

الاسم :

الخوارزمية

1 البداية.

2 قم بضبط القيمة الأولية لمتغير السرعة إلى القيمة صفر.

3 قم بزيادة قيمة السرعة المتغيرة بـ 1.

4 اعرض قيمة متغير السرعة على الشاشة.

5 حرك المحركات للأمام بالقيمة الحالية لمتغير السرعة.

6 قم بالتحقق مما إذا كانت قيمة متغير السرعة أكبر أو يساوي 40.

إذا كانت هذه الحالة صحيحة، اذهب إلى خطوة 7.

إذا كانت هذه الحالة خاطئة، اذهب إلى خطوة 3.

7 قم بتحريك المحركات إلى الأمام بقيمة متغير السرعة.

