

## &.6-Сабақ: Программалар құру

### 1. Тапсырма

Scratch программалау ортасындағы шарт тексеруді блок-схема түрінде көрсет.

| Шарт тексеру командасының қысқа түрі                                              | Шарт тексеру командасының толық түрі                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|  |   |
| Команданың блок-схемасы                                                           | Команданың блок-схемасы                                                            |
|  |  |

### 2. Тапсырма

Таразының екі басын теңестіру үшін тауық, лақ және қозылардың қажетті санын тап. Үшеуін де пайдалану керек.

  
5 кг

  
8 кг

  
2 кг

  
?

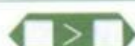
  
29 кг

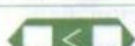
|      | Қозы | Лақ | Тауық |
|------|------|-----|-------|
| Саны |      |     |       |

### 3. Тапсырма

Сәйкестендір







Егер кіші болса, ...

Егер тең болса, ...

Егер үлкен болса, ...

## 4. Тапсырма

Осы скриптің орындалуының сөзбен сипатталған алгоритмін жаз. Блок-схемасын құр

спрайт басылған кезде

егер  онда

дегенді  секунд бойы айту

айтпесе

қадам жылжу

Алгоритмді сөзбен сипаттау

Алгоритмнің  
блок-схемасын салу

1

## Денсаулығымызды сақтаймыз



**1-тапсырма.** Тиісті сөзді қойып, толықтырып жаз.

\_\_\_\_\_ – компьютерде 0 немесе 1 цифрлары тізбегінен тұратын ақпарат.

\_\_\_\_\_ – цифрлық ақпаратты өңдеу құрылғылары.



**2-тапсырма.** Цифрлық құрылғыларды анықтап, олардың атауын жаз.



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



**3-тапсырма.** Суреттен нені көріп тұрсың? Өз ойыңды жаз.



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

3

### Компьютердің енгізу-шығару құрылғылары



**1-тапсырма.** Құрылғылардың атауын жазып, енгізу құрылғысын жасыл, шығару құрылғысын көк қарындашпен қоршап сыз.



















**2-тапсырма.** Мына ақпарат түрлерін қай құрылғымен шығаруға болады? Сәйкестендір.















**3-тапсырма.** Мағынасына қарай тиісті сөзді қойып жаз.


- ақпаратты қағазға басып шығарады.
- ақпаратты өңдеуге, сақтауға және тасымалдауға арналған құрылғы.
- ақпаратты компьютерге көшіріп өткізеді.
- әуенді қасындағыларға кедергі келтірмей, компьютерден тыңдатады.
- дыбыстық ақпараттарды таратады.

*Тиісті сөздер:* дыбыс колонкасы, принтер, құлаққап, компьютер, сканер.

## Пернетақтамен танысу



1-тапсырма. Анықтамасын жаз.

Пернетақта дегеніміз – \_\_\_\_\_

---



---



---

Меңзер дегеніміз – \_\_\_\_\_

---



---

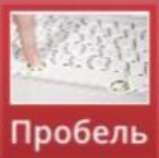


---



2-тапсырма. Перненің атауын қызметімен сәйкестендір.

| Перненің атауы | Қызметі                                       |
|----------------|-----------------------------------------------|
| Esc            | Меңзерді мәтінде жылжытады.                   |
| Enter          | Сөздердің арасына бос орын қояды.             |
| Space          | Кіші әріпті бас әріпке ауыстырады.            |
| Backspace      | Соңғы команданы болдырмайды.                  |
| Delete         | Әріптерді бас әріппен жазады.                 |
| Бағдаршалар    | Жолды енгізуді аяқтайды, команданы орындайды. |
| CapsLock       | Меңзердің сол жағындағы символды өшіреді.     |
| Shift + әріп   | Меңзердің оң жағындағы символды өшіреді.      |

|                                                                                               |                      |                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------------------------------------------------------|
|  Esc         | <input type="text"/> | Сөздердің арасына<br>бос орын қояды                            |
|  Пробель     | <input type="text"/> | Соңғы команданы<br>болдырмайды                                 |
|  Shift       | <input type="text"/> | Жолды енгізуді<br>аяқтап, команданы<br>орындайды               |
|             | <input type="text"/> | Меңзердің<br>оң жағындағы<br>символды жояды                    |
|  Enter     | <input type="text"/> | Кіші әріпті бас<br>әріпке ауыстырады                           |
|  Delete    | <input type="text"/> | Әріптерді бас<br>әріппен жазады                                |
|  Caps lock | <input type="text"/> | Меңзердің<br>сол жағындағы<br>символды жояды                   |
|  Backspace | <input type="text"/> | Меңзерді 1 символға<br>оңға, солға, төмен, жоғары<br>жылжытады |



1-тапсырма. Пернетақта бөліктерінің атауын жаз.



4-тапсырма. Ребустарды шеш.

а)

Д = Н



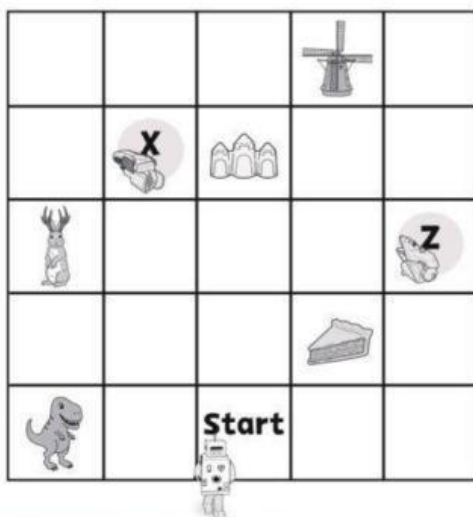
Жауабы:

ә)

Ж = 3



Жауабы:



### Key

-  Forward
-  Left
-  Right
- 3** Number of Spaces

Code 1

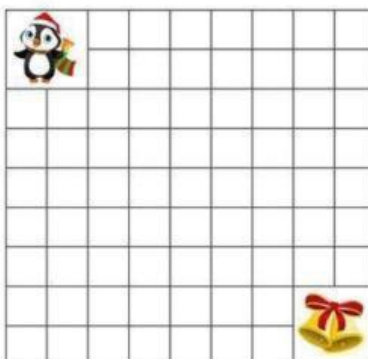
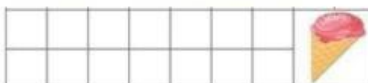
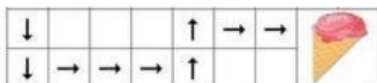


Where did you end?

Code 2

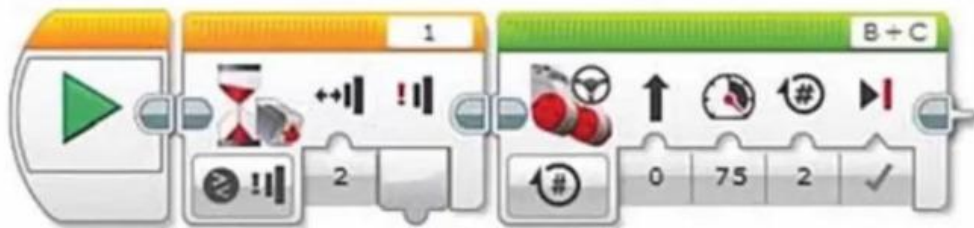


Where did you end?



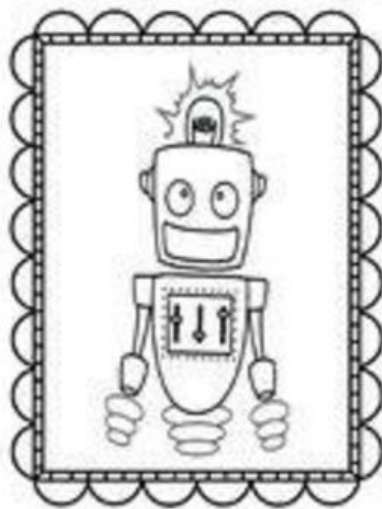
Тек *Шерту* (Щелчок) басылғаннан кейін ғана программа келесі блокқа өтеді. *Қуту* блогынан кейін *Рульдік басқару* блогын жалғаймыз.

Программаны роботқа жүктеп, оның дұрыс орындалғанына көз жеткіземіз.



Name \_\_\_\_\_  
Date \_\_\_\_\_

## Character Description







3-тапсырма. Батырмалардың қызметтерін сәйкестендір.

Тоқтату

Жазу

Артқа

Дауыс деңгейі



Ойнату

Алға

Ойнату уақыты



4-тапсырма. Адамдардың әріптерді ретімен орналастырып, терминдерді тауып жаз.

1. ДИНАКИМ

2. НЕФОЛЕТ

3. ҚҰПАЛҚАҚ

4. ШИМРЕК

5. СЫБДЫ

6. РИНОФОКМ

☐☐☐

17

## Айналамыздағы дыбыстар



1-тапсырма. Анықтамаларды толықтырып жаз.

Дыбыс дегеніміз – \_\_\_\_\_

Дыбыс көзі дегеніміз – \_\_\_\_\_



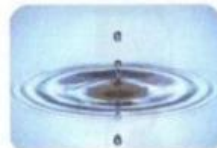
2-тапсырма. Кестені толтыр. Жанды және жансыз заттар шығаратын дыбыс көздерін сурет бойынша анықта.



| Дыбыс шығаратын жанды заттар | Дыбыс шығаратын жансыз заттар |
|------------------------------|-------------------------------|
|                              |                               |
|                              |                               |
|                              |                               |
|                              |                               |
|                              |                               |



3-тапсырма. Суретте берілген дыбыс көздерінен қандай дыбыс шығады? Табиғи дыбыстарды «+» таңбасымен, ал жасанды дыбыстарды «-» таңбасымен белгіле.



4-тапсырма. Берілген құрылғылардың атауын және қызметін жаз.

| Құрылғылар                                                                          | Атауы және қызметі |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
|  |                    |
|  |                    |
|  |                    |

☐☐☐

14,15,16

## Мультфильм жасау



**1-тапсырма.** Дыбыс блогындағы командалардың қызметін жаз.

| № | Командалар                                                                                         | Қызметі |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| 1 | <div> <div>menu</div> <div>дыбысын ойнау</div> <div> <div>милу</div> <div>жазу</div> </div> </div> |         |
| 2 | 8 дабылында 1 такт ойнау                                                                           |         |
| 3 | барлық дыбыстарды тоқтату                                                                          |         |
| 4 | дыбыс деңгейін 100 % орнату                                                                        |         |
| 5 | дыбыс деңгейін -10 % өзгерту                                                                       |         |



**2-тапсырма.** Командаларды орналасқан блоктарымен сәйкестендір.

Қозғалыс

Келбет

Басқару

Оқиғалар

Дыбыс

басылған кезде

10 қадам жылжыту

барлық дыбыстарды тоқтату

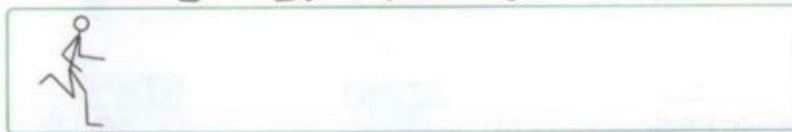
1 секунд күту

Hello! дегенді 1 секунд бойы айту

30



**3-тапсырма.** Спортшының жүгіру кезеңін сипаттайтын анимациялық (қозғалыс) көріністер берілген. Суреттерді боя. Суреттегі әр қозғалыстың сұлбасын тіктөртбұрыштың ішіне қайталап сал.



**4-тапсырма.** Мультфильмнің екі көрінісі берілген. Ұқсас суреттердегі айырмашылықтардың санын анықта.



Жауабы:

Жауабы:



**5-тапсырма.** Ребусты шеш.



Жауабы:

