



# UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR CAYETANO TARRUELL

## Examen 2do. Quimestre

Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_  
Docente: Lic. Henry Morán Alcivar Materia: Computación Curso: 2do. A

1. El programa de programación de la tortuga fue creado:
  - A. Finales de los 40
  - B. Finales de los 50
  - C. Finales de los 60
  - D. Finales de los 70
2. El código para levantar el lápiz de la academia tortuga es:
  - A. Levantarlápiz
  - B. Alzarlápiz
  - C. Altarlápiz
  - D. Subirlápiz
3. El código para realizar líneas con color es:
  - A. Ponerrelleno 5
  - B. Ponercolor 5
  - C. Colorponer 5
  - D. Color 5
4. El código para realizar un dibujo en la academia tortuga con círculos es:
  - A. Arco260
  - B. Arco 360 120
  - C. Circulo 230 100
  - D. Aro 360 500
5. Que abreviatura se utiliza para hacer mover la tortuga hacia delante 10 pasos.
  - A. iz 30
  - B. de 20
  - C. ad 10
  - D. bp 10

6. PowerPoint es:
- A. Un hardware orientado al procesamiento de textos
  - B. Un hardware que permite presentar a través de diapositivas
  - C. Un software que permite presentar a través de diapositivas
  - D. Un software orientado al procesamiento de textos
7. ¿En qué etiqueta deberías estar para agregar una imagen a tu presentación?
- E. Inicio
  - F. Insertar
  - G. Diseño
  - H. Transiciones
8. A las diapositivas de Power Point puedo darles efectos de:
- I. Animación
  - J. Transición
  - K. Temas
  - L. Efecto
9. PowerPoint pertenece al paquete office al igual que:
- M. Paint y Word
  - N. Excel y Google
  - O. Word y Excel
  - P. Word y Excel
10. El objeto con el cual puedo colocar texto en una diapositiva se llama ...
- A. Rectángulo de texto
  - B. Cuadro de imagen
  - C. Cuadro de texto
  - D. Triángulo de texto

11. Para ver tu presentación puedes presionar la tecla:

- A. F1
- B. F3
- C. F5
- D. F7

12. Paint es un programa para:

- A. Dibujar y Cantar
- B. Dibujar y pintar
- C. Recortar y escribir
- D. Sumar y restar

13. En Paint además de dibujar y pintar podemos:

- A. Editar imágenes
- B. Sumar
- C. Grabar
- D. Jugar

14. La herramienta para elegir los colores se denomina:

- A. Paleta de colores
- B. Pincel
- C. Relleno
- D. Borrador

15. La herramienta que viene dibujos establecidos en Paint se llama:

- A. Borrador
- B. Formas
- C. Relleno
- D. Lápiz