

2) Kartu Logo perangkat Lunak (K1)



3) Kartu perangkat lunak berdasarkan sumbernya (K2)

| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN SUMBERNYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN SUMBERNYA |
|---|---|
| OPEN SOURCE SOFTWARE | CLOSED SOURCE SOFTWARE |

4) Kartu perangkat lunak aplikasi berdasarkan fungsinya (K3)

| | | |
|--|---|--|
| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA |
| Mengolah data dalam bentuk dokumen | Mengolah data dalam bentuk lembar kerja (spreadsheet) | Menyelesaikan pekerjaan di bidang desain grais, seperti menggambar maupun mengolah foto. |
| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA |
| Membantu tugas penerbitan buku, majalah, surat kabar, seperti: editing, layouting, membuat ilustrasi, dan lainnya. | Melukis atau menggambar desain seperti desain rumah, perhiasan, otomotif, dan sebagainya. | Memutar berbagai bentuk media seperti audio, image, video, animasi, gambar visual, ilm, dan lainnya. |
| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA |
| Membuat program komputer dalam bentuk sistem informasi, perangkat lunak, dan lainnya misalnya: program kasir di swalayan, program pendaftaran siswa baru di sekolah/dinas pendidikan, program internet banking di bank, dan lainnya. | Mengakses berbagai layanan internet. | Mengolah data berjumlah banyak yang disimpan dalam bentuk basis data, misalnya data pegawai, data barang, dan lainnya. |
| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA |
| Membantu pemeliharaan komputer, manajemen harddisk, antivirus, partisi harddisk, dan meningkatkan kinerja komputer. | Berkomunikasi dengan pengguna aplikasi lain. | Melakukan transaksi jual beli. |

L. LAMPIRAN

1) Lembar Kerja Siswa

| LEMBAR KERJA SI SWA | |
|--|-------------------------------------|
| Logo Perangkat Lunak | Berdasarkan Sumbernya |
| | |
| <input type="checkbox"/> | Sistem Operasi |
| <input type="checkbox"/> | Aplikasi |
| Aplikasi Berdasarkan Jenisnya | Contoh Aplikasi yang Relevan |
| | |
| Susunlah kalimat yang baik sesuai dengan gambar diatas. | |
| | |
| | |
| | |