Câu 1. Trong phần mềm trình chiếu ^  nút lệnh có chức năng gì?

A. Thêm mới một trang trình chiếu **C**

B. Xóa trang trình chiếu

C. Thay đổi kiểu chữ của trang trình chiếu

D. D. Sao chép trang trình chiếu

Câu 2. Thực hiện thao tác chọn Animation->Custom Animation là để:

A. Tạo hiệu ứng cho một đối tượng trong slide

B. Tạo trang mẫu cho trang trình chiếu.

C. Đưa hình ảnh hoặc âm thanh vào bài trình diễn

D. Định dạng cách bố trí các khối văn bản, hình ảnh, đồ thị ... cho một slide

Câu 3 . Để xóa trang trình chiếu em thực hiện thao tác nào ?

A. Chọn trang cần xóa → nhấn phím delete

B. Nháy chuột phải vào trang cần xóa → chọn delete slide.

C. Cả đáp án A, B trên đều đúng

LIVEWORKSHEETS

Câu 4 Đâu là biểu tượng của phần mềm The Monkey Eyes?

A. 

B. 

C. 

D. 

Câu 5. **Trong phần mềm The Monkey Eyes, để tạo lượt chơi mới, em nhấn phím**

A. Enter
B. shift
C. F4
D. F2

Câu 6 (0.5 điểm). Trong Scratch, để nhân vật tiến 20 bước em dùng lệnh.

A. 

B. 

C. 

D. 



Câu 7. Lệnh bên vẽ được hình gì?

A. Hình vuông

B. Hình tam giác

C. Hình ngũ giác

D. Hình lục giác

LIVEWORKSHEETS

Câu 9. Trong phần mềm 

Scratch lệnh được lấy trong nhóm lệnh nào ?

A. Các biến số

B. Hiển thị

C. Sự kiện

D. Cảm biến

LIVEWORKSHEETS

Câu 10. Trong Scratch lệnh  được lấy trong nhóm lệnh nào ?

A. Cảm biến

B. Các phép toán

C. Hiển thị

D. Các biến s

1. A	2. A	3. C	4. A	5. C	6. B	6. A	7. A	8. D	9. B	10. D

LIVEWORKSHEETS