

السؤال الأول: صل كل لبنة برمجية بوظيفتها في البرنامج:

go to x: 0 y: 0

when  clicked

key space pressed?

forever

if  then

point in direction 90

move 10 steps

لبنة القبة الأساسية
لتشغيل البرنامج

لبنة تحديد مكان الكائن
الرسومي على المنصة

لبنة التكرار بلا نهاية

اللبنة الشرطية (إذا)

لبنة الضغط على
مفتاح المسافة في
لوحة المفاتيح

لبنة الحركة لعدد
معين من الخطوات

لبنة تحديد اتجاه

LIVEWORKSHEETS