

ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ ΚΙΝΗΣΗΣ ΣΤΟ SCRATCH

1. Όταν θέλω η μορφή μου να κινηθεί προς τα **δεξιά** 10 pixels, ποιες από τις παρακάτω εντολές μπορώ να χρησιμοποιήσω;

άλλαξε x κατά 10	άλλαξε y κατά 10
άλλαξε x κατά -10	κινήσου 10 βήματα

2. Όταν θέλω η μορφή μου να μετακινηθεί προς τα **επάνω** ποια από τις παρακάτω εντολές θα χρησιμοποιήσω;

άλλαξε x κατά 10	άλλαξε y κατά 10
άλλαξε y κατά -10	κινήσου 10 βήματα

3. Όταν θέλω η μορφή μου να μετακινηθεί προς τα **κάτω** ποια από τις παρακάτω εντολές θα χρησιμοποιήσω;

άλλαξε x κατά 10	άλλαξε y κατά 10
άλλαξε y κατά -10	κινήσου 10 βήματα

4. Όταν θέλω η μορφή μου να κινηθεί προς τα **αριστερά** 10 pixels, ποιες από τις παρακάτω εντολές μπορώ να χρησιμοποιήσω;

άλλαξε x κατά 10	άλλαξε y κατά 10
άλλαξε x κατά -10	κινήσου -10 βήματα

5. Όταν θέλω η μορφή να **βρεθεί** στο **κέντρο** του σκηνικού ποια εντολή χρησιμοποιώ:

πήγαινε στο x: 0 y: 0	κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: 0 y: 0
πήγαινε στο x: 10 y: 10	κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: 10 y: 10

6. Όταν θέλω η μορφή να **κινηθεί προς** το **κέντρο** του σκηνικού ποια εντολή χρησιμοποιώ:

πήγαινε στο x: 0 y: 0	κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: 0 y: 0
πήγαινε στο x: 10 y: 10	κινήσου ομαλά 1 δεύτ. στο x: 10 y: 10

7. Τσέκαρε από τα παρακάτω σενετολών, όσα δίνουν λογικά σωστό αποτέλεσμα:

όταν το πλήκτρο πάνω βέλος πατηθεί άλλαξε y κατά 10	
όταν το πλήκτρο κάτω βέλος πατηθεί άλλαξε y κατά 10	
όταν το πλήκτρο πάνω βέλος πατηθεί άλλαξε x κατά 10	
όταν το πλήκτρο δεξί βέλος πατηθεί κινήσου 10 βήματα	
όταν το πλήκτρο κάτω βέλος πατηθεί άλλαξε y κατά -10	

όταν το πλήκτρο δεξί βέλος πατηθεί άλλαξε x κατά 10	
όταν το πλήκτρο αριστερό βέλος πατηθεί άλλαξε x κατά -10	
όταν το πλήκτρο αριστερό βέλος πατηθεί άλλαξε x κατά 10	