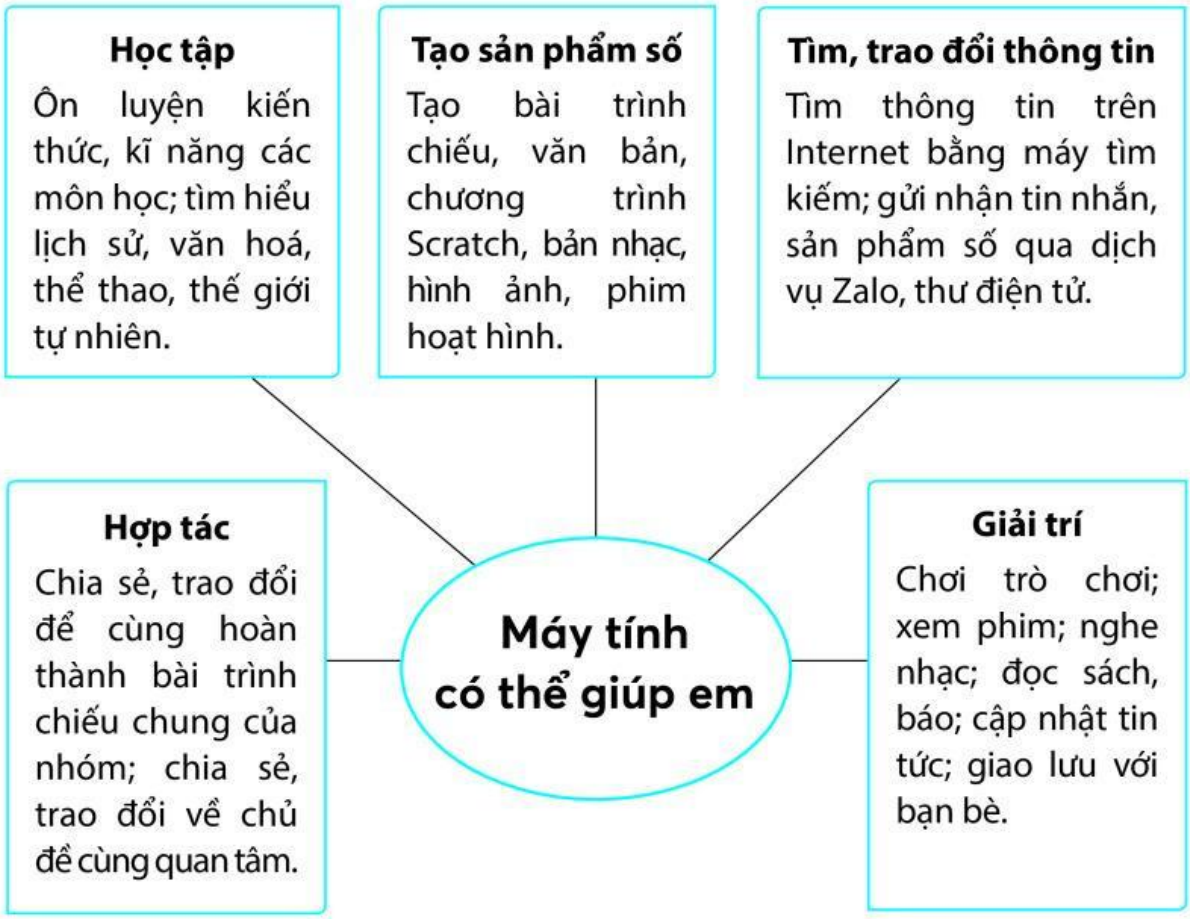
CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ EM

BÀI 1. MÁY TÍNH CÓ THỂ GIÚP EM LÀM NHỮNG VIỆC GÌ?

I. Tóm tắt bài học

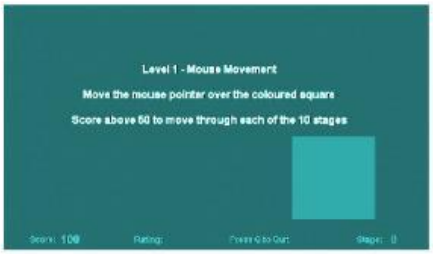
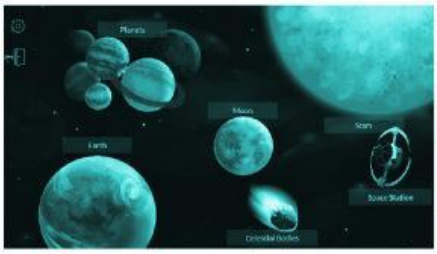


Em cần học sử dụng máy tính thành thạo để làm được nhiều việc hơn.

II. Bài tập

1. Nối mỗi phần mềm, trang web ở cột bên trái với một công dụng ở cột bên phải cho phù hợp.

LIVEWORKSHEETS

Phần mềm/trang web	Công dụng
1. RapidTyping 	a) Xem video để tìm hiểu về lịch sử, văn hoá; xem phim hoạt hình; Nghe ca nhạc thiếu nhi; ....
2. Basic Mouse Skills 	b) Luyện tập gõ bàn phím đúng cách.
3. Solar System 	c) Luyện tập sử dụng chuột.
4. youtubekids.com 	d) Khám phá Hệ Mặt Trời.

2. Khoanh tròn vào chữ cái đặt trước các phát biểu đúng.

A. Máy tính có thể giúp em học tập, ôn luyện kiến thức, kĩ năng các môn học trong nhà trường như: Toán, Ngoại ngữ, Tin học, Lịch sử, Địa lí, Khoa học, ...

B. Máy tính có thể giúp tìm hiểu, mở rộng hiểu biết về các chủ đề, lĩnh vực em yêu thích như: thể thao, múa, hát, các loài cây, các con vật, hiện tượng tự nhiên, ...

C. Máy tính chỉ có thể giúp em học tập môn Toán và Tiếng Anh.

LIVEWORKSHEETS

3. Khoanh tròn vào chữ cái đặt trước phát biểu sai.

A. Máy tính có thể giúp tạo ra các phẩm số như: văn bản, bài trình chiếu, chương trình Scratch, bản nhạc, hình ảnh, phim hoạt hình.

B. Em có thể gửi, nhận các sản phẩm số, tin nhắn thông qua ứng dụng Zalo, dịch vụ thư điện tử.

C. Việc trao đổi, chia sẻ sản phẩm số dễ dàng nhờ máy tính tạo điều kiện thuận lợi cho em hợp tác với bạn bè trong học tập, giúp đỡ nhau trong cuộc sống.

D. Máy tìm kiếm Google không giúp em tìm thông tin trên Internet.

4. Ghép mỗi mục ở cột A với một mục ở cột B cho phù hợp.

A	B
1. Các sản phẩm số có thể tạo ra nhờ máy tính, ví dụ:	a) Em có thể gửi, nhận các sản phẩm số, tin nhắn thông qua ứng dụng Zalo, dịch vụ thư điện tử.
2. Máy tính có thể giúp em tìm thông tin, ví dụ:	b) Văn bản, bài trình chiếu, chương trình Scratch, bản nhạc, hình ảnh, phim hoạt hình.
3. Máy tính có thể giúp em chia sẻ, trao đổi thông tin, ví dụ:	c) Mỗi bạn làm một phần của bài trình chiếu, văn bản rồi gửi cho nhau, ghép lại thành sản phẩm chung của nhóm.
4. Máy tính có thể giúp em hợp tác với bạn bè để thực hiện nhiệm vụ chung, ví dụ:	d) Với máy tìm kiếm Google giúp em dễ dàng tìm kiếm thông tin trên Internet.

LIVEWORKSHEETS

5. Đánh dấu ✓ vào ô vuông đặt trước câu trả lời sai.

Hoạt động giải trí em có thể thực hiện trên máy tính:

☐ Chơi cờ vua

☐ Đọc truyện tranh, truyện cổ tích

☐ Dạo chơi ngoài trời

☐ Xem phim hoạt hình

☐ Nghe nhạc thiếu nhi

☐ Trò chuyện với bạn bè

6. Ghép mỗi mục ở cột bên trái với một mục ở cột bên phải cho phù hợp.

Việc máy tính có thể giúp em thực hiện	Ví dụ
1. Giải trí	a) Tạo ra văn bản (bằng phần mềm Word), tạo ra bài trình chiếu (bằng phần mềm Powerpoint), tạo chương trình máy tính (bằng phần mềm Scratch).
2. Học tập	b) Mỗi bạn làm một phần của bài trình chiếu, văn bản rồi gửi cho nhau, ghép lại thành sản phẩm chung của nhóm.
3. Tìm thông tin	c) Ôn luyện Toán, Tiếng Anh, Tin học; tìm hiểu lịch sử, văn hoá, khoa học.
4. Trao đổi thông tin	d) Trao đổi thông tin, sản phẩm số qua Zalo, thư điện tử.
5. Tạo ra sản phẩm số	e) Đọc truyện tranh, xem phim hoạt hình.
6. Hợp tác với bạn bè	g) Sử dụng máy tìm kiếm Google để tìm thông tin trên Internet.

7. Khoanh tròn vào chữ cái đặt trước phát biểu sai.

A. Máy tính là công cụ đa năng bởi vì máy tính có thể giúp làm được nhiều việc như: học tập, giải trí, tìm, trao đổi thông tin, hợp tác với bạn bè và tạo ra sản phẩm số theo ý tưởng của bản thân.

B. Máy tính có thể giúp em làm được nhiều việc kể cả khi em không biết sử dụng máy tính.

C. Sử dụng thành thạo máy tính giúp em có thể làm được nhiều việc và làm việc hiệu quả hơn.

LIVEWORKSHEETS