2) Kartu Logo perangkat Lunak (K1)






LIVEWORKSHEETS

3) Kartu perangkat lunak berdasarkan sumbernya (K2)

| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN SUMBERNYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN SUMBERNYA |
|---|---|
| **OPEN SOURCE SOFTWARE** | **CLOSED SOURCE SOFTWARE** |

4) Kartu perangkat lunak aplikasi berdasarkan fungsinya (K3)

| KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA | KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA |
|---|---|---|
| Mengolah data dalam bentuk dokumen | Mengolah data dalam bentuk lembar kerja (spreadsheet) | Menyelesaikan pekerjaan di bidang desain grais, seperti menggambar maupun mengolah foto. |
| **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** | **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** | **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** |
| Membantu tugas penerbitan buku, majalah, surat kabar, seperti: editing, layouting, membuat ilustrasi, dan lainnya. | Melukis atau menggambar desain seperti desain rumah, perhiasan, otomotif, dan sebagainya. | Memutar berbagai bentuk media seperti audio, image, video, animasi, gambar visual, ilm, dan lainnya. |
| **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** | **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** | **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** |
| Membuat program komputer dalam bentuk sistem informasi, perangkat lunak, dan lainnya misalnya: program kasir di swalayan, program pendaftaran siswa baru di sekolah/dinas pendidikan, program internet banking di bank, dan lainnya. | Mengakses berbagai layanan internet. | Mengolah data berjumlah banyak yang disimpan dalam bentuk basis data, misalnya data pegawai, data barang, dan lainnya. |
| **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** | **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** | **KARTU PERANGKAT LUNAK BERDASARKAN FUNGSINYA** |
| Membantu pemeliharaan komputer, manajemen harddisk, antivirus, partisi harddisk, dan meningkatkan kinerja komputer. | Berkomunikasi dengan pengguna aplikasi lain. | Melakukan transaksi jual beli. |



LIVEWORKSHEETS

## L. LAMPIRAN

1) Lembar Kerja Siswa

| LEMBAR KERJA SISWA | |
|---|---|
| **Logo Perangkat Lunak** | **Berdasarkan Sumbernya** |
| | |
| **Berdasarkan Jenisnya** | **Berdasarkan Fungsinya** |
| ☐ Sistem Operasi | |
| ☐ Aplikasi | |
| **Aplikasi Berdasarkan Jenisnya** | **Contoh Aplikasi yang Relevan** |
| | |
| **Susunlah kalimat yang baik sesuai dengan gambar diatas.** | |
| | |
| | |
| | |
| | |



LIVEWORKSHEETS