberikan umpan balik yang membangun secara lisan menggunakan kosa kata seni musik yang relevan.



1. Isi lah nama pada kolom yang disediakan
2. Bacalah teks yang diberikan dengan cermat!
3. Kerjakan soal sesuai dengan petunjuk pada setiap bagian!
4. Periksa kembali dan jika perlu diskusikan jawabanmu
5. Jika sudah selesai klik tombol finish



Baca cerita di bawah ini:

"Tambua adalah alat musik tradisional Minangkabau yang berbentuk seperti gendang. Tambua dimainkan dengan cara dipukul menggunakan stik, menghasilkan suara yang kuat dan ritmis. Tambua sering dimainkan bersama alat musik lain dalam acara tradisional seperti Tabuik. Alat musik ini menggambarkan semangat dan kebersamaan masyarakat Minangkabau."

Jawablah pertanyaan di bawah ini!

Bagaimana bentuk alat musik tambua?

Jawaban:

Bagaimana cara memainkan tambua?

Jawaban:

Dalam acara apa tambua biasanya dimainkan?

Jawaban:



Berlatih Tanggapan Musik!

1. Dengarkan temanmu berpura-pura memainkan tambua.
(Gunakan benda seperti meja untuk membuat irama tambua).
2. Tulis tanggapanmu dengan menggunakan kosa kata seni musik. (Contoh kosa kata seni musik: keras, pelan, ritmis, meriah, harmonis, cepat, lambat.)

**Tuliskan
tanggapanmu di sini:**

"Saya suka karena suara tambua terdengar _____."

"Irama tambua yang kamu buat sangat _____."

"Cobalah memainkan tambua lebih _____."



BERMAIN PERAN MEMBERI UMPAN BALIK

1. Pilih kelompok kecil (4-5 orang).
2. Seorang teman berpura-pura memainkan tambua, dan teman lain memberikan umpan balik.
3. Gunakan format berikut untuk memberikan tanggapan:
"Menurut saya, permainanmu _____
karena _____."

Tulis umpan balik temanmu di sini:

Umpan balik 1:

Umpan balik 2: