



ورقة عمل / مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات للصف التاسع العام الأكاديمي 2024-2025 م

الدرس الرابع: المتغيرات والأوامر البرمجية

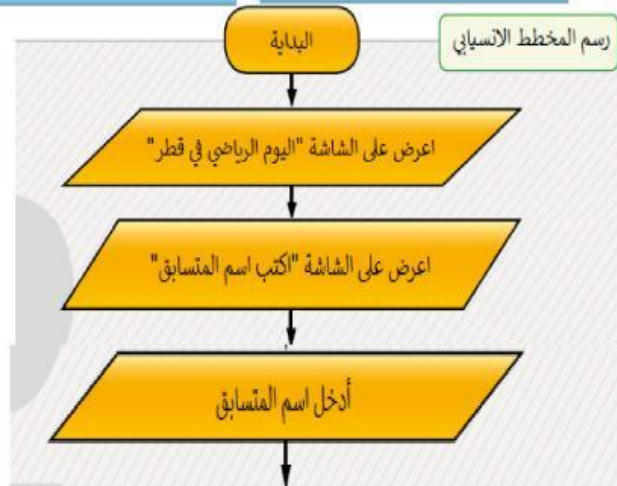
الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات

اسحب الامر البرمجي وضعة في المكان المناسب

print ("Enter the player's name:")

print ("Qatar Sports Day")

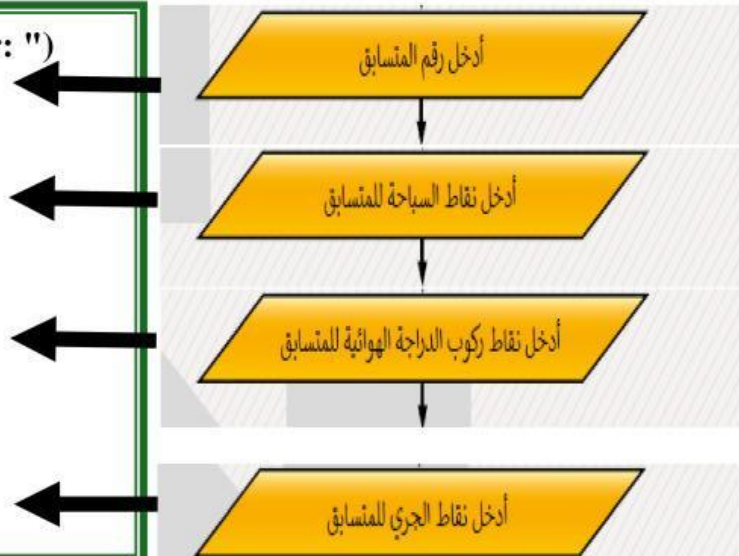
name = input ()



السؤال
(1)

اكمل الاوامر البرمجية حسب الخوارزمية

print (" Enter the player's number: ")
number = int (input ())
print ("Enter score 1:")
s1=float (input ())



السؤال
(2)



السؤال
(3)