

PHIẾU HỌC TẬP – TIN HỌC 9

Họ và tên:

I. TRẮC NGHIỆM: (4,0 ĐIỂM)

Chọn phương án trả lời đúng trong các câu sau:

Câu 01: Những đặc điểm nào là ưu điểm, thể hiện khả năng của máy tính?

- A. Tính toán nhanh, lưu trữ lâu dài, kết nối an toàn.
- B. Tính toán nhanh, lưu trữ lớn, kết nối toàn cầu.
- C. Tưởng tượng phong phú, lưu trữ lớn, kết nối toàn cầu.
- D. Tưởng tượng phong phú, lưu trữ lớn, kết nối an toàn.

Câu 02: Em hãy cho biết câu hỏi: “*Trong văn bản có chứa bất kì một lỗi chính tả hoặc ngữ pháp nào hay không?*” được sử dụng để kiểm tra tiêu chí nào của chất lượng thông tin.

- A. Tính mới.
- B. Tính chính xác.
- C. Tính đầy đủ.
- D. Tính sử dụng được.

Câu 03: Hành vi nào sau đây *không* được coi là vi phạm pháp luật, trái đạo đức, thiếu văn hóa?

- A. giả danh người khác để đăng tin thu hút sự chú ý.
- B. Sử dụng phần mềm không có bản quyền.
- C. Viết bài giới thiệu về trường học.
- D. Tham gia đánh bạc trực tuyến.

Câu 04: Chúng ta sử dụng phần mềm mô phỏng phục vụ mục đích gì?

- A. Để quan sát hình ảnh đầy đủ của một đối tượng.
- B. Để tìm hiểu một quy trình hay hoạt động của một hệ thống.
- C. Để theo dõi diễn biến của một sự kiện đã xảy ra trong quá khứ.
- D. Để kiểm tra, đánh giá chất lượng của một sản phẩm.

II. TỰ LUẬN (6,0 ĐIỂM)

Câu 05: (1,0 điểm) Chọn các cụm từ thích hợp điền vào chỗ trống trong câu sau để được phát biểu đúng:

Trong các giao tiếp trên mạng, chúng ta nên và không nên

Câu 06: (2,0 điểm) Hãy nối mỗi mục ở cột A với một mục ở cột B để được câu chỉ tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số.

A
1) Truy cập mạng xã hội nhiều
2) Thông tin cá nhân
3) Dữ liệu số trong máy tính
4) Tự động hóa phát triển

B
a) làm tăng nguy cơ thất nghiệp.
b) có thể bị đánh cắp.
c) có thể bị lợi dụng để lừa đảo.
d) có thể gây nghiện, mất ngủ.

Câu 07: (2,0 điểm) Kéo thả nội dung tương ứng với mỗi hình



.....

Ô tô tự động lái



.....

Kính viễn vọng Hubble



.....

Máy chụp cắt lớp

Câu 08: (1,0 điểm) Điền cụm từ thích hợp để có phát biểu đúng

Phần mềm mô phỏng thể hiện của một đối tượng, cho phép người dùng và cách thức hoạt động của đối tượng đó.