

Bài 1: Con hãy kéo thả thứ tự đánh dấu trang Bookmark (SGK – Trang 14)

Bước 1: _____

Bước 2: _____

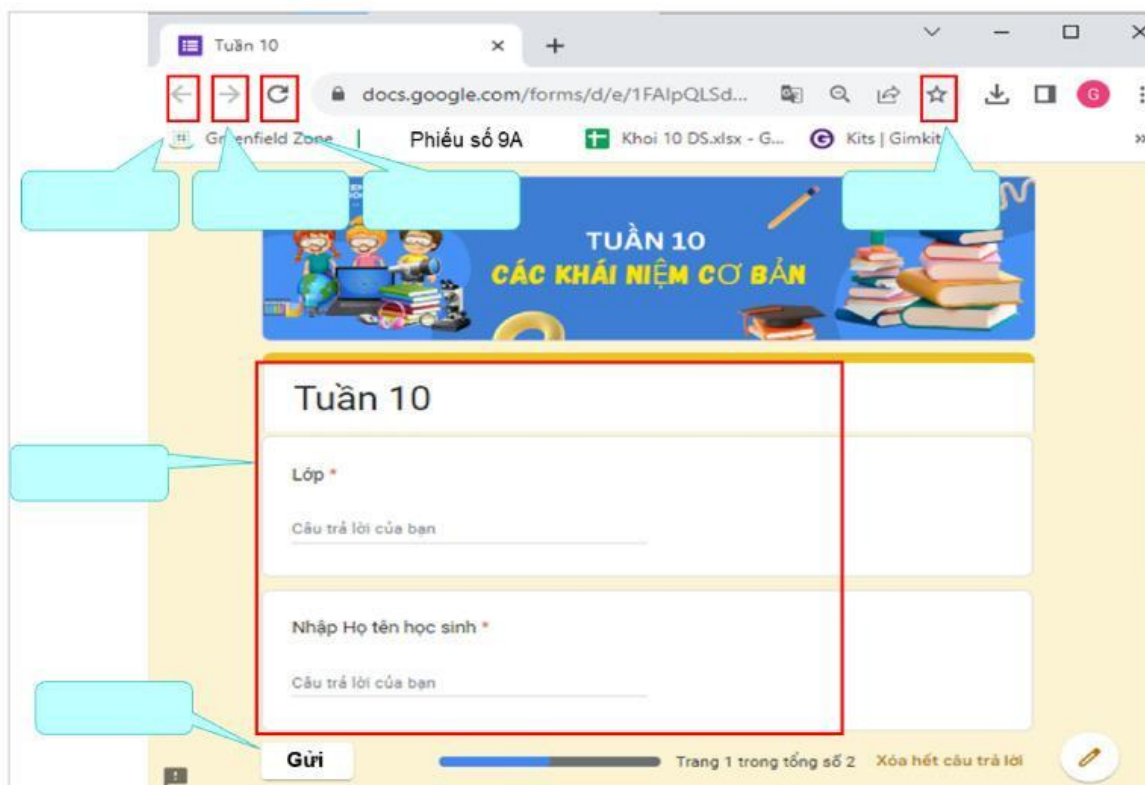
Bước 3: _____

Nhấn nút Done

Nhấn trang web trên thanh dấu trang

Nhấn  Hoặc Ctrl + D

Bài 2: Con hãy chọn đáp án đúng



The screenshot shows a Google Forms interface for a quiz titled "Tuần 10". The browser address bar shows the URL "docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd...". The form header includes "Greenfield Zone" and "Phiếu số 9A". The main content area has a blue banner with the text "TUẦN 10 CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN" and illustrations of children and books. Below the banner, there are two input fields: "Lớp *" and "Nhập Họ tên học sinh *", each with a "Câu trả lời của bạn" label. At the bottom, there is a "Gửi" button, a progress bar, and the text "Trang 1 trong tổng số 2" and "Xóa hết câu trả lời".

Bài 3: Con hãy kéo và thả đáp án đúng

Loại phần mềm hệ thống nào **quản lý** tất cả các **phần mềm và phần cứng** trên máy tính?

Thuật ngữ chỉ kết quả mà **máy tính tạo ra**, chẳng hạn như thông tin, âm thanh, hình ảnh?

Có thể dùng loại kết nối nào để kết nối tai nghe **không dây** với máy tính xách tay?

Đâu là một thiết bị **đầu vào** (Input Device)?

Hệ điều hành (OS)

Micro

Bluetooth

Đầu ra (Output)

Hệ điều hành (OS)

Bộ nhớ

Bộ nhớ

Công nghệ không dây tầm ngắn dùng để kết nối với một thiết bị.

Thiết bị vật lý nào có vai trò **lưu trữ thông tin** cho hệ điều hành, phần mềm và phần cứng?

Hỗ trợ chức năng cơ bản của máy tính và được dùng để chạy các phần khác nhau của máy tính?

Bluetooth là gì?

Đâu là **thành phần quan trọng nhất** được sử dụng để chạy các ứng dụng?

Bài 4: Con hãy nối đáp án đúng

Loại **kết nối không dây** nào sẽ cho phép con tải hình ảnh từ máy ảnh vào máy



Phần mềm hỗ trợ các chức năng cơ bản của máy tính



Hệ điều hành (OS) là gì?



Mạng máy tính



Thiết bị nào là **thiết bị nhập** (Input Device)?



Bluetooth



Tự động điền (Autofill) cho phép trình duyệt tự điền thông tin mà không phải gõ lại. (Đúng?Sai)



Keyboard



Các thiết bị **máy tính được kết nối** với nhau trao đổi dữ liệu và chia sẻ tài nguyên là gì?



Đúng



Lưu địa chỉ một trang Web trong danh sách yêu thích (Favorite).



Sai



Một cửa sổ hoặc màn hình chứa rất nhiều trường hoặc ô trống để nhập dữ liệu.



Tải lại



Khám phá để nắm rõ một ứng dụng hoặc trang Web.



Dấu trang (Bookmark)



Cung cấp bản mới nhất của trang Web.



Điều hướng (Navigate)



Chức năng **tải lại** cho phép người dùng truy cập một trang Web mà họ thường xon. Đúng?Sai



Biểu mẫu (Form)



Bài 5: Con hãy chọn đáp án đúng



Con nên làm gì nếu trang Web chỉ tải được một nửa?

Tải lại trang Web.

Dừng lại, tạm dừng, nói chuyện với người lớn.

Khởi động lại máy tính.

Hãy thử lại vào một ngày khác.



Cách nhanh nhất để quay lại một trang Web sau đó là gì?

Tạo dấu trang.

In toàn bộ trang Web.

Nói với một người con về trang Web con tìm thấy.

Viết URL trên một tờ giấy.



Tính năng nào được sử dụng để làm mới hoặc hiển thị lại nội dung trang web?

Gửi biểu mẫu (Submit)

Điều hướng (Navigation)

Tải lại (Reload)

Đánh dấu trang (Bookmark)



Nếu muốn lưu trang Web để quay lại sau thì con có thể làm gì?

Nói cho một người con biết.

Nhờ ai đó gọi nhắc cho con.

Cố nhớ vào lần đăng nhập tới.

Đánh dấu trang (Bookmark) cho URL đó.



Đâu là định nghĩa cho hành động "điều hướng trên Internet"?

Gửi dữ liệu hoặc tập tin từ máy tính của con.

Nhấp và xem các tài nguyên.

Lưu URL để tham khảo trong tương lai.

Cập nhật những gì đang được hiển thị.



Con muốn mua một vật phẩm mới cho trò chơi trực tuyến yêu thích của mình và vật phẩm đó sẽ được khuyến mãi trong 5 phút nữa. Con đã mở sẵn trang đó ra chờ. Khi hết 5 phút đó, con nên làm gì để nhanh chóng hiển thị mức giá mới?

Gửi Email cho công ty bán hàng

In trang đó ra

Đánh dấu trang đó

Tải lại trang



Thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Digital Footprint) ?

Biên lai mua hàng tại một cửa hàng địa phương.

Bưu thiếp và thư con gửi cho một người con qua thư.

Bài đăng trên mạng xã hội.

Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.



Điều gì KHÔNG phải là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Footprint)?

Bài đăng trên mạng xã hội.

Đăng ký nhận bản tin Email.

Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.

Mua hàng trực tuyến.



Những thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số ?

Những điều con nói trong tin nhắn dạng chữ với bạn bè.

Điểm số của con ở trường.

Số đôi giày mà con sở hữu.

Những lượt/nội dung tìm kiếm mà con thực hiện trên Internet.



Các đáp án thể hiện những thông tin thuộc dấu chân kỹ thuật số. (Chọn 2)

Bài tập ở trường mà con nộp.

Email mà con gửi đi.

Cuộc gọi điện thoại mà con nhận được.

Trang Web mà con truy cập.



Tùy chọn nào dưới đây **KHÔNG** phải là một ví dụ về bắt nạt trực tuyến - Cyberbullying?

Lan truyền tin đồn về ai đó trên phương tiện truyền thông xã hội.

Quay Video của mọi người mà họ không biết và đăng nó lên mạng.

Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.

Gửi tin nhắn Email gây tổn thương cho ai đó.



Điều gì **KHÔNG** phải là một ví dụ về việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số một cách thích hợp ở trường học?

Sử dụng máy ảnh của trường để chụp ảnh cho một dự án nhóm.

Tiến hành nghiên cứu trực tuyến cho một bài báo con đang viết.

In một bài luận để nộp cho một giáo viên.

Chơi Game hầu hết thời gian trong ngày.



Tùy chọn nào dưới đây là một ví dụ về bắt nạt trực tuyến Cyberbullying?

Lan truyền tin đồn về ai đó trong giờ học.

Gửi tin nhắn gây tổn thương cho ai đó trực tuyến.

Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.

Để lại những ghi chú gây tổn thương trên bàn của ai đó ở trường.



Đâu là một dạng phép xã giao (Giao tiếp phù hợp) trên môi trường kỹ thuật số?

Đăng các thông điệp có tính phỉ báng trên mạng.

Dùng các nguồn giả trên mạng.

Duy trì tính tích cực trong tin nhắn và bài đăng của con.

Đưa sự hài hước và châm biếm vào tin nhắn.



Trong việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số ở trường, chọn những hành vi đúng đắn mà mọi người nên làm? (Chọn 2)

- Học sinh và giáo viên không nên dùng mạng xã hội trong lớp học.
- Học sinh nên mở loa ngoài khi con Video, thay vì dùng tai nghe.
- Học sinh không nên đánh cắp tài khoản trên mạng xã hội
- Học sinh nên chia sẻ mật khẩu cho nhau biết.



Phản ứng thích hợp nếu con bị bắt nạt trên mạng (Cyberbullying) là gì?

- Bỏ qua nó và không làm gì cả.
- Dừng lại, tạm dừng, nói chuyện với người lớn.
- Ngừng sử dụng máy tính.
- Làm gì đó để trả thù.



Con hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là dịch vụ dựa trên Internet?

- | | |
|--------------------|-----------------------------|
| Microsoft | Thư điện tử (Email) |
| Bách khoa toàn thư | Chia đôi màn hình chơi Game |



Con hãy cho biết, trong các tùy chọn sau, tùy chọn nào là đúng khi nói đến duyệt Web trực tuyến an toàn? (Chọn 2)

- Con phải xóa các tập tin Internet tạm thời.
- Các trình duyệt có tính năng bảo mật có thể an toàn hơn các trình duyệt khác.
- Con hoàn toàn an toàn miễn là con không tải xuống bất cứ thứ gì.
- Chỉ cung cấp thông tin cá nhân cho các trang Web an toàn.



Con đặt mua một Game mới, nhưng khi nhận được thì phát hiện rằng đó là một bản sao chép trái phép, không phải Game chính hãng. Là một công dân tốt trên môi trường số, đâu là cách phản ứng thích hợp?

- Chạy phần mềm chống Virus cho đĩa Game rồi mới cài đặt, vì có thể có Virus trong Game.
- Loan tin trên mạng xã hội để mọi người biết nơi mua được bản sao giá rẻ của trò chơi đó.
- Yêu cầu hoàn tiền và thông báo cho cửa hàng rằng bản Game con nhận được không phải loại chính hãng.
- Trước khi cài đặt, thiết lập tường lửa cho máy tính để chặn kết nối đến Internet.



Để bắt đầu tìm kiếm, con phải một trang trên Internet.

- | | |
|-----------------------|---------------------------|
| Gửi biểu mẫu (Submit) | Điều hướng (Navigation) |
| Tải lại (Reload) | Đánh dấu trang (Bookmark) |



Con đang đọc tài liệu nghiên cứu thì trang bị đứng hoàn toàn, nên con phải trang đó.

Gửi biểu mẫu (Submit)

Điều hướng (Navigation)

Tải lại (Reload)

Đánh dấu trang (Bookmark)



Đâu là thiết bị đầu ra (Output Device) (Chọn nhiều)

Chuột (Mouse)

Bàn di chuột cảm ứng (Touchpad)

Màn hình (Monitor)

Bàn phím (Keyboard)

Máy in (Printer)



Với mỗi câu phát biểu về cáp và kết nối không dây, chọn Đúng hoặc Sai?

- [1] Có thể dùng cáp USB để cấp dữ liệu và nguồn điện cho một thiết bị.
- [2] Có thể dùng kết nối Bluetooth để cấp dữ liệu và nguồn điện cho một thiết bị.
- [3] Có thể dùng bộ chia USB Hub để cắm nhiều thiết bị vào cùng một cổng USB duy nhất.



Đâu là các thiết bị đầu ra (Output Device)? (Chọn 3)

Bàn phím (Keyboard)

Máy in (Printer)

Tai nghe (Headphone)

Chuột (Mouse)

Loa (Speaker)

Bàn di chuột cảm ứng (Touchpad)



Con hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là những thiết bị có thể được ghép nối không dây với máy tính? (Chọn 4)

Wireless Keyboard

Driver

CD Drive

Wireless Printer

Wired Router

Wireless Mouse

Bluetooth Speakers



Con hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là một lợi thế lớn của máy tính bảng?

Khả năng lưu trữ

Tính di động

Bộ nhớ

Sức mạnh



**Con muốn sau này có thể truy cập lại vào trang Web, nên con
trang Web.**

Gửi biểu mẫu (Submit)

Điều hướng (Navigation)

Tải lại (Reload)

Đánh dấu trang (Bookmark)



Đâu là thiết bị đầu vào (Input Device) (Chọn nhiều)

Chuột (Mouse)

Bàn di chuột cảm ứng (Touchpad)

Màn hình (Monitor)

Bàn phím (Keyboard)

Máy in (Printer)



Con hãy cho biết, hạn chế của máy tính bảng so với máy tính xách tay là gì?

Không thể thực hiện cuộc gọi Video.

Không có quyền truy cập.

Một số ứng dụng sẽ không cài đặt được trên máy tính bảng.

Không thể chỉnh sửa tài liệu.



**Con hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là lợi thế của việc sử dụng USB để
lưu trữ các tập tin so với lưu trữ điện toán đám mây? (Chọn 2)**

USB không có giới hạn dung lượng.

Các tập tin của con an toàn hơn.

USB có thể chứa nhiều dữ liệu hơn.

Con không cần kết nối Internet để truy cập các tập tin.



**Con hãy cho biết, phần mềm Virus ảnh hưởng đến hệ thống máy tính như
thế nào? (Chọn 2)**

Thu thập và chuyển thông tin cá nhân

Xóa hoặc làm hỏng dữ liệu

Liên quan đến một cuộc tấn công DoS

Phá hủy bo mạch chủ



**Con hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là cách để tăng không gian lưu trữ
cho điện thoại thông minh ? (Chọn 2)**

Đóng tất cả các chương trình nền đang chạy

Truyền phát Video ở định dạng SD

Xóa ảnh cũ mà con không cần

Gỡ cài đặt bất kì trò chơi nào mà con không chơi nữa



**Các thiết bị di động có dung lượng bộ nhớ hạn chế so với máy tính để bàn.
Con hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây có khả năng làm cho thiết bị di động của con hết dung lượng bộ nhớ?**

Cài quá nhiều Game.

Thường xuyên quên xóa bộ nhớ đệm.

Truyền phát các Video HD.

Sạc thiết bị di động trước khi hết pin.



Con hãy cho biết, thiết bị chuột trên máy tính bảng đã được thay thế bằng những tùy chọn nào đây? (Chọn 2)

Chuột kỹ thuật số (Digital Mouse)

Bút chì (Pencil)

Bút cảm ứng (Stylus)

Màn hình cảm ứng (Touch Screen)