

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

GERAK PARABOLA



Kelompok :

Anggota :

1.

2.

3.

4.

Sekolah :

KEGIATAN KONTSTRUKTIVISME

MATERI SINGKAT

Gerak parabola merupakan perpaduan gerak lurus beraturan (GLB) pada arah horizontal dengan gerak lurus berubah beraturan (GLBB) pada arah vertikal. Gerak parabola juga dikenal dengan gerak peluru. Lemparan bola, bola yang ditendang, peluru yang ditembakkan dari senapan, atlet yang melakukan lompat jauh atau lompat tinggi, merupakan contoh gerak parabola. Pada pembahasan ini kita mengabaikan gesekan udara, dan tidak akan memperhitungkan dengan proses bagaimana benda dilemparkan, tetapi hanya memerhatikan geraknya setelah dilempar dan bergerak bebas di udara dengan pengaruh gravitasi semata. Oleh karena itu, percepatan benda tersebut disebabkan oleh percepatan gravitasi (g) yang arahnya ke bawah (menuju pusat Bumi). Untuk meningkatkan pemahaman dan keterampilan pada materi pembelajaran gerak parabola, pada bahan ajar pertemuan ketiga ini, Kita akan belajar mensimulasikan gerak parabola dengan menggunakan aplikasi Phet dan melakukan percobaan sederhana tentang gerak parabola.

PERCOBAAN GERAK PARABOLA MENGUNAKAN SIMULASI PHET

PETUNJUK BELAJAR

1. Bacalah doa sebelum mengerjakan LKPD
2. Buat terlebih dahulu nama anggota kelompok dimana 1 kelompok beranggotakan 4 orang
3. Baca dan pahami materi singkat yang ditampilkan (Kegiatan Konstruktivisme)
4. Ikuti Langkah-langkah yang ada untuk melakukan percobaan dengan simulasi Phet
5. Silahkan diskusikan jawaban dari pertanyaan dengan teman sebangkumu (Kegiatan Masyarakat Belajar)
6. Silakan buat kesimpulan dari hasil diskusi pada pertemuan ini

KOMPETENSI DASAR

4.5 Mempresentasikan data hasil percobaan gerak parabola dan makna fisisnya

INDIKATOR

4.5.1 Mempresentasikan data hasil percobaan gerak parabola dan makna fisisnya

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Melakukan percobaan tentang gerak parabola dengan melakukan media phet
2. Menyajikan data hasil percobaan gerak parabolabeserta makna fisis phet.

KEGIATAN MASYARAKAT BELAJAR

LANGKAH PERCOBAAN

Simulasi Aplikasi PhET

Pada simulasi ini, dengan menggunakan gadget berupa laptop/ komputer atau smartphone ada beberapa langkah yang perlu dilakukan :

1. Buka aplikasi PhET di tautan :



Jika sudah tampil gambar diatas silakan klik 1 kali, maka akan tampil gambar sebagai berikut



2. Silakan tunggu terlebih dahulu, maka tampil pilihan berikut:



Pada simulasi, terdapat empat menu dan Kita akan mulai dengan Intro . Pada halaman intro, terdapat sebuah meriam dengan ketinggian dan sudut elevasi yang bisa diubah. Terdapat menu untuk mengatur kecepatan awal peluru saat akan ditembakkan, pengaturan massa dan jenis peluru dan pengaturan hambatan udara.

PERCOBAN PERTAMA

Pada simulasi percobaan pertama, dengan tujuan menyelidiki pengaruh sudut elevasi terhadap ketinggian dan jarak maksimum yang ditempuh benda:

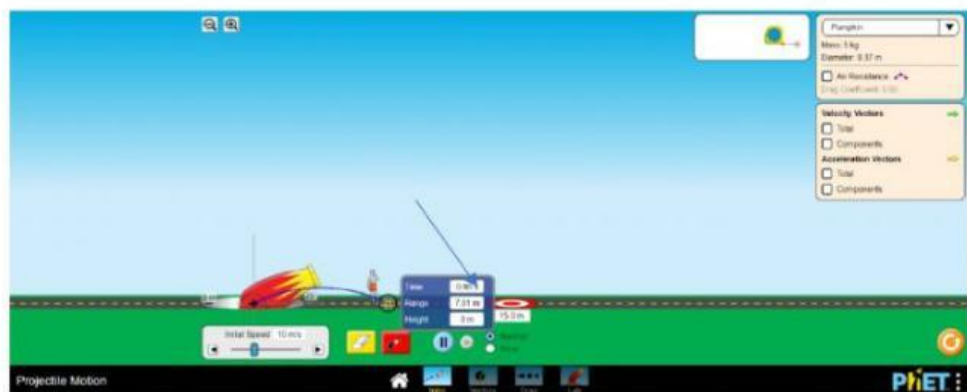
1. Turunkan ketinggian meriam sehingga menjadi nol.



2. Atur kecepatan awal peluru pada 10 m/s dan elevasi meriam sebesar 25° .



3. Klik tombol merah untuk melepaskan peluru dari meriam dan amati gerak lintasan peluru. Dengan menggunakan tombol menu "Time, Range and Height", klik dan geser menu tersebut dan letakkan pada titik tertinggi dan jarak terjauh pada lintasan, akan muncul data waktu saat bola melintasi titik tersebut, serta ketinggian dan jarak terjauh benda.



c. Apakah perubahan sudut elevasi mempengaruhi waktu jatuh benda? Jelaskan!
(Penjelasan sederhana)

d. Jelaskan kesimpulan dari percobaan yang telah kalian lakukan! (menyimpulkan)